

JLX12896G-949-PN 使用说明书

目 录

序号	内 容 标 题	页码
1	概述	2
2	字符型模块的特点	2
3	外形及接口引脚功能	3~5
4	基本原理	5~6
5	技术参数	6~7
6	时序特性	7~11
7	指令功能及硬件接口与编程案例	11~末页

1. 概述

晶联讯电子专注于液晶屏及液晶模块的研发、制造。所生产 JLX12896G-949 型液晶模块由于使用方便、显示清晰，广泛应用于各种人机交流面板。

JLX12896G-949 可以显示 128×96 点阵单色或 4 灰度级的图片，或显示 8 个×6 行=48 个的 16*16 点阵的汉字，或显示 16 个×6 行=96 个的 8*16 点阵的英文、数字、符号。或显示 21 个×12 行的 5*8 点阵的英文、数字、符号。

2. JLX12896G-949 图像型点阵液晶模块的特性

1.1 结构牢：带挡墙背光；

1.2 IC 采用 ST7571, 功能强大，稳定性好

1.3 功耗低:1 - 270mW（不开背光 1mW <3.3V@0.3mA>, 开背光不大于 270mW<3.3V@80mA>）；

1.4 显示内容：

- 128*96 点阵单色图片或 4 灰度级的图片，

- 或显示 8 个×6 行=48 个的 16*16 点阵的汉字。

- 或显示 16 个×6 行=96 个的 8*16 点阵的英文、数字、符号。

- 或显示 21 个×12 行的 5*8 点阵的英文、数字、符号。

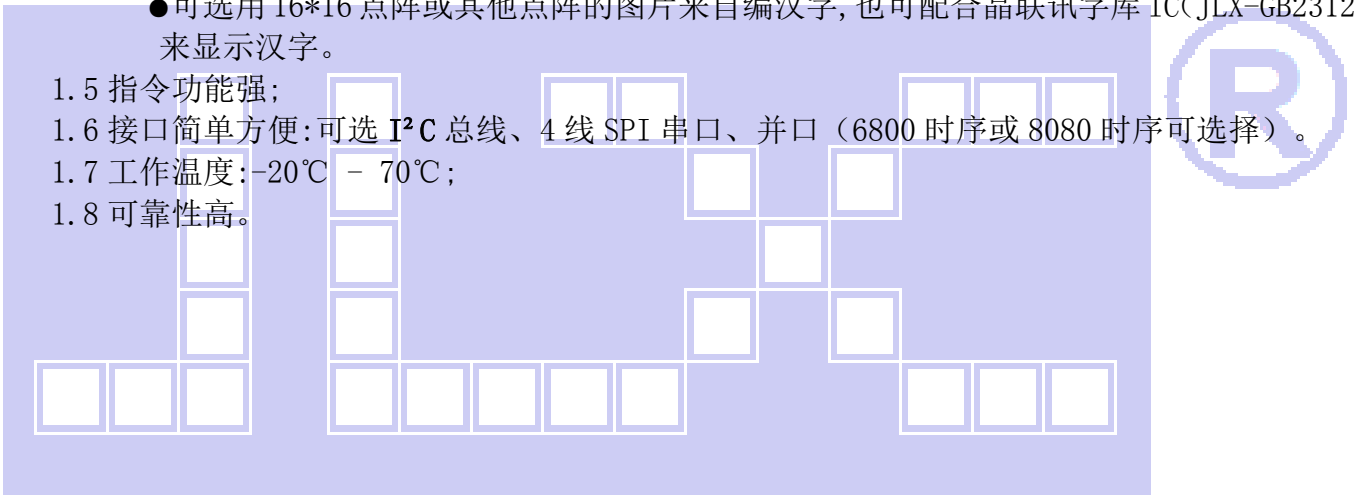
- 可选用 16*16 点阵或其他点阵的图片来自编汉字, 也可配合晶联讯字库 IC(JLX-GB2312) 来显示汉字。

