JLX19296G-780-PN 使用说明书

目　录

1．概述

晶联讯电子专注于液晶屏及液晶模块的研发、制造。所生产 JLX19296G-780-PN 型液晶模块由于使用方便、显示清晰，广泛应用于各种人机交流面板。

JLX19296G-780-PN 可以显示 192 列*96 行点阵单色图片，或显示 16*16 点阵的汉字 12 个*6 行，或显示 8*16 点阵的英文、数字、符号 24 个*6 行。或显示 5*8 点阵的英文、数字、符号 32 个*12 行。

2．JLX19296G-780-PN 图像型点阵液晶模块的特性

2.1 结构牢：背光带有挡墙，焊接式 FPC。

2.2 IC 采用矽创公司 ST75256,功能强大，稳定性好

2.3 功耗低：不带背光 3.8mW（3.3V*（1.05mA 测试最大值）),带背光不大于 153mW（3.3V*46mA）;

2.4 显示内容：

（1）192*96 点阵单色图片，或其它小于 192*96 点阵的单色图片;

（2）可选用 16*16 点阵或其他点阵的图片来自编汉字，按照 16*16 点阵汉字来计算可显示 12 字*6 行;

（3）按照 8*16 点阵汉字来计算可显示 24 字*6 行;

（4）按照 5*8 点阵汉字来计算可显示 32 字*12 行;

2.5 指令功能强：可软件调对比度、行列扫描方向可改（可旋转 180 度使用）;

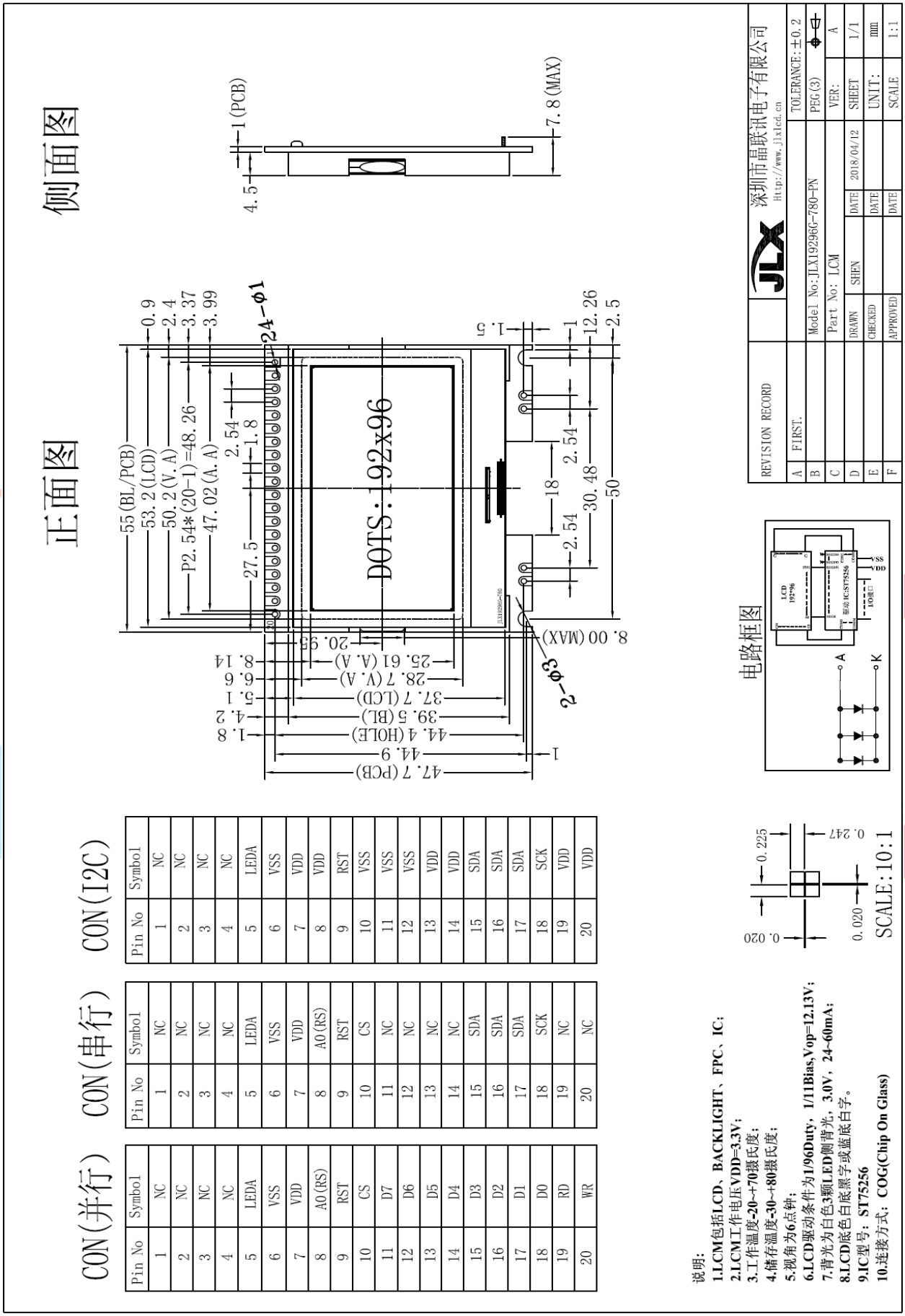
并口时：可以“读-改-写”;

2.6 接口简单方便：采用串行接口，或选择并口（6800 时序和 8080 时序可选），或 I2C（IIC）接口。

2.7 工作温度宽:-20℃ ~ 70℃;

2.8 储存温度宽:-30℃ ~ 80℃;

3.1 外形尺寸及接口引脚功能



Pin No	Symbol
1	NC
2	NC
3	NC
4	NC
5	LEDA
6	VSS
7	VDD
8	A0(RS)
9	RST
10	CS
11	D7
12	D6
13	D5
14	D4
15	D3
16	D2
17	D1
18	D0
19	RD
20	WR

Pin No	Symbol
1	NC
2	NC
3	NC
4	NC
5	LEDA
6	VSS
7	VDD
8	A0(RS)
9	RST
10	CS
11	NC
12	NC
13	NC
14	NC
15	SDA
16	SDA
17	SDA
18	SCK
19	NC
20	NC

Pin No	Symbol
1	NC
2	NC
3	NC
4	NC
5	LEDA
6	VSS
7	VDD
8	VDD
9	RST
10	VSS
11	VSS
12	VSS
13	VDD
14	VDD
15	SDA
16	SDA
17	SDA
18	SCK
19	VDD
20	VDD

说明：
1.LCM包括LCD、BACKLIGHT、FPC、IC；
2.LCM工作电压VDD=3.3V；
3.工作温度-20~+70摄氏度；
4.储存温度-30~+80摄氏度；
5.视角为6点钟；
6.LCD驱动条件为1/96Duty，1/11Bias,Vop=12.13V；
7.背光为白色3颗LED侧背光，3.0V，24-60mA；
8.LCD底色白底黑字或蓝底白字。
9.IC型号：ST75256
10.连接方式：COG(Chip On Glass)

图 1. 外形尺寸

模块的接口引脚功能

3.2 模块的接口引脚功能

3.2.1 并行时接口引脚功能

引 线 号	符 号	名 称	功 能
1	NC		空脚
2	NC		空脚
3	NC		空脚
4	NC		空脚
5	LEDA	背光电源	背光电源正极，同 VDD 电压（5V 或 3.3V）
6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	供电电源正极（注意：购买时须选择 3.3V 或者是 5V 供电）
8	A0（RS）	寄存器选择信号	H:数据寄存器 0:指令寄存器（IC 资料上所写为”A0”）
9	RES	复位	低电平复位，复位完成后，回到高电平，液晶模块开始工作
10	CS	片选	低电平片选
11-18	D7-D0	I/O	数据总线
19	E（RD）	使能信号	使能信号
20	WR(R/W)	读/写	H:读数据 0:写数据

表 1：模块并行接口引脚功能

3.2.2 串行时接口引脚功能

引 线 号	符 号	名 称	功 能
1	NC		空脚
2	NC		空脚
3	NC		空脚
4	NC		空脚
5	LEDA	背光电源	背光电源正极，同 VDD 电压（5V 或 3.3V）
6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	供电电源正极（注意：购买时须选择 3.3V 或者是 5V 供电）
8	A0（RS）	寄存器选择信号	H:数据寄存器 0:指令寄存器（IC 资料上所写为”A0”）
9	RES	复位	低电平复位，复位完成后，回到高电平，液晶模块开始工作
10	CS	片选	低电平片选
11-14	D7-D4	I/O	串行时：D7-D4 引脚接 VDD
15-17	D3-D1	I/O	串行时：串行数据(SDA) （D1、D2、D3 接一起作为 SDA）
18	D0	I/O	串行时钟(SCLK)
19	E（RD）	使能信号	串行时：此引脚接 VDD
20	WR(R/W)	读/写	串行时：此引脚接 VDD

表 2：串行接口引脚功能

3.2.3 I^2C 总线时接口引脚功能

引 线 号	符 号	名 称	功 能
1	NC		空脚
2	NC		空脚
3	NC		空脚
4	NC		空脚
5	LEDA	背光电源	背光电源正极，同 VDD 电压（5V 或 3.3V）

6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	供电电源正极（注意：购买时须选择 3.3V 或者是 5V 供电）
8	A0(RS)	寄存器选择信号	IIC 接口，此引脚接 VDD
9	RST	复位	低电平复位，复位完成后，回到高电平，液晶模块开始工作
10	CS	片选	IIC 接口，此引脚接 VSS
11	D7	I/O	IIC 接口，此引脚是从属地址接 VSS
12	D6	I/O	IIC 接口，此引脚是从属地址接 VSS
13	D5	I/O	IIC 接口，此引脚不用，建议接 VDD
14	D4	I/O	IIC 接口，此引脚不用，建议接 VDD
15-17	D3-D1(SDA)	I/O	串行数据（D1、D2、D3 接一起作为 SDA）
18	D0(SCK)	I/O	串行时钟
19	RD(E)	使能信号	IIC 接口，此引脚不用，建议接 VDD
20	WR	读/写	IIC 接口，此引脚不用，建议接 VDD

表 3：I²C 总线接口引脚功能

4. 基本原理

4.1 液晶屏（LCD）

在 LCD 上排列着 192×96 点阵,192 个列信号与驱动 IC 相连，96 个行信号也与驱动 IC 相连，IC 邦定在 LCD 玻璃上（这种加工工艺叫 COG）.

4.2 工作电图：

图 2 是 JLX19296G-780-PN 图像点阵型模块的电路框图,它由驱动 IC ST75256 及几个电阻电容组成。

电路框图

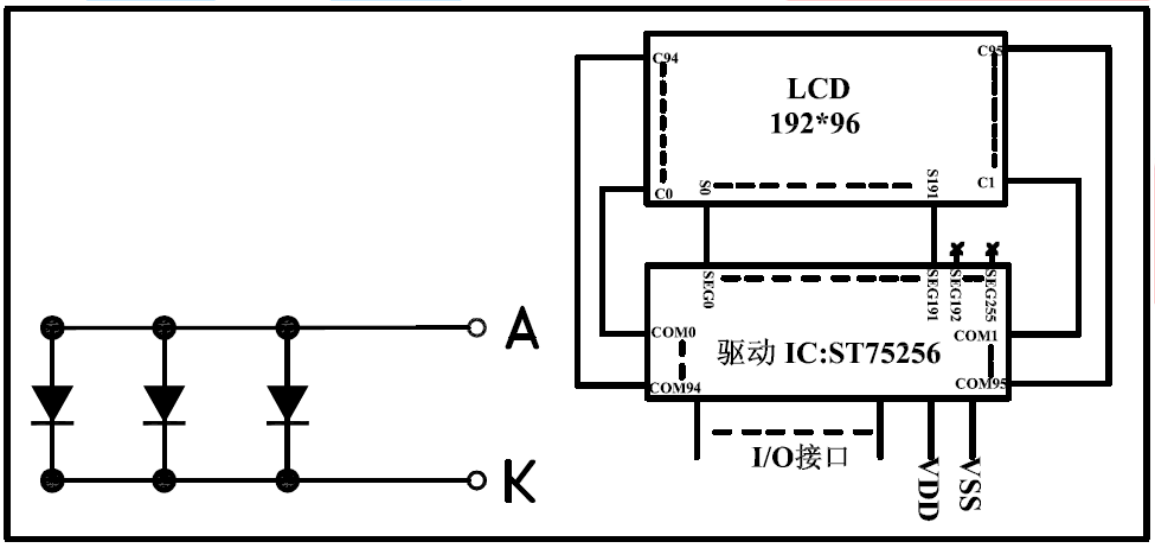


图 2:JLX19296G-780 图像点阵型液晶模块的电路框图

4.2 背光参数

该型号液晶模块带 LED 背光源。它的性能参数如下:
工作温度:-20° C∽+70° C;
存储温度:-30∽+80° C;
背光灯白色。
正常工作电流为：24∽60mA（LED 灯数共 3 颗）;
工作电压：3.0V;（PCB 已加限流电阻，LEDA 供电同 VDD 电压即可）

5. 技术参数

5.1 最大极限参数（超过极限参数则会损坏液晶模块）

名称	符号	标准值			单位
		最小	典型	最大	
电路电源	VDD - VSS	-0.3	—	3.6	V
LCD 驱动电压	VDD - V0	-0.3	—	12	V
静电电压		—	—	100	V
工作温度		-20	—	+70	℃
储存温度		-30	—	+80	℃

表 4：最大极限参数

5.2 直流（DC）参数

名 称	符 号	测 试 条 件	标 准 值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
工作电压	VDD	—	2.6	3.3	3.5	V
背光工作电压	VLED	—	2.9	3.0	3.1	V
输入高电平	VIH	—	0.8VDD	—	VDD	V
输入低电平	VIO	—	0	—	0.2VDD	V
输出高电平	VOH	IOH = 0.2mA	0.8VDD	—	VDD	V
输出低电平	VOO	IOO = 1.2mA	0	—	0.2VDD	V
模块工作电流	IDD	VDD = 3.0V	—	0.3	1.0	mA
背光工作电流	ILED	VLED=3.0V	24	45	60	mA

表 5：直流（DC）参数

6. 读写时序特性（AC 参数）

6.1 4 线 SPI 串行接口写时序特性（AC 参数）

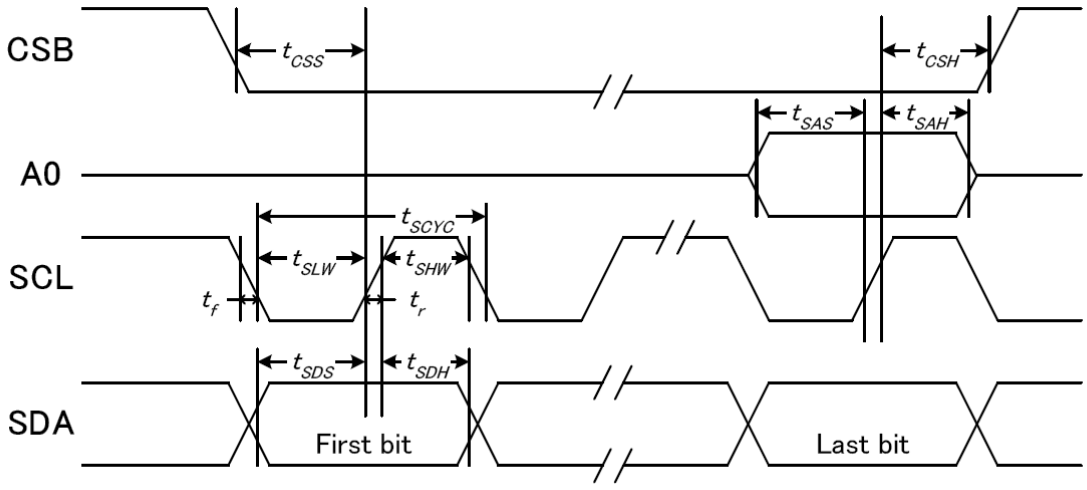


图 3. 从 CPU 写到 ST75256（Writing Data from CPU to ST75256）

表 6. 写数据到 ST75256 的时序要求

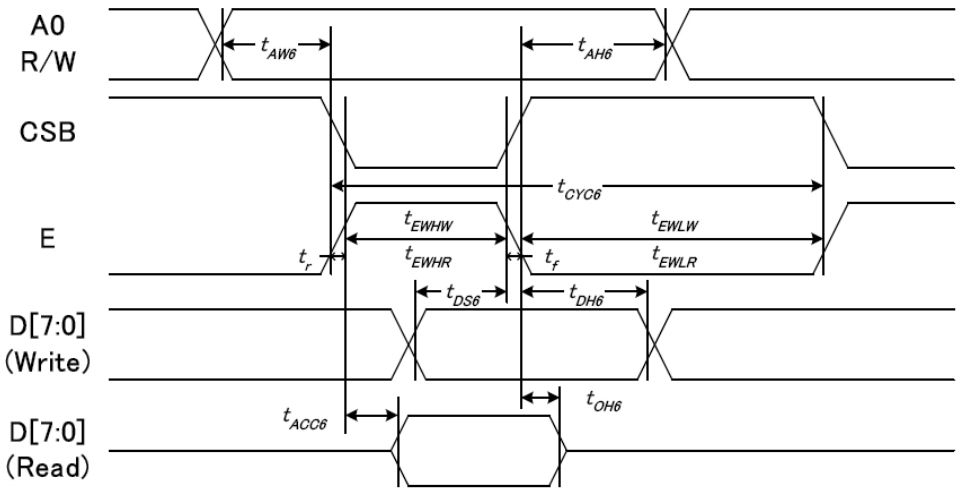
项 目	符 号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
4线 SPI串口时钟周期 （4-line SPI Clock Period）	tSCYC	引脚：SCL	80	--	--	ns
保持SCK高电平脉宽 （SCL “H” pulse width）	tSHW		30	--	--	ns
保持SCLK低电平脉宽 （SCL “L” pulse width）	tSLW		30	--	--	ns
地址建立时间 (Address setup time)	tSAS	引脚：A0	20	--	--	ns
地址保持时间 (Address hold time)	tSAH		20	--	--	ns
数据建立时间 (Data setup time)	tSDS	引脚：SID	20	--	--	ns
数据保持时间 (Data hold time)	tSDH		20	--	--	ns
片选信号建立时间 （CS-SCL time）	tCSS	引脚：CSB	20	--	--	ns
片选信号保持时间 （CS-SCL time）	tCSH		20	--	--	ns

VDD =1.8~3.3V±5%, Ta = -30~85℃

输入信号的上升和下降时间（TR，TF）在 15 纳秒或更少的规定。

所有的时间，用 20%和 80%作为标准规定的测定。

6.2 6800 时序并行接口的时序特性（AC 参数）



1.