1.5 指令功能强；

1.6 接口简单方便:可选 I²C 总线、4 线 SPI 串口、并口（6800 时序或 8080 时序可选择）。

1.7 工作温度:-20℃ - 70℃；

1.8 可靠性高。



3. 外形尺寸及接口引脚功能

3.1 外形尺寸图

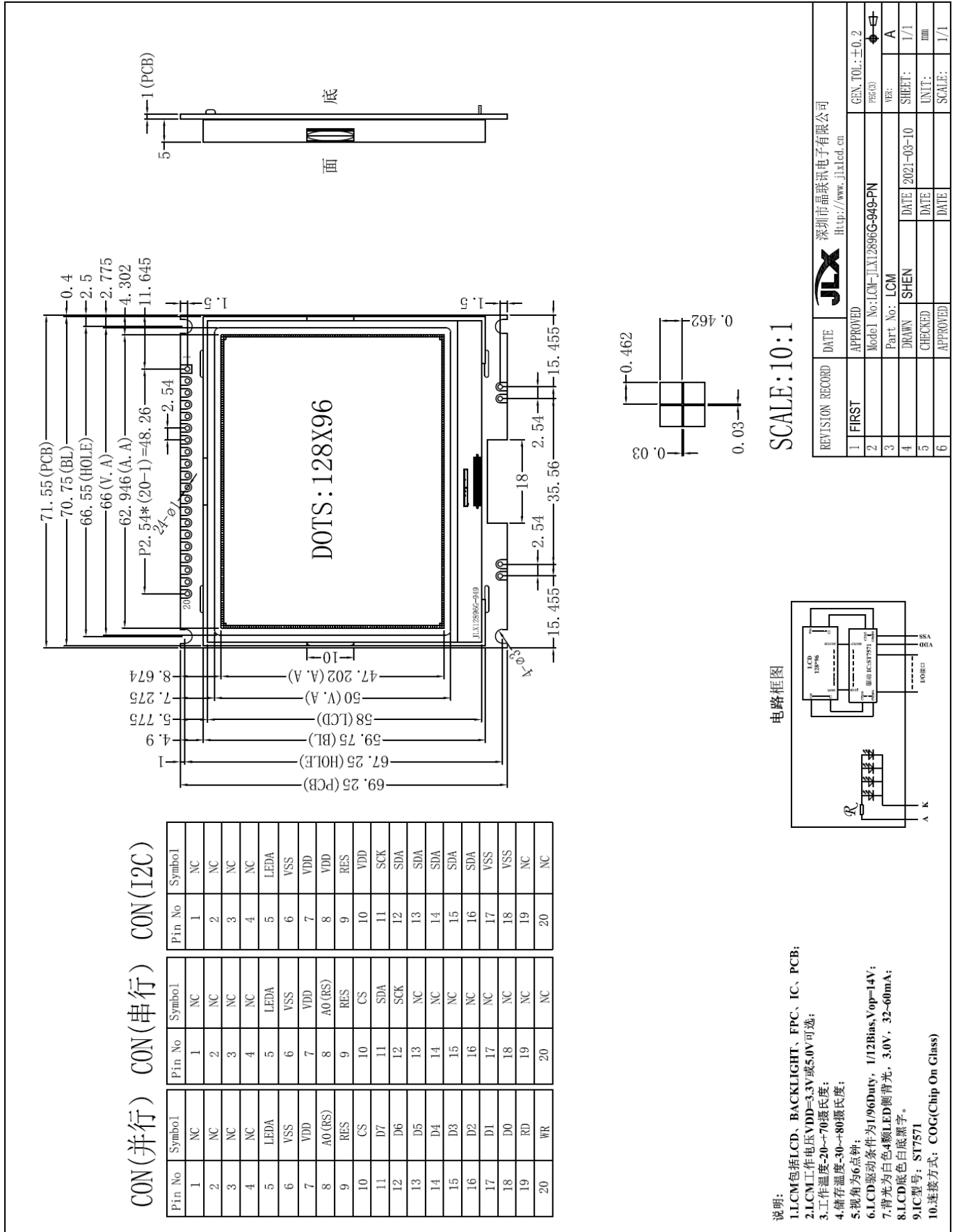


图 1. 外形尺寸

3.2 模块的接口引脚功能

3.2.1 并行时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	NC		空脚
2	NC		空脚
3	NC		空脚
4	NC		空脚
5	LEDA	背光电源	供电电源正极
6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	供电电源正极
8	A0(RS)	寄存器选择信号	H:数据寄存器 0:指令寄存器 (IC资料上所写为“CD”)
9	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
10	CS	片选	低电平片选
11	D7	I/O	数据总线 DB7
12	D6	I/O	数据总线 DB6
13	D5	I/O	数据总线 DB5
14	D4	I/O	数据总线 DB4
15	D3	I/O	数据总线 DB3
16	D2	I/O	数据总线 DB2
17	D1	I/O	数据总线 DB1
18	D0	I/O	数据总线 DB0
19	RD(E)	使能信号	6800 时序: 使能信号
20	WR	读/写	6800 时序: H:读数据 L:写数据

表 1: 模块并行接口引脚功能

3.2.2 四线串行时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	NC		空脚
2	NC		空脚
3	NC		空脚
4	NC		空脚
5	LEDA	背光电源	供电电源正极
6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	供电电源正极
8	A0(RS)	寄存器选择信号	H:数据寄存器 0:指令寄存器 (IC资料上所写为“CD”)
9	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
10	CS	片选	低电平片选
11	D7(SDA)	I/O	串行数据
12	D6(SCK)	I/O	串行时钟
13	D5	I/O	此引脚不用, 悬空或接 VDD
14	D4	I/O	此引脚不用, 悬空或接 VDD
15	D3	I/O	此引脚不用, 悬空或接 VDD
16	D2	I/O	此引脚不用, 悬空或接 VDD
17	D1	I/O	此引脚不用, 悬空或接 VDD
18	D0	I/O	此引脚不用, 悬空或接 VDD

19	RD(E)	使能信号	此引脚不用, 悬空或接 VDD
20	WR	读/写	此引脚不用, 悬空或接 VDD

表 2: 4 线 SPI 串行接口引脚功能

3.2.3 I²C 总线时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	NC		空脚
2	NC		空脚
3	NC		空脚
4	NC		空脚
5	LEDA	背光电源	供电电源正极
6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	供电电源正极
8	A0 (RS)	空脚	此引脚不用, 悬空或接 VDD
9	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
10	CS	空脚	此引脚不用, 悬空或接 VDD
11	D7 (SCK)	I/O	串行时钟
12-16	D6-D2 (SDA)	I/O	串行数据
17	D1	I/O	从属地址, D1, D0 同时接 VSS 时为: 0X78
18	D0	I/O	从属地址, D1, D0 同时接 VDD 时为: 0X7e
19	RD(E)	空脚	此引脚不用, 悬空或接 VDD
20	WR	空脚	此引脚不用, 悬空或接 VDD

表 3: I²C 总线接口引脚功能

4. 基本原理

4.1 液晶屏 (LCD)

在 LCD 上排列着 128×96 点阵, 128 个列信号与驱动 IC 相连, 96 个行信号也与驱动 IC 相连, IC 邦定在 LCD 玻璃上 (这种加工工艺叫 COG)。

4.2 工作电图:

图 1 是 JLX12896G-949 图像点阵型模块的电路框图, 它由驱动 IC ST7571 及几个电阻电容组成。

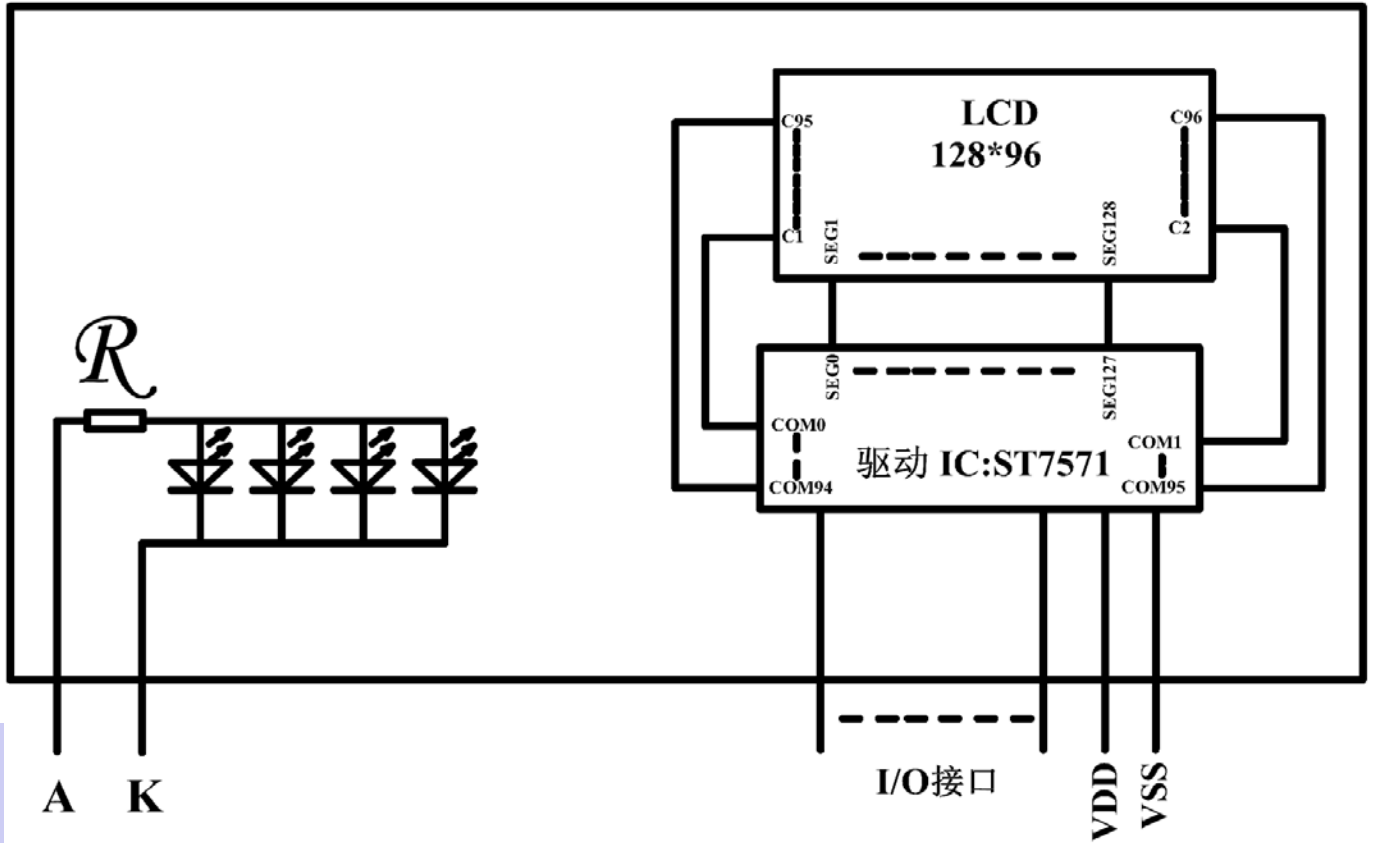


图 2: JLX12896G-949 图像点阵型液晶模块的电路框图

4.3 背光参数

该型号液晶模块带 LED 背光源。它的性能参数如下:

工作温度: $-20 \sim +70^{\circ}\text{C}$;

存储温度: $-30 \sim +80^{\circ}\text{C}$;

背光板选用白色;

正常工作电流为: $32 \sim 80\text{mA}$;

工作电压: 3.0V (PCB 已加限流电阻, 供电同 VDD 电压)

5. 技术参数

5.1 最大极限参数 (超过极限参数则会损坏液晶模块)

名称	符号	标准值			单位
		最小	典型	最大	
电路电源 (3.3)	VDD - VSS	2.7	3.3	3.5	V
电路电源 (5.0)	VDD - VSS	4.7	5.0	5.2	V
LCD 驱动电压	VDD - V0	VDD - 13.0		VDD + 0.3	V
静电电压		-	-	100	V
工作温度		-20		+70	$^{\circ}\text{C}$
储存温度		-30		+80	$^{\circ}\text{C}$

表 4: 最大极限参数

5.2 直流 (DC) 参数

可以选择 3.3V 供电及 5.0V 供电两种方式:

名称	符号	测试条件	标准值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
工作电压	VIN	3.3V 供电	2.7	3.3	3.5	V
输入高电平	VIH	-	2.2		VDD	V
输入低电平	VI0	-	-0.3		0.6	V
输出高电平	VOH	IOH = 0.2mA	2.4		-	V
输出低电平	VO0	I00 = 1.2mA	-		0.4	V
模块工作电流	IDD	VDD = 3.3V	-		0.3	mA
背光工作电流	ILED	VLED=3.0V	32	60	80	mA

表 5: 直流 (DC) 参数

6. 读写时序特性 (AC 参数)

6.1 4 线 SPI 串行接口写时序特性 (AC 参数)

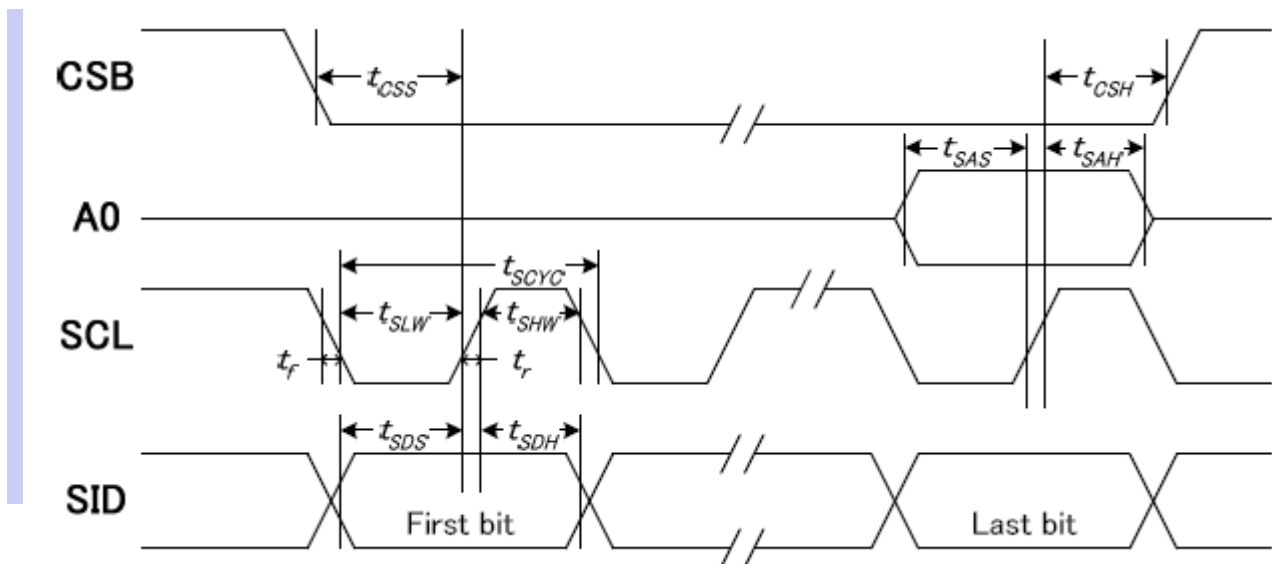


图 3. 从 CPU 写到 ST7571 (Writing Data from CPU to ST7571)

表 6. 写数据到 ST7571 的时序要求

项目	符号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
4线 SPI串口时钟周期 (4-line SPI Clock Period)	tSCYC	引脚: SCL	200	--	--	ns
保持SCK高电平脉宽 (SCL "H" pulse width)	tSHW		80	--	--	ns
保持SCLK低电平脉宽 (SCL "L" pulse width)	tSLW		80	--	--	ns

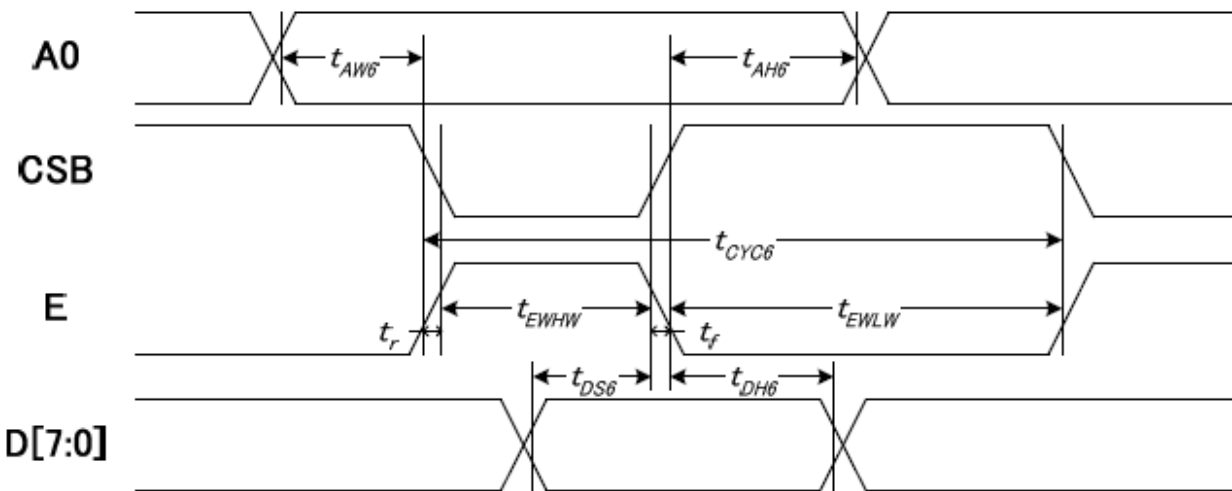
地址建立时间 (Address setup time)	tSAS	引脚: A0	60	--	--	ns
地址保持时间 (Address hold time)	tSAH		30	--	--	ns
数据建立时间 (Data setup time)	tSDS	引脚: SID	60	--	--	ns
数据保持时间 (Data hold time)	tSDH		30	--	--	ns
片选信号建立时间 (CS-SCL time)	tCSS	引脚: CSB	40	--	--	ns
片选信号保持时间 (CS-SCL time)	tCSH		100	--	--	ns

VDD = 1.8~3.3V±5%, Ta = -30~85°C

输入信号的上升和下降时间 (TR, TF) 在 15 纳秒或更少的规定。

所有的时间, 用 20%和 80%作为标准规定的测定。

6.2 6800 时序并行接口的时序特性 (AC 参数)



从 CPU 写到 ST7571 (Writing Data from CPU to ST7571)