从 CPU 写到 ST75256（Writing Data from CPU to ST75256）

图 4. 写数据到 ST75256 的时序要求（6800 系列 MPU）

表 7. 读写数据的时序要求

项 目	符 号	名称	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
地址保持时间	A0	tAH6	20		--	ns
地址建立时间		tAW6	0		--	ns
系统循环时间	E	tCYC6	160		--	ns
使能“低”脉冲宽度		tEWLW	70		--	ns
使能“高”脉冲宽度		tEWHW	70		--	ns
写数据建立时间	DB[7：0]	tDS6	15		--	ns
写数据保持时间		tDH6	15		--	ns

VDD =1.8~3.3V±5%, Ta = -30~85℃

输入信号的上升时间和下降时间（TR，TF）是在 15 纳秒或更少的规定。当系统循环时间非常快，

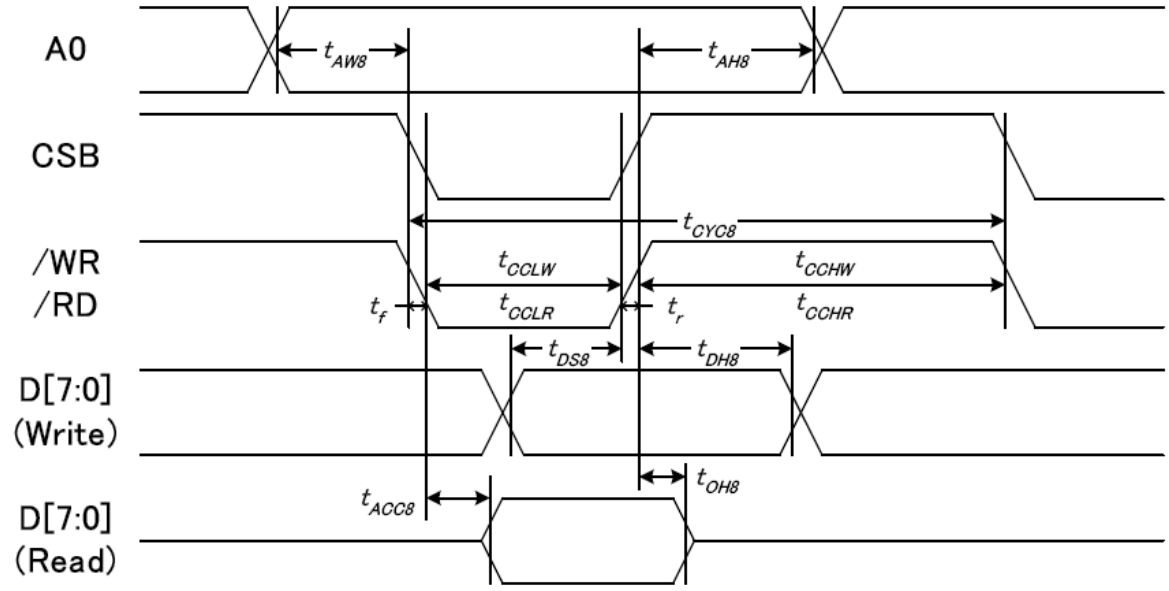
（TR + TF）≤（tcyc6 - tewlw - tewhw）指定。

所有的时间，用 20%和 80%作为参考指定的测定。

tewlw 指定为重叠的 CSB “H”和“L”。

R / W 信号总是“H”

6.3 8080 时序并行接口的时序特性（AC 参数）



从 CPU 写到 ST75256（Writing Data from CPU to ST75256）

图 5. 写数据到 ST75256 的时序要求（8080 系列 MPU）

表 8. 读写数据的时序要求

项 目	符 号	名称	极限值	单位

			MIN	TYPE	MAX	
地址保持时间	A0	tAH8	20		--	ns
地址建立时间		tAW8	0		--	ns
系统循环时间	/WR	tCYC8	160		--	ns
使能“低”脉冲宽度		tCCLW	70		--	ns
使能“高”脉冲宽度		tCCHW	70		--	ns
写数据建立时间	DB	tDS8	15		--	ns
写数据保持时间		tDH8	15		--	ns

VDD =1.8~3.3V±5%, Ta = -30~85℃

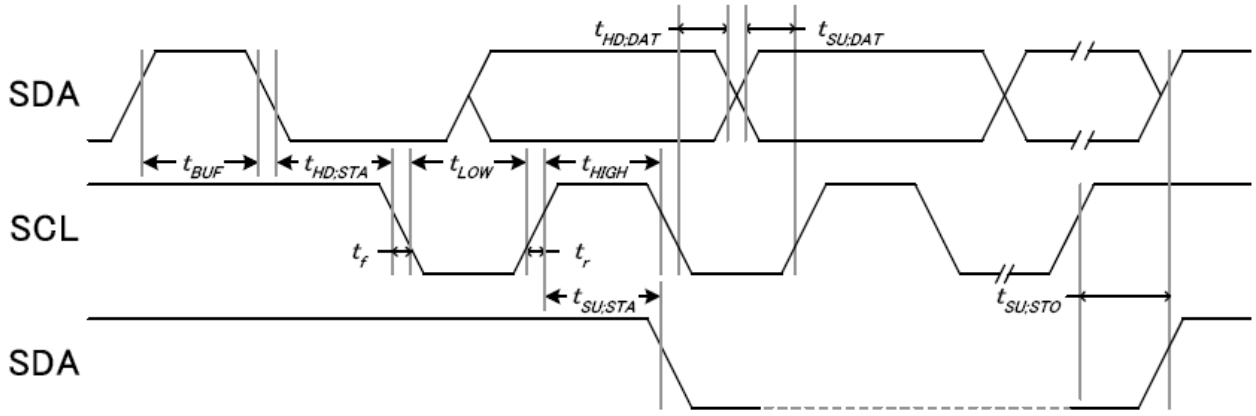
输入信号的上升时间和下降时间（TR，TF）是在 15 纳秒或更少的规定。当系统循环时间非常快，

（TR + TF）≤（tcyc8－tcclw－tcchw）指定。

所有的时间，用 20%和 80%作为参考指定的测定。

tcclw 被指定为“L”之间的重叠 CSB 和/ WR 处于“L”级

6.3 I^2C 接口的时序特性（AC 参数）



从 CPU 写到 ST75256（Writing Data from CPU to ST75256）

图 6. 写数据到 ST75256 的时序要求（I^2C 系列 MPU）

表 9. 读写数据的时序要求

项 目	符 号	名称	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
SCL时钟频率	CSL	FSCLK	--		400	kUZ
SCL时钟的低周期	CSL	TLOW	1.3		--	us
SCL时钟周期	CSL	THIGH	0.6		--	us
数据保持时间	SDA	TSU;Data	0.1		--	ns

数据建立时间	SDA	THD;Data	0		0.9	us
SCL，SDA 的上升时间	SCL	TR	20+0.1Cb		300	ns
SCL，SDA 下降时间	SCL	TF	20+0.1Cb		300	ns
每个总线为代表的电容性负载		Cb	--		400	pF
一个重复起始条件设置时间	SDA	TSU;SUA	0.6		--	us
启动条件的保持时间	SDA	THD;STA	0.6		--	us
为停止条件建立时间		TSU;STO	0.6		--	us
容许峰值宽度总线		TSW	--		50	ns
开始和停止条件之间的总线空闲时间	SCL	TBUF	0.1			us

所有的时间，用 20%和 80%作为标准规定的测定。

这是推荐的操作 I C 接口与 VDD1 高于 2.6V。

6.4 电源启动后复位的时序要求（RESET CONDITION AFTER POWER UP）：

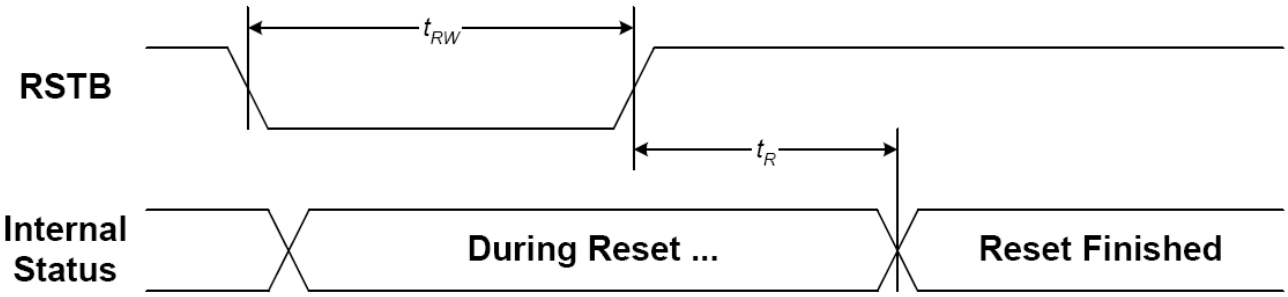


图 7：**电源启动后复位的时序**

表 10：电源启动后复位的时序要求

项 目	符 号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
复位时间	T_{RW}		--	--	1	us
复位保持低电平的时间	T_{RD}	引脚：RESET,WR	1	--	--	ms

7. 指令功能：

7.1 指令表

表 11

指令名称	指令码										
	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	
(1)扩展指令1	0	0	0	0	1	1	EXT1	0	0	EXT0	扩展指令 1、2、3、4 0X30:扩展指令 1
Ext[1:0]=0,0(Extension Command1/扩展指令 1) 0X30 扩屏指令 1 一定要调用 0X30 才能用扩展指令 1											
(2)显示开/关 （display on/off）	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0 1	显示开/关: 0XAE:关，0XAF：开
(3)正显/反显 （Inverse Display）	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0 1	显示正显/反显 0XA6:正显，正常 0XA7：反显
(4)所有点阵开/关 (All Pixel ON/OFF)	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0 1	0X22：所有点阵关 0X23：所有点阵开
(5) 控制液晶屏显示 (Display Control)	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	0XCA:显示控制
	1	0	0	0	0	0	0	CLD	0	0	0X00:设置 CL 驱动频率：CLD=0
	1	0	DT7	DT6	DT5	DT4	DT3	DT2	DT1	DT0	0X7F:点空比：Duty=128
	1	0	0	0	LF4	F1	LF3	LF2	LF1	LF0	0X20:帧周期
(6)省电模式 (Power save)	0	0	1	0	0	1	0	1	0	SLP	0X94：SLP=0，退出睡眠模式 0X95：SLP=1，进入睡眠模式
(7)页地址设置 (Set Page Address)	0	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0X75：页地址设置
	1	0	YS7	YS6	YS5	YS4	YS3	YS2	YS1	YS0	0X00：起始页地址
	1	0	YE7	YE6	YE5	YE4	YE3	YE2	YE2	YE0	0X1F：结束页地址,每 4 行为 1 页
(8)列地址设置 (Set Column Address)	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0X15：列地址设置
	1	0	XS7	XS6	XS5	XS4	XS3	XS2	XS1	XS0	0X00：起始列地址
	1	0	XE7	XE6	XE5	XE4	XE3	XE2	XE1	XE0	0XFF：结束列地址 XE=256
(9)行列扫描方向 (Data Scan Direction)	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0XBC：行列扫描方向
	1	0	0	0	0	0	0	MV	MX	MY	0X00：MX、MY=Normal
(10)写数据到晶液屏 (Write Data)	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0X5C：写数据
	1	0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	8 位显示数据
(11)读液晶屏显示数据 (Read Data)	0	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0X5D：读数据
	1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	8 位显示数据
(12)指定区域显示数据 (Partial In)	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0XA8：指定显示区域
	1	0	PTS7	PTS6	PTS5	PTS4	PTS3	PTS2	PTS1	PTS0	起始区域地址：00h≤PTS≥A1h
	1	0	PTE7	PTE6	PTE5	PTE4	PTE3	PTE2	PTE1	PTE0	结束区域地址：00h≤PTE≥A1h
(13) 退出指定区域显示 (Partial Out)	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0XA9：退出指定区域显示
(14)读/改/写	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0XE0：进入读/改/写
(15)退出读/改/写	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0XEE：退出读/改/写
(16)指定显示滚动区域 (Scroll Area)	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0XAA：滚动区域设置
	1	0	TL7	TL6	TL5	TL4	TL3	TL2	TL1	TL0	TL[7:0]:起始区域地址
	1	0	BL7	BL6	BL5	BL4	BL3	BL2	BL1	BL0	BL[7:0]:结束区域地址
	1	0	NSL7	NLS6	NSL5	NSL4	NSL3	NSL2	NSL1	NSL0	NSL[7:0]:指定行数

	1	0	0	0	0	0	0	0	SCM1	SCM0	SCM[1:0]:显示模式
(17)显示初始行设置	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0XAB：滚动开始初始行设置
(Set Start Line)	1	0	SL7	SL6	SL5	SL4	SL3	SL2	SL1	SL0	00h≤SL≥A1h
(18)开振荡电路	0	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0XD1：开内部振荡电路
(19)关振荡电路	0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0XD2：关内部振荡电路
(20)电源控制	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0X20：电源控制
(Power Control)	1	0	0	0	0	0	VB	0	VF	VR	0X0B：VB、VF、VR=1
(21)液晶内部电压设置	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0X81:设置对比度
(Set Vop)	1	0	0	0	Vop5	Vop4	Vop3	Vop2	Vop1	Vop0	0X26:微调对比度,范围 0X00-0XFF
	1	0	0	0	0	0	0	Vop7	Vop6	Vop5	0X04:粗调对比度,范围 0X00-0X07
											先微调再粗调，顺序不能变
(22)液晶内部电压控制	0	0	1	1	0	1	0	1	1	VOL	0XD6:VOP 每格增加 0.04V
(Vop Control)											0XD7:VOP 每格减少 0.04V
(23)读寄存器模式	0	0	0	1	1	1	1	1	0	REG	0X7C：读寄存器值 Vop[5:0]
											0X7D：读寄存器值 Vop[8:6]
(24)空操作	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0X25：空操作
(25)读状态 (并行、IIC)	0	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	读状态字节
(26)读状态（串行接口）	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	读状态字节
	0	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
(27)数据格式选择	0	0	0	0	0	0	1	D0	0	0	0X80：数据 D7→D0
(Data Format Select)											0XC0：数据 D0→D7
(28)显示模式	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0XF0：显示模式设置
(Display Mode)	1	0	0	0	0	1	0	0	0	DM	0X10：黑白模式
											0X11：4 灰级度模式
(29)ICON设置	0	0	0	1	1	1	0	1	1	ICON	0X77：使能 ICON RAM
											0X76：禁用 ICON RAM
(30)设置主/从模式	0	0	0	1	1	0	1	1	1	MS	0X6E：主模式(使用主模式)
											0X6F：从模式
Ext[1:0]=0,1(Extension Command 2)				0X31 扩屏指令 2 一定要调用 0X31 才能用扩展指令 2							
(31)灰度设置	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0X20:灰度级设置
Set Gray Level	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	GL[4:0]: 浅灰度级设置
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	GD[4:0]: 深灰度级设置
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	GL4	GL3	GL2	GL1	GL0	
	1	0	0	0	0	GL4	GL3	GL2	GL1	GL0	
	1	0	0	0	0	GL4	GL3	GL2	GL1	GL0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	GD4	GD3	GD2	GD1	GD0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	GD4	GD3	GD2	GD1	GD0	
	1	0	0	0	0	GD4	GD3	GD2	GD1	GD0	
	1	0	0	0	0	GD4	GD3	GD2	GD1	GD0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