图 4. 写数据到 ST7571 的时序要求 (6800 系列 MPU)

表 7. 读写数据的时序要求

项目	符号	名称	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
地址保持时间	A0	tAH6	0		--	ns
地址建立时间		tAW6	0		--	ns
系统循环时间	E	tCYC6	500		--	ns
使能“低”脉冲宽度		tEWLW	250		--	ns

使能“高”脉冲宽度		tEWHW	250		--	ns
写数据建立时间	DB[7: 0]	tDS6	80		--	ns
写数据保持时间		tDH6	30		--	ns

VDD = 1.8~3.3V ± 5%, Ta = -30~85°C

输入信号的上升时间和下降时间 (TR, TF) 是在 15 纳秒或更少的规定。当系统循环时间非常快,

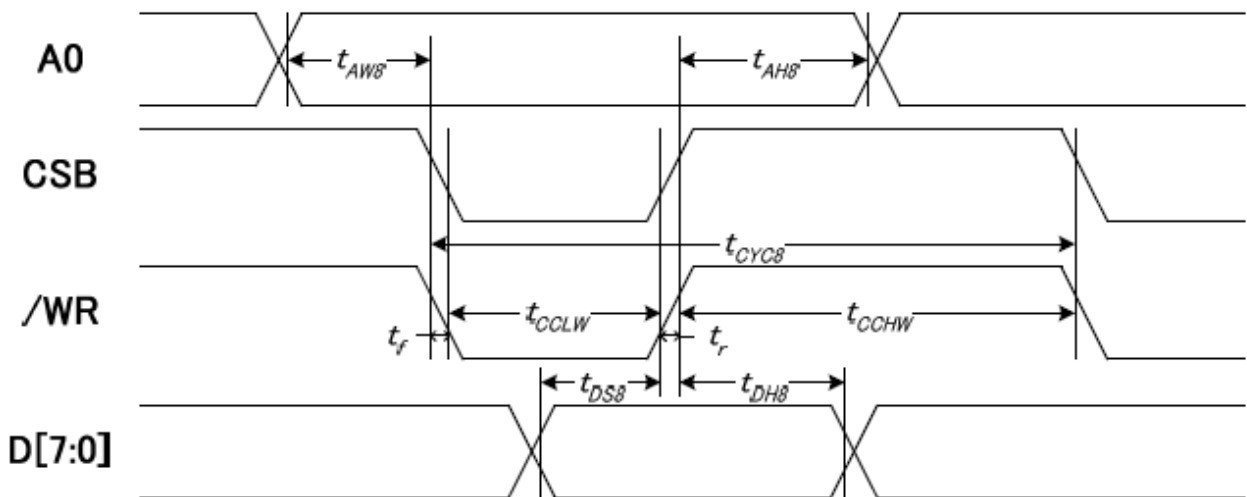
$(TR + TF) \leq (tcyc6 - tewlw - tewhw)$ 指定。

所有的时间, 用 20% 和 80% 作为参考指定的测定。

tewlw 指定为重叠的 CSB “H” 和 “L”。

R / W 信号总是 “H”

6.3 8080 时序并行接口的时序特性 (AC 参数)



从 CPU 写到 ST7571 (Writing Data from CPU to ST7571)

图 5. 写数据到 ST7571 的时序要求 (8080 系列 MPU)

表 8. 读写数据的时序要求

项目	符号	名称	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
地址保持时间	A0	tAH8	0		--	ns
地址建立时间		tAW8	0		--	ns
系统循环时间	/WR	tCYC8	500		--	ns
使能“低”脉冲宽度		tCCLW	250		--	ns
使能“高”脉冲宽度		tCCHW	250		--	ns
写数据建立时间	DB	tDS8	80		--	ns
写数据保持时间		tDH8	30		--	ns

VDD = 1.8~3.3V ± 5%, Ta = -30~85°C

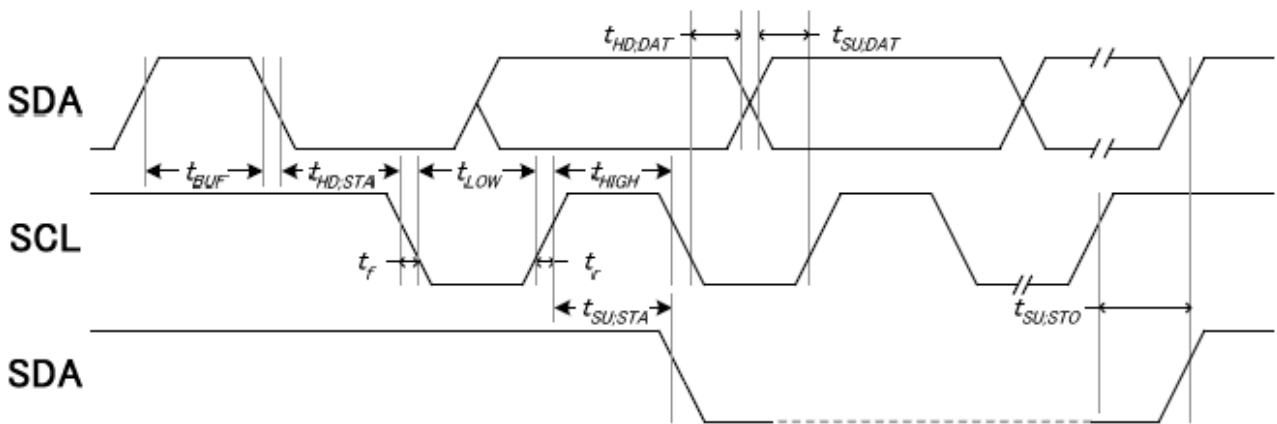
输入信号的上升时间和下降时间 (TR, TF) 是在 15 纳秒或更少的规定。当系统循环时间非常快,

$(TR + TF) \leq (tcyc8 - tcclw - tcchw)$ 指定。

所有的时间, 用 20% 和 80% 作为参考指定的测定。

tcclw 被指定为 “L” 之间的重叠 CSB 和/ WR 处于 “L” 级

6.3 I²C 接口的时序特性 (AC 参数)



从 CPU 写到 ST7571 (Writing Data from CPU to ST7571)

图 6. 写数据到 ST7571 的时序要求 (I²C 系列 MPU)

表 9. 读写数据的时序要求

项目	符号	名称	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
SCL 时钟频率	CSL	FSCLK	--		400	kHZ
SCL 时钟的低周期	CSL	TLOW	1.3		--	us
SCL 时钟周期	CSL	THIGH	0.6		--	us
数据保持时间	SDA	TSU;Data	100		--	ns
数据建立时间	SDA	THD;Data	0		0.9	us
SCL, SDA 的上升时间	SCL	TR	20+0.1Cb		300	ns
SCL, SDA 下降时间	SCL	TF	20+0.1Cb		300	ns
每个总线为代表的电容性负载		Cb	--		400	pF
一个重复起始条件设置时间	SDA	TSU;SUA	0.6		--	us

启动条件的保持时间	SDA	THD;STA	0.6		--	us
为停止条件建立时间		TSU;STO	0.6		--	us
容许峰值宽度总线		TSW	--		50	ns
开始和停止条件之间的总线空闲时间	SCL	TBUF	1.3			us

VDD = 1.8~3.3V±5%, Ta = -30~85°C

注:

所有的时间, 用 20%和 80%作为标准规定的测定。

这是推荐的操作 I C 接口与 VDD1 高于 2.6V。

6.4 电源启动后复位的时序要求 (RESET CONDITION AFTER POWER UP) :