(32)LCD偏压比设置	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0X32：偏压比设置
	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	1	0	0	0	0	0	0	0	BE1	BE0	0X01：升压电容频率
	1	0	0	0	0	0	0	BS2	BS1	BS0	0X02：偏压比，BIAS=1/12
(33)升压倍数	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0X51:内建升压倍数设置
(Booster Level)	1	0	0	1	1	1	1	0	1	BST	0X7B:10 倍
(34)电压驱动选择	0	0	0	1	0	0	0	0	0	DS	0X41：LCD 内部升压
(35)自动读取控制	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	XARD=0：使能自动读
	1	0	1	0	0	XARD	1	1	1	1	XARD=0：不使能自动读
(36)控制OTP读写	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0xe0：OTP 读写
	1	0	0	0	ER/RD	0	0	0	0	0	WR/RD=0；0x00,使能 OTP 读 ER/RD=1；0x20,使能 OTP 写
(37)控制OTP出	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	控制 OTP 出
(38)写OTP	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0	写 OTP
(39)读OTP	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	读 OTP
(40)OTP选择控制	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0xe4：OTP 选择控制
	1	0	1	Ctrl	0	0	1	0	0	1	Ctrl=1：0xc9，不使能 OTP Ctrl=0：0x89，使能 OTP
(41)OTP程序设置	0	0	1	1	1	0	0	1	0	1	OTP 程序设置
	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	
(42)帧速率	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0xf0：帧速率设置在不同的温度范围
	1	0	0	0	0	FRA4	FRA3	FRA2	FRA1	FRA0	
	1	0	0	0	0	FRB4	FRB3	FRB2	FRB1	FRB0	
	1	0	0	0	0	FRC4	FRC3	FRC2	FRC1	FRC0	
	1	0	0	0	0	FRD4	FRD3	FRD2	FRD1	FRD0	
(43)温度范围	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	0xf2：温度范围设置
	1	0	0	TA6	TA5	TA4	TA3	TA2	TA1	TA0	
	1	0	0	TB6	TB5	TB4	TB3	TB2	TB1	TB0	
	1	0	0	TC6	TC5	TC4	TC3	TC2	TC1	TC0	
(44)温度梯度补偿	0	0	1	1	1	1	0	1	0	0	0xf4：温度补偿系数设置
	1	0	MT13	MT12	MT11	MT10	MT03	MT02	MT01	MT00	
	1	0	MT33	MT32	MT31	MT30	MT23	MT22	MT21	MT20	
	1	0	MT53	MT52	MT51	MT50	MT43	MT42	MT41	MT40	
	1	0	MT73	MT72	MT71	MT70	MT63	MT62	MT61	MT60	
	1	0	MT93	MT92	MT91	MT90	MT83	MT82	MT81	MT80	
	1	0	MTB3	MTB2	MTB1	MTB0	MTA3	MTA2	MTA1	MTA0	
	1	0	MTD3	MTD2	MTD1	MTD0	MTC3	MTC2	MTC1	MTC0	
	1	0	MTF3	MTF2	MTF1	MTF0	MTE3	MTE2	MTE1	MTE0	
Ext[1:0]=1,0(Extension Command 3)	**0x38 扩屏指令 3 一定要调用 0X38 才能用扩展指令 3**										
(45)ID 设置	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0xd5：ID 设置
	1	0	ID7	ID6	ID5	ID4	ID3	ID2	ID1	ID0	
(46)读 ID	0	0	0	1	1	1	1	1	1	RID	RID=1：0x7f，使能
Ext[1:0]=1,1(Extension Command 4)	**0x39 扩屏指令 4 一定要调用 0X39 才能用扩展指令 4**										
(47)使能 OTP	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0xd6：使能 OTP EOTP=1；不使能 EOTP，一般不使能 EOTP

											EOTP=0；使能 EOTP

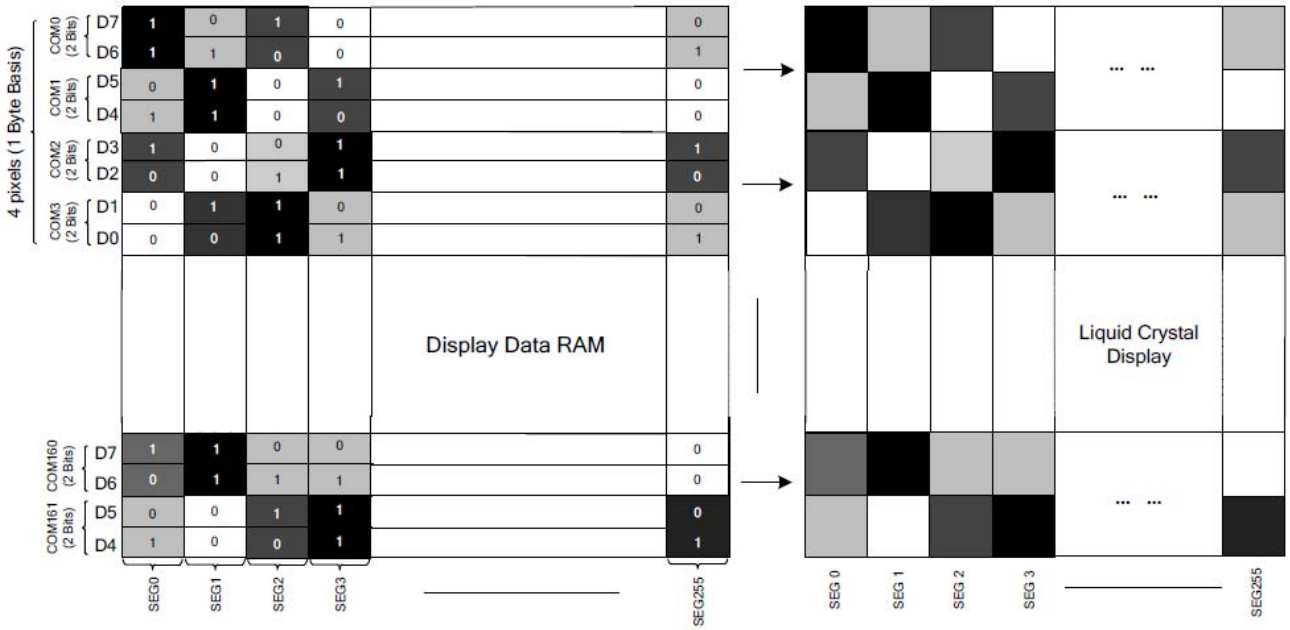
表 8. 指令表

请详细参考 IC 资料”ST75256.PDF”。

7.2 点阵与 DD RAM 地址的对应关系

请留意页的定义：PAGE,与平时所讲的“页”并不是一个意思，在此表示 8 个行就是一个“页”，一个 192*96 点阵的屏分为 12 个“页”，从第 0“页”到第 “页”。

DB7--DB0 的排列方向：数据是从下向上排列的。最低位 D0 是在最上面，最高位 D7 是在最下面。每一位（bit）数据对应一个点阵，通常“1”代表点亮该点阵，“0”代表关掉该点阵. 如下图所示：



2 Bits Data N=0~3		DDRAM		LCD
D2N+1	D2N			
1	1	1	1	
0	0	0	0	
1	0	1	0	
0	1	0	1	

Figure 21 DDRAM Mapping (4-Level Gray Scale Mode)

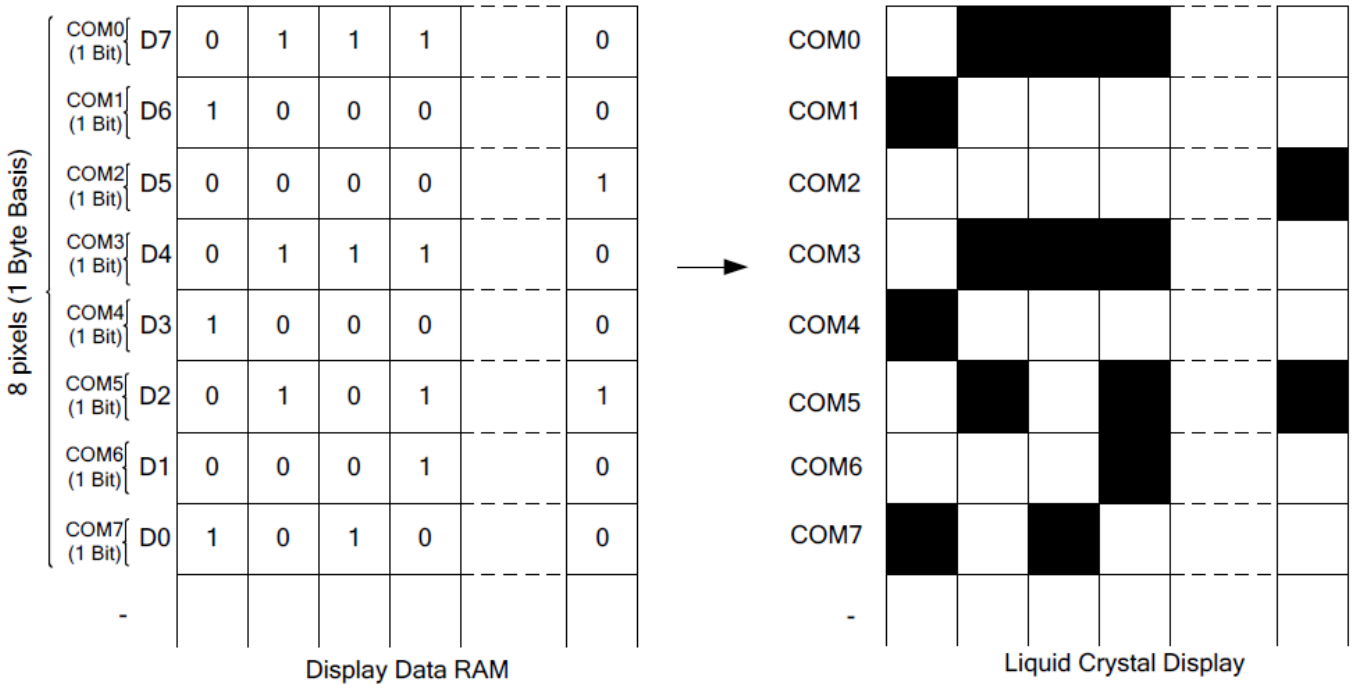
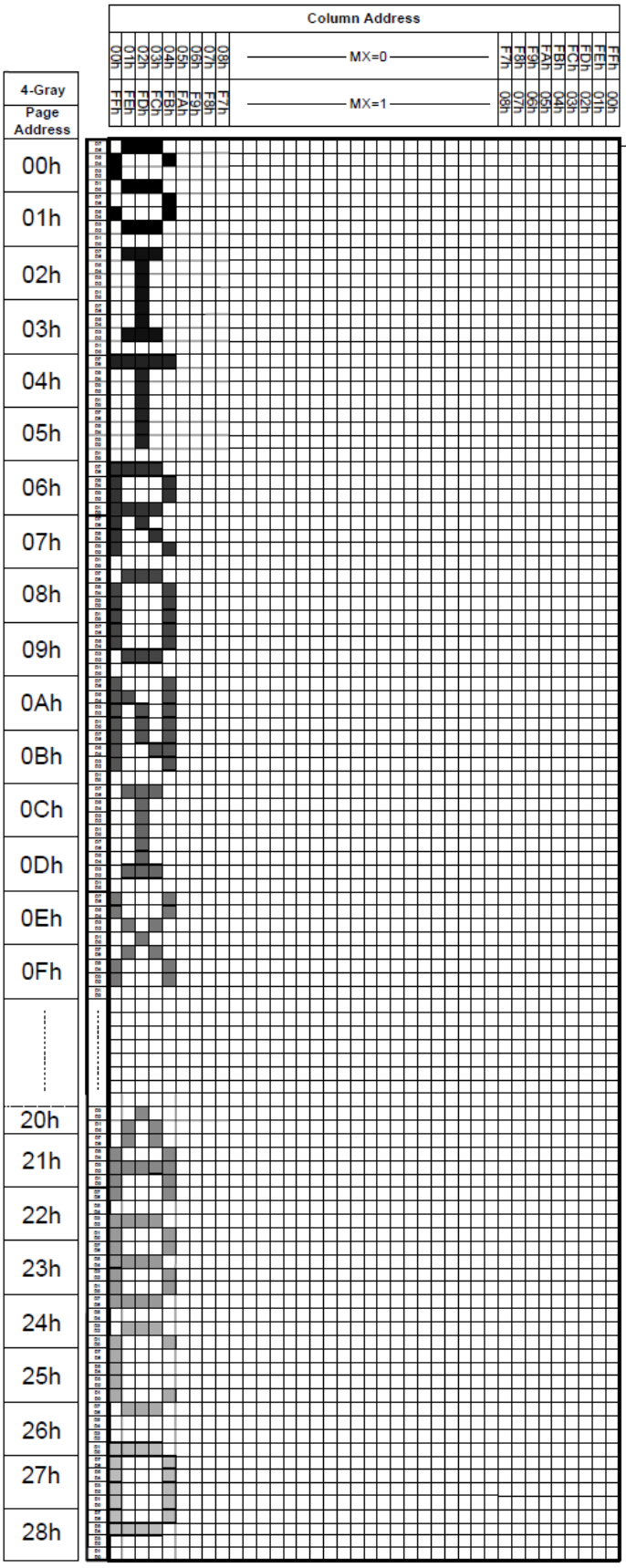


Figure 22 DDRAM Mapping (Monochrome Mode)

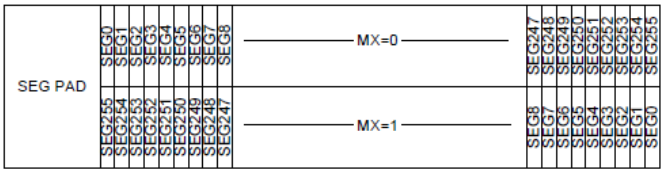
0X80：数据 D7→D0 （默认）

0XC0：**数据 D0→D7**

下图摘自 ST75256 IC 资料，可通过“ST75256.PDF”之第 40 页获取最佳效果。

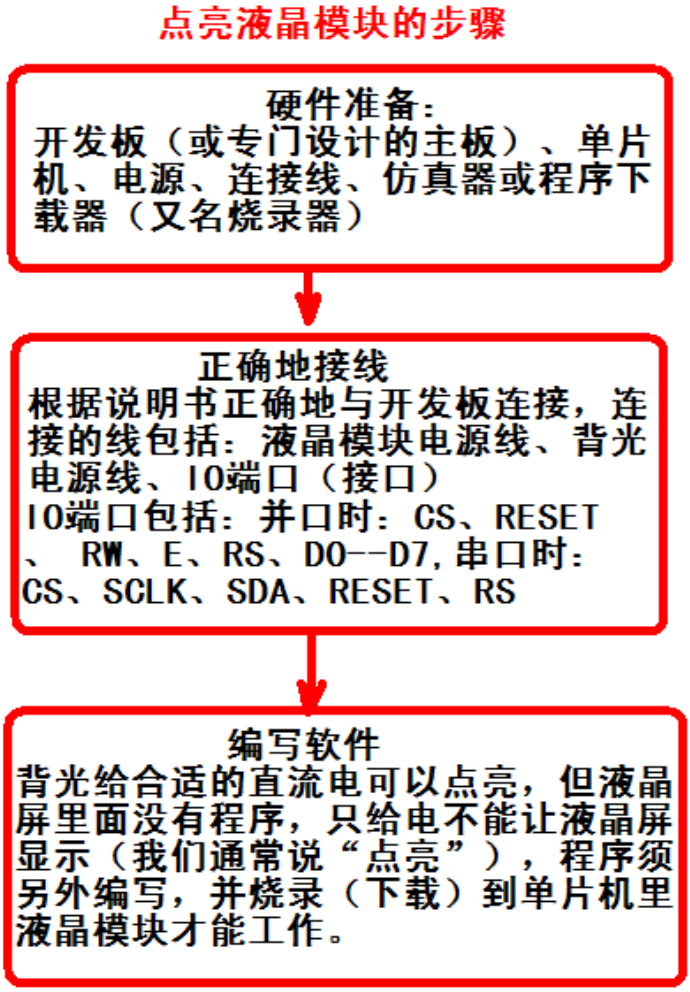


COM PAD			
DO=0	DO=1	DO=0	DO=1
COM161	COM158	COM1	X
COM160	COM159	COM0	X
COM159	COM160	X	COM0
COM158	COM161	X	COM1
COM157	COM154	COM5	COM2
COM156	COM155	COM4	COM3
COM155	COM156	COM3	COM4
COM154	COM157	COM2	COM5
COM153	COM150	COM9	COM6
COM152	COM151	COM8	COM7
COM151	COM152	COM7	COM8
COM150	COM153	COM6	COM9
COM149	COM146	COM13	COM10
COM148	COM147	COM12	COM11
COM147	COM148	COM11	COM12
COM146	COM149	COM10	COM13
COM145	COM142	COM17	COM14
COM144	COM143	COM16	COM15
COM143	COM144	COM15	COM16
COM142	COM145	COM14	COM17
COM141	COM138	COM21	COM18
COM140	COM139	COM20	COM19
COM139	COM140	COM19	COM20
COM138	COM141	COM18	COM21
COM137	COM134	COM25	COM22
COM136	COM135	COM24	COM23
COM135	COM136	COM23	COM24
COM134	COM137	COM22	COM25
COM133	COM130	COM29	COM26
COM132	COM131	COM28	COM27
COM131	COM132	COM27	COM28
COM130	COM133	COM26	COM29
COM129	COM126	COM33	COM30
COM128	COM127	COM32	COM31
COM127	COM128	COM31	COM32
COM126	COM129	COM30	COM33
COM125	COM122	COM37	COM34
COM124	COM123	COM36	COM35
COM123	COM124	COM35	COM36
COM122	COM125	COM34	COM37
COM121	COM118	COM41	COM38
COM120	COM119	COM40	COM39
COM119	COM120	COM39	COM40
COM118	COM121	COM38	COM41
COM117	COM114	COM45	COM42
COM116	COM115	COM44	COM43
COM115	COM116	COM43	COM44
COM114	COM117	COM42	COM45
COM113	COM110	COM49	COM46
COM112	COM111	COM48	COM47
COM111	COM112	COM47	COM48
COM110	COM113	COM46	COM49
COM109	COM106	COM53	COM50
COM108	COM107	COM52	COM51
COM107	COM108	COM51	COM52
COM106	COM109	COM50	COM53
COM105	COM102	COM57	COM54
COM104	COM103	COM56	COM55
COM103	COM104	COM55	COM56
COM102	COM105	COM54	COM57
COM101	COM98	COM61	COM58
COM100	COM99	COM60	COM59
COM99	COM100	COM59	COM60
COM98	COM101	COM58	COM61
MY=0	MY=0	MY=1	MY=1
COM31	COM32	COM127	COM128
COM30	COM33	COM126	COM129
COM29	COM26	COM133	COM130
COM28	COM27	COM132	COM131
COM27	COM28	COM131	COM132
COM26	COM29	COM130	COM133
COM25	COM22	COM137	COM134
COM24	COM23	COM136	COM135
COM23	COM24	COM135	COM136
COM22	COM25	COM134	COM137
COM21	COM18	COM141	COM138
COM20	COM19	COM140	COM139
COM19	COM20	COM139	COM140
COM18	COM21	COM138	COM141
COM17	COM14	COM145	COM142
COM16	COM15	COM144	COM143
COM15	COM16	COM143	COM144
COM14	COM17	COM142	COM145
COM13	COM10	COM149	COM146
COM12	COM11	COM148	COM147
COM11	COM12	COM147	COM148
COM10	COM13	COM146	COM149
COM9	COM6	COM153	COM150
COM8	COM7	COM152	COM151
COM7	COM8	COM151	COM152
COM6	COM9	COM150	COM153
COM5	COM2	COM157	COM154
COM4	COM3	COM156	COM155
COM3	COM4	COM155	COM156
COM2	COM5	COM154	COM157
COM1	X	COM161	COM158
COM0	X	COM160	COM159
X	COM0	COM159	COM160
X	COM1	COM158	COM161