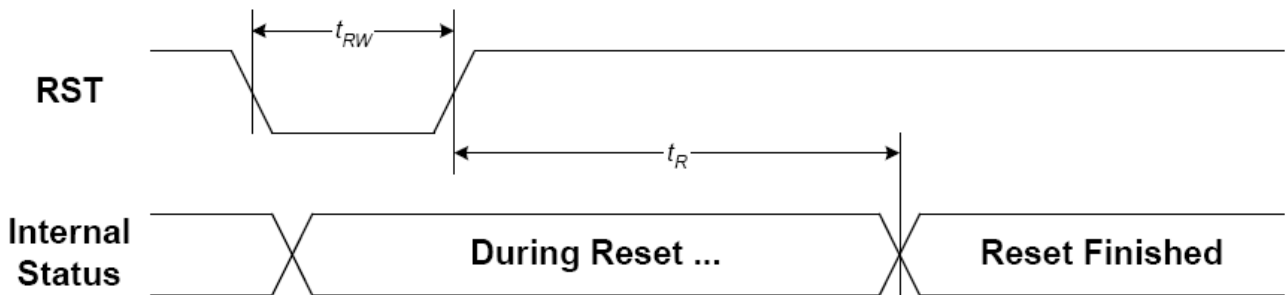


图 7: 电源启动后复位的时序

表 10: 电源启动后复位的时序要求

项目	符号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
复位时间	tR		120	--	--	ms
复位保持低电平的时间	tRW	引脚: RESET	2.0	--	--	us

7. 指令功能:

7.1 指令表

表 11

指令名称	指令码										说明	
	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0		
(1) 设置模式 (Set Mode)	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	2 字节的指令 FR [3 : 0]: 设置帧频 BE [1: 0]: 设置增压效率 模式: 0X38 , FR、BE 0Xb8	
	0	0	FR3	FR2	FR1	FR0	BE1	BE0	--	0		
(2) 写显示数据 (Write Display Data)	1	0	写数据									将数据写入 DDRAM



(3) 设置图标 (Set Icon)	0	0	1	0	1	0	0	0	1	ION	ION = 0: 禁止图标功能 ION = 1: 启用图标功能 并设置页地址= 16
(4) 设置页地址 (Set Page Address)	0	0	1	0	1	1	显示页地址, 共 4 位				设置页地址。每 8 行为一个页, 128 行分为 16 个页, 可设置值为: 0XB0~0XBF 分别对应第一页到第 16 页,
(5) 列地址高 4 位设置 (Set Column Address (MSB))	0	0	0	0	0	1	列地址的高 4 位				高 4 位与低 4 位共同组成列地址, 指定 128 列中的其中一列。比如液晶模块的第 100 列地址十六进制为 0x64, 那么此指令由 2 个字节来表达: 0x16, 0x04
	列地址低 4 位设置 (Set Column Address (LSB))	0	0	0	0	0	列地址的低 4 位				
(6) 显示开/关 (Display ON/OFF)	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0 1	显示开/关: 0xAE: 关, 0xAF: 开
(7) 设置起始行 (Set Display Start Line)	0	0	0	1	0	0	0	0	--	--	设置显示存储器的显示初始行, 可设置值为 0X40~0XBF, 分别代表第 0~63 行, 针对该液晶屏一般设置为 0x40
	0	0	--	显示初始行地址, 共 7 位				--	--	--	
(8) 设置 COM0 (Set COM0)	0	0	0	1	0	0	0	1	--	--	2 字节的指令。 指定 COM 引脚为 COM0 0x44
	0	0	--	C6	C5	C4	C3	C2	C1	C0	
(9) 设置显示 Duty (Set Display Duty)	0	0	0	1	0	0	1	0	--	--	2 字节的指令。 显示设置 Duty
	0	0	L7	L6	L5	L4	L3	L2	L1	L0	
(10) Set N-line Inversion	0	0	0	1	0	0	1	0	--	--	2-byte instruction. Set N-line inversion counter
	0	0	--	--	--	N4	N3	N2	N1	N0	
(11) Release N-line Inversion	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	Exit N-line inversion mode
(12) 正显/反显 (Reverse Display)	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0 1	显示正显/反显: 0xA6: 常规: 正显 0xA7: 反显
(13) 显示全部点阵 (Entire Display ON)	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0 1	显示全部点阵: 0xA4: 常规 0xA5: 显示全部点阵
(14) 电源控制 (Power Control)	0	0	0	0	1	0	1	电压操作模式选择, 共 3 位			选择内部电压供应操作模式: D2、D1、D0 位分别对应内部升压是否打开(1 为打开, 0 为不打开), 电压调整电路是否打开(1 为打开, 0 为不打开), 电压跟随器是否打开(1 为打开, 0 为不打开)。 通常是 0x2C, 0x2E, 0x2F 三条指令按顺序紧接着写, 表示依次打开内部升压、电压调整电路、电压跟随器。也可以单写 0x2F, 一次性打开三部分



											电路。
(15)选择内部电阻比例 (Select Regulator Register)	0	0	0	0	1	0	0	内部电压值电阻设置			选择内部电阻比例 (Rb/Ra):可以理解为粗调对比度值。可设置范围为: 0x20~0x27 , 数值越大对比度越浓, 越小越淡
(16) Set Contrast	内部设置液晶电压模式	0	0	1	0	0	0	0	0	1	设置内部电阻微调,可以理解为微调对比度值,此两个指令需紧接着使用。上面一条指令 0x81 是不改的,下面一条指令可设置范围为: 0x00~0x3F ,数值越大对比度越浓, 越小越淡
	设置的电压值	0	0	--	--	6 位电压值数据, 0~63 共 64 级					
(17) LCD 偏压比设置(Select LCD bias)	0	0	0	1	0	1	0	B2	B1	B0	设置偏压比: 此液晶: 0X54 1/9bias
(18)设定行扫描方向(Set COM Scan Direction)	0	0	1	1	0	0	1	--	--	--	行扫描顺序选择: 0XC0 :普通扫描顺序: 从上到下 0XC8 :反转扫描顺序: 从下到上
(19)设定列扫描方向(Set SEG Scan Direction)	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	列扫描顺序选择: 0xA0 : 常规: 列地址从左到右, 0xA1 : 反转: 列地址从右到左
(20)开振荡器电路(Oscillator ON)	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0x8B : 开启内部震荡电路
(21)设置睡眠模式 (Release Power-Save Mode)	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0XA8 : 正常模式 0XA9 : 睡眠模式
(22)退出省电模式 (Release Power-Save Mode)	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	0XE1 : 退出睡眠模式
(23)RESET	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0XE2 : 软件复位
(24)设置显示数据长度 (Set Display Data Length)	-	-	1	1	1	0	1	0	0	0	2 字节指令, 设定数据仅用在 3-SPI
	-	-	DL7	DL6	DL5	DL4	DL3	DL2	DL1	DL0	
(25) 扩展指令1 (Extension Command Set1)	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0XFD
(26) 扩展指令2 (Extension Command Set2)	0	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0XD1
(27) 扩展指令3 (Extension Command Set3)	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0X7B
扩展指令 1											
(1)增加Vop偏移 (Increase Vop offset)	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0X51

(2)降低Vop偏移 (Decrease Vop offset)	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0X52
(3)返回正常模式 (Return normal mode)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0X00
扩展指令 2											
(1)禁用自动读 (Disable autoread)	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0XAA
(2) 进入EEPROM模式 (Enter EEPROM mode)	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	0X13
(3)启用阅读模式 (Enable read mode)	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0X20
(4) 设置读取脉冲 (Set read pulse)	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0X71
(5) 退出EEPROM模式 (Exit EEPROM mode)	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0X83
(6) 启用擦除模式 (Enable erase mode)	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0X4A
(7) 设置擦除脉冲 (Set erase pulse)	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0X55
(8) 启用写入模式 (Enable write mode)	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0X35
(9) 设置写入脉冲 (Set write pulse)	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0X6A
(10) 返回正常模式 (Return normal mode)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0X00
扩展指令 3											
(1)设置显示模式 (Set Color Mode)	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	显示模式选择 0 黑白模式: 0X11, 四灰阶模式: 0X10
(2)返回正常模式	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0X00

表 11. 指令表

请详细参考 IC 资料”ST7571.PDF”。

7.2 点阵与 DD RAM 地址的对应关系

请留意页的定义: PAGE, 与平时所讲的“页”并不是一个意思, 在此表示 8 个行就是一个“页”, 一个 128*128 点阵的屏分为 16 个“页”, 从第 0“页”到第 15“页”。

DB7--DB0 的排列方向：数据是从上向下排列的。最高位 D7 是在最上面，最低位 D0 是在最下面。每一位 (bit) 数据对应一个点阵，通常“1”代表点亮该点阵，“0”代表关掉该点阵。如下图所示：

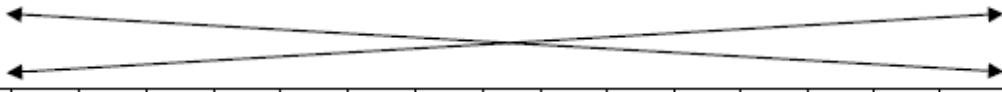
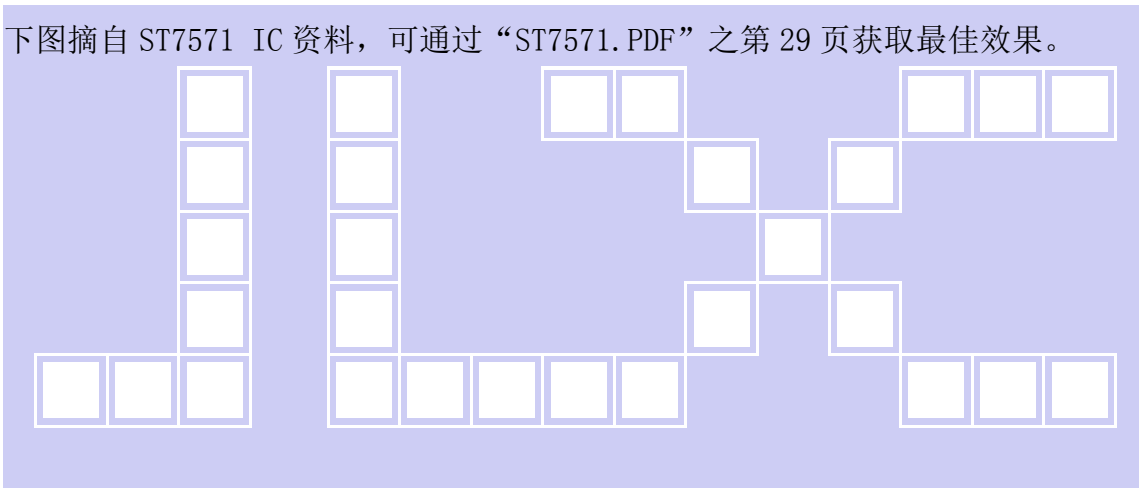
SEG Output	SEG 0		SEG 1		SEG 2		SEG 3		...	SEG 124		SEG 125		SEG 126		SEG 127	
Column Address X[7:1]	00H		01H		02H		03H		...	7CH		7DH		7EH		7FH	
Internal column address X[7:0]	00	01	02	03	04	05	06	07	...	F8	F9	FA	FB	FC	FD	FE	FF
Display Data (MX=0)	1	1	1	0	0	1	0	0	...	1	1	1	0	0	1	0	0
LCD panel display	[Shaded]		[Shaded]		[Shaded]		[White]		...	[Shaded]		[Shaded]		[Shaded]		[White]	
																	
Display data (MX=1)	0	0	0	1	1	0	1	1	...	0	0	0	1	1	0	1	1
LCD panel display	[White]		[Shaded]		[Shaded]		[Shaded]		...	[White]		[Shaded]		[Shaded]		[Shaded]	