7.3 初始化方法

用户所编的显示程序,开始必须进行初始化,否则模块无法正常显示,过程请参考程序



7.4 程序举例:

7.4.1 串行接口

液晶模块与 MPU(以 8051 系列单片机为例)接口图如下:

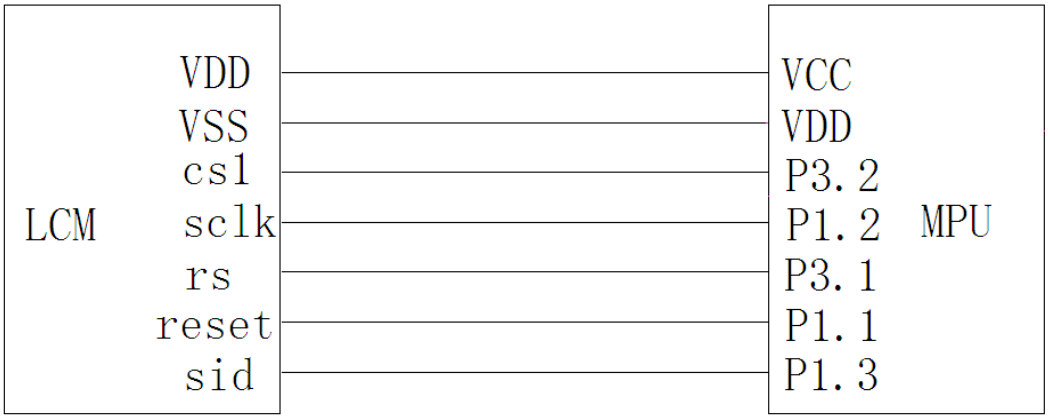


图 8. 串行接口

```
/*   液晶模块型号：JLX19296G-780-PN-S
     串行接口
     驱动 IC 是:ST75256
     版权所有：晶联讯电子：网址  http://www.jlxlcd.cn;
*/
#include <reg52.H>
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>  //购买后，源文件可向销售人员索要

sbit key=P2^0;
sbit cs1=P3^2;
sbit reset=P1^1;
sbit rs=P3^1;
sbit sclk=P1^2;
sbit sid=P1^3;

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long


/*延时：1 毫秒的 i 倍*/
void delay(int i)
{
     int j,k;
     for(j=0;j<i;j++)
          for(k=0;k<110;k++);
}


/*延时：1us 的 i 倍*/
void delay_us(int i)
{
     int j,k;
     for(j=0;j<i;j++)
          for(k=0;k<1;k++);
}

/*等待一个按键，我的主板是用 P2.0 与 GND 之间接一个按键*/
void waitkey()
{
 repeat:
     if (key==1) goto repeat;
     else delay(3000);
}
```

```
//=============transfer command to LCM===============
void transfer_command(int data1)
{

     char i;
     cs1=0;
     rs=0;
     for(i=0;i<8;i++)
     {
          sclk=0;
          if(data1&0x80) sid=1;
          else sid=0;
          sclk=1;
         delay_us(1);
          data1=data1<<=1;
     }
}

//-----------transfer data to LCM---------------
void transfer_data(int data1)
{
     char i;
     cs1=0;
     rs=1;
     for(i=0;i<8;i++)
     {
          sclk=0;
          if(data1&0x80) sid=1;
          else sid=0;
          sclk=1;
//         delay_us(1);
          data1=data1<<=1;
     }
}

void initial_lcd()
{
     reset=0;
     delay(100);
     reset=1;
     delay(100);

     transfer_command(0x30);   //EXT1=0, EXT0=0,表示选择了“扩展指令表 1”
     transfer_command(0x94);   //退出睡眠
     transfer_command(0x31);   //EXT=1
     transfer_command(0xD7);   //Autoread disable
```

```
    transfer_data(0X9F);       //

    transfer_command(0x32);   //LCD 偏压比设置
    transfer_data(0x00);        //振荡频率的调整
    transfer_data(0x01);        //升压电容器的频率->6KHz
    transfer_data(0x03);        //Bias=1/11

   transfer_command(0x31);   //EXT=1
    transfer_command(0xf0);   //此指令比较重要,不加此指令升压会慢 0.5s
    transfer_data(0x0f);
    transfer_data(0x0f);
    transfer_data(0x0f);
    transfer_data(0x0f);

    transfer_command(0x20);   //灰度设置
    transfer_data(0x01);
    transfer_data(0x03);
    transfer_data(0x05);
    transfer_data(0x07);
    transfer_data(0x09);
    transfer_data(0x0b);
    transfer_data(0x0d);
    transfer_data(0x10);
    transfer_data(0x11);
    transfer_data(0x13);
    transfer_data(0x15);
    transfer_data(0x17);
    transfer_data(0x19);
    transfer_data(0x1b);
    transfer_data(0x1d);
    transfer_data(0x1f);

    transfer_command(0x30);   // EXT1=0, EXT0=0,表示选择了“扩展指令表 1”
    transfer_command(0x75);   // 页地址设置
    transfer_data(0X00);       // 起始页地址：YS=0X00
    transfer_data(0X60);       // 结束页地址：YE=0x1F    每 4 行为一页，第 0～3 行为第 0 页，第 124～127 行为第 31 页
（31=0x1f）
    transfer_command(0x15);   // 列地址设置
    transfer_data(0X00);       // 起始列地址：XS=0
    transfer_data(0Xc0);       // 结束列地址：XE=256（0xff）

    transfer_command(0xBC);    //数据扫描方向
    transfer_data(0x00);         //MX.MY=Normal
    transfer_data(0xA6);

    transfer_command(0x0c);    //数据格式选择,0x0C 是低位在前 D0-D7,0x08 是高位在前 D7-D0
```

```
    transfer_command(0xCA);    //显示控制
    transfer_data(0X00);         //设置 CL 驱动频率：CLD=0
    transfer_data(0X5F);         //占空比：Duty=128
    transfer_data(0X20);         //N 行反显：Nline=off

    transfer_command(0xF0);    //显示模式
    transfer_data(0X10);         //如果设为 0x11：表示选择 4 灰度级模式，如果设为 0x10:表示选择黑白模式

    transfer_command(0x81);    //设置对比度，“0x81”不可改动，紧跟着的 2 个数据是可改的，但“先微调后粗调”这个顺序
别乱了
    transfer_data(0x15);         //对比度微调，可调范围 0x00～0x3f，共 64 级
    transfer_data(0x03);         //对比度粗调，可调范围 0x00～0x07，共 8 级
    transfer_command(0x20);    //Power control
    transfer_data(0x0B);         //D0=regulator ; D1=follower ; D3=booste,  on:1 off:0
    delay_us(100);
    transfer_command(0xAF);    //打开显示
}

/*写 LCD 行列地址：X 为起始的列地址，Y 为起始的行地址，x_total,y_total 分别为列地址及行地址的起点到终点的差值 */
void lcd_address(int x,int y,x_total,y_total)
{
    x=x-1;
    y=y-1;

    transfer_command(0x15);//Set Column Address
    transfer_data(x);
    transfer_data(x+x_total-1);

    transfer_command(0x75);//Set Page Address
    transfer_data(y);
    transfer_data(y+y_total-1);
    transfer_command(0x30);
    transfer_command(0x5c);

}

/*清屏*/
void clear_screen()
{
    int i,j;
    lcd_address(1,1,256,17);
    for(i=0;i<17;i++)
    {
        for(j=0;j<256;j++)
```

```
        {
            transfer_data(0x00);
        }
    }
}

//写入一组 16x16 点阵的汉字字符串（字符串表格中需含有此字）
//括号里的参数：(页，列，汉字字符串)
void display_string_16x16(uchar column, uchar page,uchar *text)
{
    uchar i,j,k;
    uint address;
    j=0;
    while(text[j]!= '\0')
    {
        i=0;
        address=1;
        while(Chinese_text_16x16[i]> 0x7e)
        {
            if(Chinese_text_16x16[i] == text[j])
            {
                if(Chinese_text_16x16[i+1] == text[j+1])
                {
                    address=i*16;
                    break;
                }
            }
            i +=2;
        }

        if(address !=1)
        {
            lcd_address(column,page,16,2);
            for(k=0;k<2;k++)
            {
                for(i=0;i<16;i++)
                {
                    transfer_data(Chinese_code_16x16[address]);
                    address++;
                }
            }
            j +=2;
        }
        else
        {
            lcd_address(column,page,16,2);
```

```
            for(k=0;k<2;k++)
            {
                for(i=0;i<16;i++)
                {
                    transfer_data(0x00);
                }
            }
            j++;
        }
        column+=16;
    }
}

//显示 8x16 的点阵的字符串，括号里的参数分别为（页,列，字符串指针）
void display_string_8x16(uchar column,uchar page,uchar reverse, uchar *text)
{
    uchar data1;
    uint i=0,j,k,n;

    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(column,page,9,2);
            for(n=0;n<2;n++)
            {
                for(k=0;k<8;k++)
                {
                    if(reverse==1) data1=~ascii_table_8x16[j][k+8*n];
                    else data1=ascii_table_8x16[j][k+8*n];
                    transfer_data(data1);
                }
                if(reverse==0)     transfer_data(0x00);
                else transfer_data(0xff);
            }
            i++;
            column+=8;
        }
        else
        i++;
    }
}

//显示一串 5x8 点阵的字符串
//括号里的参数分别为（页，列，是否反显，数据指针）
```

```
void display_string_5x8(uint column,uint page,uchar reverse,uchar *text)
{
    uchar i=0,j,k,data1;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(column,page,7,1);
            for(k=0;k<5;k++)
            {
                if(reverse==1)    data1=~ascii_table_5x8[j][k];
                else data1=ascii_table_5x8[j][k];
                transfer_data(data1);
            }
            if(reverse==1)    transfer_data(0xff);
            else transfer_data(0x00);
            i++;
            column+=6;
        }
        else
        i++;
    }
}

/*显示 32*32 点阵的汉字或等同于 32*32 点阵的图像*/
void disp_32x32(int x,int y,uchar *dp)
{
    int i,j;
    lcd_address(x,y,32,4);
    for(i=0;i<4;i++)
    {
        for(j=0;j<32;j++)
        {
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}
/*显示 64*48 点阵的汉字或图像*/
void disp_64x48(int x,int y,char *dp)
{
    int i,j;
    lcd_address(x,y,55,6);
    for(i=0;i<6;i++)
    {
```

```
        for(j=0;j<55;j++)
        {
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}


/*显示 196*96 点阵的图像*/
void disp_192x96(int x,int y,char *dp)
{
    int i,j;
    lcd_address(x,y,192,12);
    for(i=0;i<12;i++)
    {
        for(j=0;j<192;j++)
        {
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

//------------------------------
void main ()
{
    initial_lcd();                          //对液晶模块进行初始化设置
    while(1)
    {
        clear_screen();                     //清屏
        disp_192x96(1,1,bmp1);          //显示一幅 192*96 点阵的黑白图。
        waitkey();
        clear_screen();
        disp_64x48(5,1,bmp5);
        disp_64x48(69,1,bmp6);
        disp_64x48(133,1,bmp7);
        disp_64x48(5,7,bmp8);
        disp_64x48(69,7,bmp9);
        disp_64x48(133,7,bmp10);
        waitkey();
        clear_screen();                     //清屏
        disp_32x32(16,1,jing2);
        disp_32x32((32*1+16),1,lian2);
        disp_32x32((32*2+16),1,xun2);
        disp_32x32((32*3+16),1,dian2);
```

```
        disp_32x32((32*4+16),1,zi2);
        display_string_16x16(1,5,"深圳市晶联讯电子有限公司");
        display_string_8x16(1,7,1,"JLX19296G-780");
        display_string_5x8(1,9,0,"JLX19296G-780");
        waitkey();
    }
}
```