Fig. 12 The Relationship between the Column Address and The Segment Outputs

下图摘自 ST7571 IC 资料，可通过“ST7571.PDF”之第 29 页获取最佳效果。



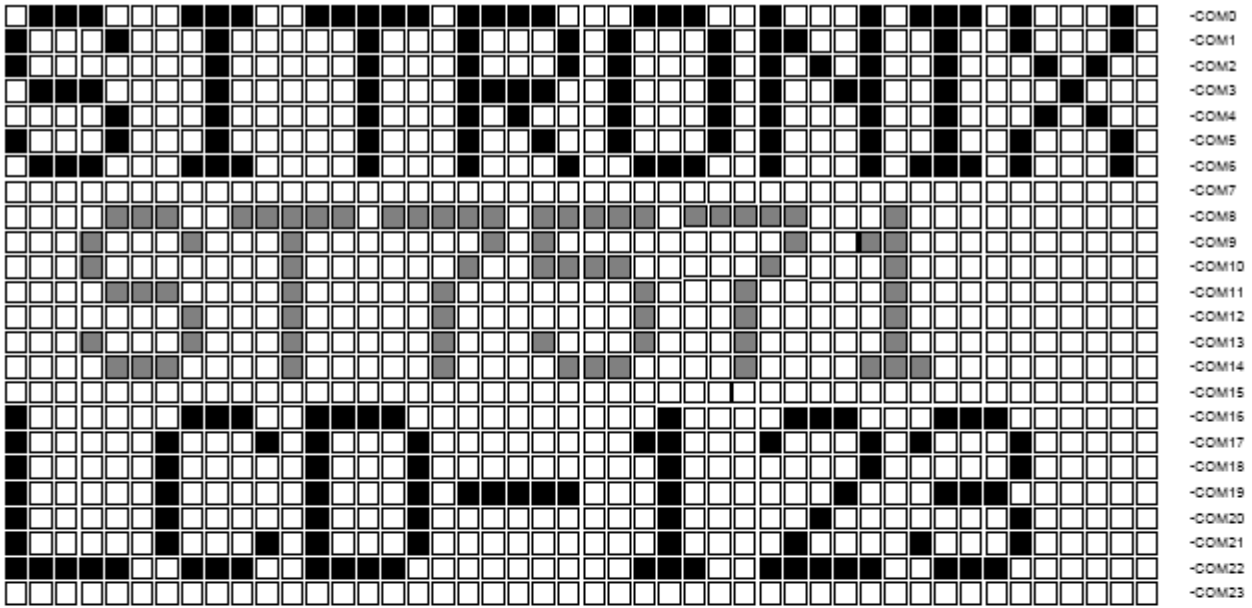


Fig. 15 Reference Example for Partial Display

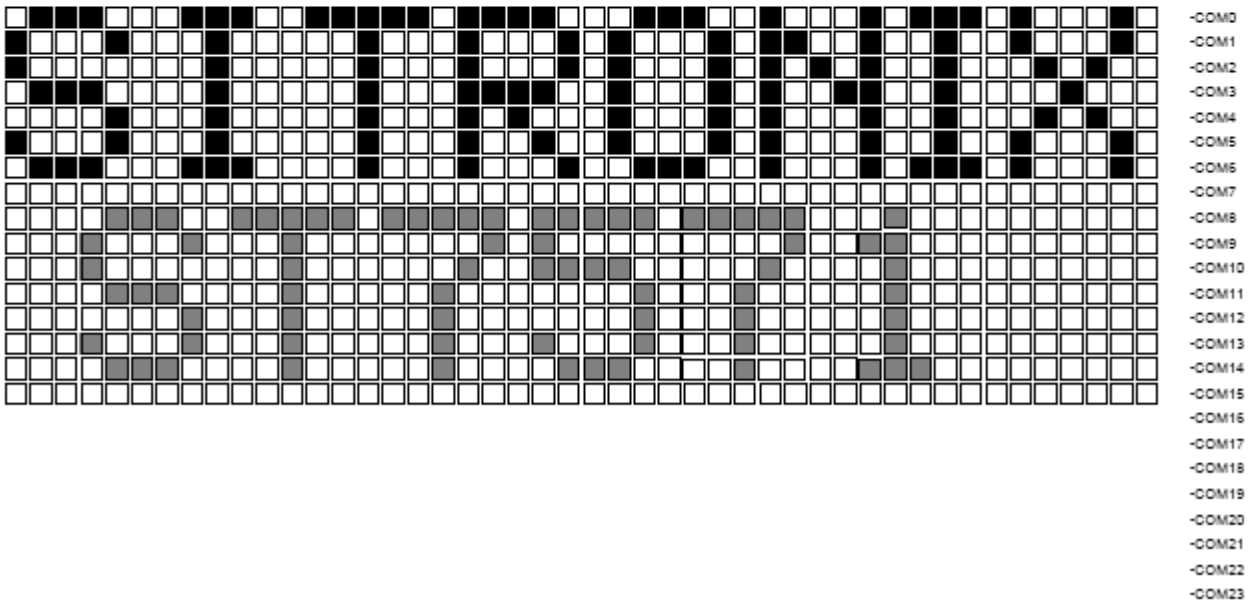


Fig. 16 Partial Display (Partial Display Duty=16, initial COM0=0)

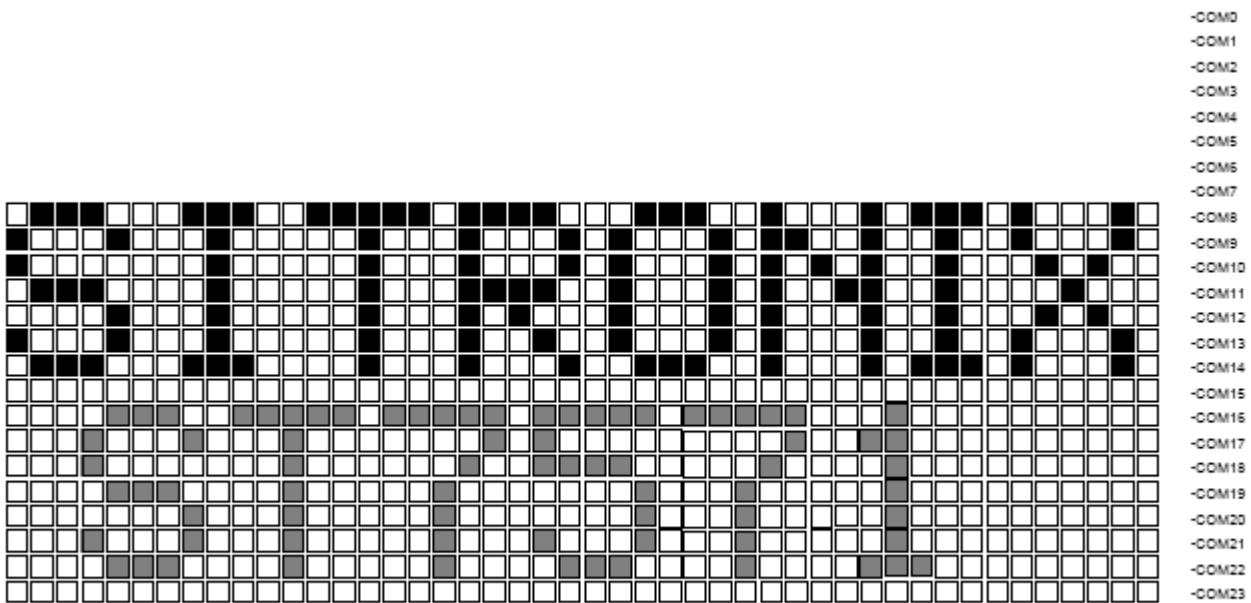


Fig. 17 Moving Display (Partial Display Duty=16, initial COM0=8)

7.3 初始化方法

用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

点亮液晶模块的步骤

硬件准备:
开发板 (或专门设计的主板)、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器 (又名烧录器)

正确地接线
根据说明书正确地与开发板连接, 连接的线包括: 液晶模块电源线、背光源电源线、10端口 (接口)
10端口包括: 并口时: CS、RESET、RW、E、RS、D0--D7, 串口时: CS、SCLK、SDA、RESET、RS

编写软件
背光给合适的直流电可以点亮, 但液晶屏里面没有程序, 只给电不能让液晶屏显示 (我们通常说“点亮”), 程序须另外编写, 并烧录 (下载) 到单片机里液晶模块才能工作。

7.4 程序举例：

7.4.1 并行接口

液晶模块与 MPU(以 8051 系列单片机为例)接口图如下：

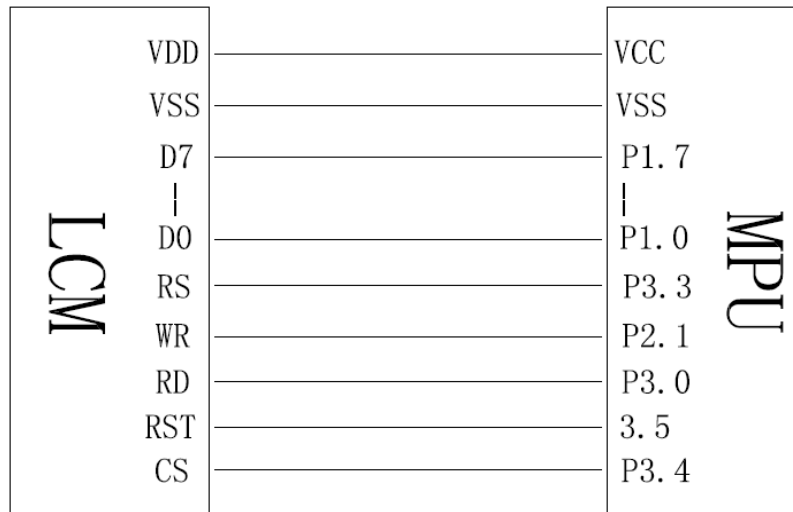


图 8. 并行接口

7.5.2 以下是并行接口例程序

```

#include <reg51.H>
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>

//=====PCB 接口=====//
sbit RS=P3^3; /*接口定义:RS 就是 LCD 的 RS*/
sbit RD=P3^0; /*接口定义:RD 就是 LCD 的 RD*/
sbit WR=P2^1; /*接口定义:WR 就是 LCD 的 WR*/
sbit RST=P3^5; /*接口定义:RST 就是 LCD 的 RST*/
sbit CS=P3^4; /*接口定义:CS 就是 LCD 的 CS 另外 P1.0~1.7 对应 DB0~DB7 */
sbit key=P2^0; /*主板按键接口*/
//=====//

```

```

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long

```

```

//void delay_us(int i)
//{
// int j,k;
// for(j=0;j<i;j++)
// for(k=0;k<1;k++);
//}

```

```

void delay(int i)
{

```

```

int j,k;
for(j=0;j<i;j++)
for(k=0;k<110;k++)
}

```

```

//=====transfer command to LCM=====

```

```

void transfer_command(int data1)