7.5、并行接口

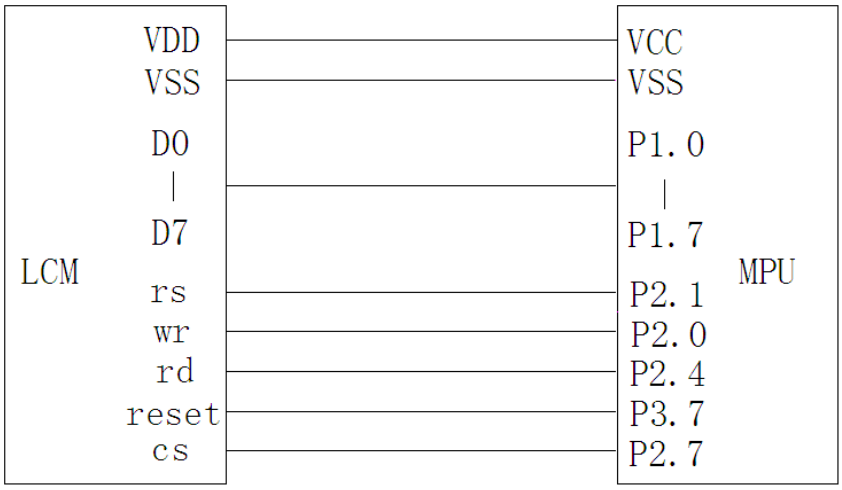


图 9. 并行接口

7.5.1、以下为并行接口方式范例程序

与串行方式相比较，只需改变接口顺序以及传送数据、传送命令这两个函数即可：

并行程序：

```
#include <reg52.H>
#include <intrins.h>

sbit lcd_rs=P2^1;     /*接口定义:lcd_rs 就是 LCD 的 rs*/
sbit lcd_rd=P2^4;     /*接口定义:lcd_e 就是 LCD 的 rd*/
sbit lcd_wr=P2^0;     /*接口定义:lcd_rw 就是 LCD 的 wr*/
sbit lcd_reset=P3^7; /*接口定义:lcd_reset 就是 LCD 的 reset*/
sbit lcd_cs1=P2^7;    /*接口定义:lcd_cs1 就是 LCD 的 cs1*/
sbit key  = P2^0;     //按键

//写指令到 LCD 模块
void transfer_command_lcd(int data1)
{
    lcd_cs1=0;
    lcd_rs=0;
    lcd_rd=0;
    lcd_wr=0;
    P1=data1;
    lcd_rd=1;
    lcd_cs1=1;
    lcd_rd=0;
```

```
}

//写数据到 LCD 模块
void transfer_data_lcd(int data1)
{
    lcd_cs1=0;
    lcd_rs=1;
    lcd_rd=0;
    lcd_wr=0;
    P1=data1;
    lcd_rd=1;
    lcd_cs1=1;
    lcd_rd=0;
}
```

7.6、IIC 接口

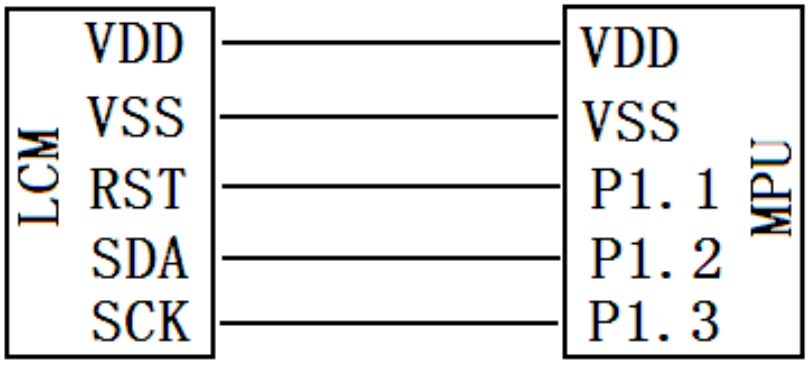


图 10. IIC

7.5.1、以下为 I2C 接口方式范例程序

与串行方式相比较，只需改变接口顺序以及传送数据、传送命令这两个函数即可：

```
/*  液晶模块型号：JLX19296G-370
    IIC 接口
    驱动 IC 是:ST75256
    版权所有：晶联讯电子：网址  http://www.jlxlcd.cn;
*/
#include <reg52.H>
#include <intrins.h>

sbit  reset=P1^1;
sbit  scl=P1^3;
sbit  sda=P1^2;
sbit  key=P2^0;


void transfer(int data1)
{
    int i;
    for(i=0;i<8;i++)
   {
        scl=0;
        if(data1&0x80) sda=1;
        else sda=0;
```

```
        scl=1;
        scl=0;
        data1=data1<<1;
    }
        sda=0;
        scl=1;
        scl=0;
}

void start_flag()
{
    scl=1;      /*START FLAG*/
    sda=1;      /*START FLAG*/
    sda=0;      /*START FLAG*/
}

void stop_flag()
{
    scl=1;      /*STOP FLAG*/
    sda=0;      /*STOP FLAG*/
    sda=1;      /*STOP FLAG*/
}

//写命令到液晶显示模块
void transfer_command(uchar com)
{
    start_flag();
    transfer(0x78);
    transfer(0x80);
    transfer(com);
    stop_flag();
}


//写数据到液晶显示模块
void transfer_data(uchar dat)
{
    start_flag();
    transfer(0x78);
    transfer(0xC0);
    transfer(dat);
    stop_flag();
}
```