```

```

{
    CS=0;
    RS=0;
    RD=0;
    WR=0;
    P1=data1;
// delay_us(5);
    RD=1;
    CS=1;
    RD=0;
    P1=0;
}

```

```

//-----transfer data to LCM-----

```

```

void transfer_data(int data1)

```

```

{
    CS=0;
    RS=1;
    RD=0;
    WR=0;
    P1=data1;
// delay_us(1);
    RD=1;
    CS=1;
    RD=0;
    P1=0;
}

```

```

//等待一个按键

```

```

void waitkey()

```

```

{
    repeat:
        if (key==1) goto repeat;
        else;
            delay(2500);
}

```

```

void initial_lcd()

```

```

{

```

```

RST=0;
    delay(500);
    RST=1;
    delay(100);
    transfer_command(0x2c);
    delay(200);
    transfer_command(0x2e);
    delay(200);
    transfer_command(0x2f);
    delay(10);

    transfer_command(0xae); //显示关
    transfer_command(0x38); //模式设置
    transfer_command(0x94); //75HZ

    transfer_command(0x48); //duty
    transfer_command(0x61); //96
    transfer_command(0x4c); //n-line
    transfer_command(0x0a); //12-line (0x0a), 0-line (0x00)

    transfer_command(0xab);
    transfer_command(0x67);

    transfer_command(0x27); //粗调对比度, 可设置范围 0x20~0x27
    transfer_command(0x81); //微调对比度
    transfer_command(0x28); //微调对比度的值, 可设置范围 0x00~0x3f

    transfer_command(0xa0); //列扫描顺序
    transfer_command(0xc8); //行扫描顺序

    transfer_command(0x44); //Set initial COM0 register
    transfer_command(0x20);
    transfer_command(0x40); //Set initial display line register
transfer_command(0x00);

    transfer_command(0x57); //0x57 1/12 bias
    transfer_command(0xf3);
    transfer_command(0x04);
    transfer_command(0x93);
    transfer_command(0x10);

    transfer_command(0xaf); //显示开
}

void lcd_address(uchar page, uchar column)
{

```



```

column=column-1;
page=page-1;
transfer_command(0xb0+page);
transfer_command(((column>>4)&0x0f)+0x10);
transfer_command(column&0x0f);
}

```

```

void clear_screen()
{
    uchar i, j;
    for(j=0; j<16; j++)
    {
        lcd_address(j+1, 1);
        for(i=0; i<128; i++)
        {
            transfer_data(0x00);
            transfer_data(0x00);

```

```

        }
    }
}

```

//显示 8x16 的点阵的字符串，括号里的参数分别为（页，列，字符串指针）

```

void display_string_8x16(uchar page, uchar column, uchar *text)
{
    uint i=0, j, k, n;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            for(n=0; n<2; n++)
            {
                lcd_address(page+n, column);
                for(k=0; k<8; k++)
                {
                    transfer_data(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
                    transfer_data(ascii_table_8x16[j][k+8*n]);
                }
            }
            i++;
            column+=8;
        }
        else

```



```

        i++;

        if(column>127)
        {
            column=1;
            page+=2;
        }
    }
}

```

//写入一组 16x16 点阵的汉字字符串（字符串表格中需含有此字）

//括号里的参数：（页，列，汉字字符串）

```
void display_string_16x16(uchar page,uchar column,uchar *text)
```

```

{
    uchar i, j, k;
    uint address;
    j = 0;
    while(text[j] != '\0')
    {
        i=0;
        address=1;
        while(Chinese_text_16x16[i]> 0x7e )
        {
            if(Chinese_text_16x16[i] == text[j])
            {
                if(Chinese_text_16x16[i+1] == text[j+1])
                {
                    address = i*16;
                    break;
                }
            }
            i +=2;
        }
        if(column>127)
        {
            column =1;
            page +=2;
        }
        if(address !=1)
        {
            for(k=0;k<2;k++)
            {
                lcd_address(page+k, column) ;
                for(i=0;i<16;i++)
                {
                    transfer_data(Chinese_code_16x16[address]);
                }
            }
        }
    }
}

```



```

        transfer_data(Chinese_code_16x16[address]);
        address++;
    }
}
j +=2;
}
else
{
    for(k=0;k<2;k++)
    {
        lcd_address(page+k, column);
        for(i=0;i<16;i++)
        {
            transfer_data(0x00);
            transfer_data(0x00);
        }
    }
}
}
j++;
}
column +=16;
}
}

```

//显示 16x16 点阵的汉字或者 ASCII 码 8x16 点阵的字符混合字符串

//括号里的参数: (页, 列, 字符串)

```
void display_string_8x16_16x16(uchar page,uchar column,uchar *text)
```

```

{
    uchar temp[3];
    uchar i=0;
    while(text[i] !='\0')
    {
        if(text[i]>0x7e)
        {
            temp[0]=text[i];
            temp[1]=text[i+1];
            temp[2]='\0';
            display_string_16x16(page, column, temp); //显示汉字
            column +=16;
            i +=2;
            if(column>113)
            {
                column =0;
                page +=2;
            }
        }
    }
}

```

//汉字为两个字节



```

    }
    else
    {
        temp[0]=text[i];
        temp[1]='\0'; //字母占一个字节
        display_string_8x16(page, column, temp); //显示字母
        column +=8;
        i++;
        if(column>121)
        {
            column =0;
            page +=2;
        }
    }
}

//=====显示 32*32 点阵图片=====
void display_32x32(uchar page,uchar column,uchar *dp)
{
    int i, j;
    for(j=0; j<4; j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for(i=0; i<32; i++)
        {
            transfer_data(*dp);
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

//=====显示 128*128 点阵图片=====
void display_graphic(uchar *dp)
{
    int i, j;
    for(j=0; j<12; j++)
    {
        lcd_address(j+1, 1);
        for(i=0; i<128; i++)
        {
            transfer_data(*dp);
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

```



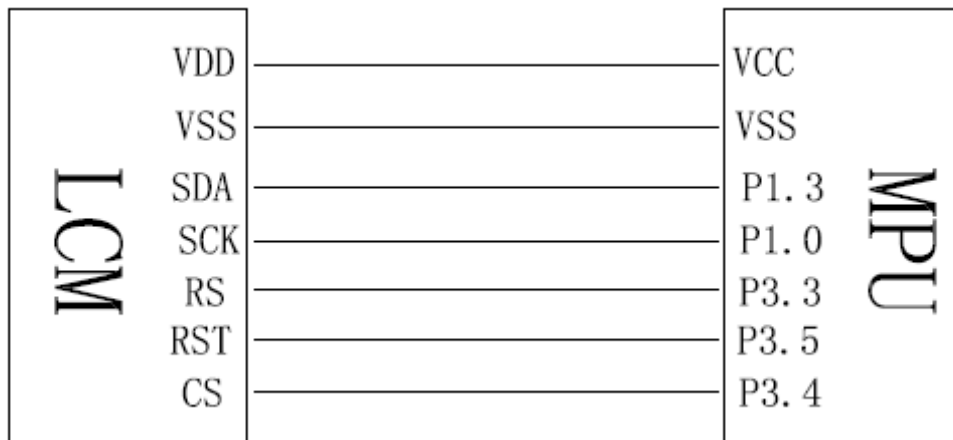

```

void main(void)
{
    initial_lcd();
    while(1)
    {
        clear_screen();
        display_graphic(bmp1);
        waitkey();
        clear_screen();
        display_graphic(bmp2);
        waitkey();
        clear_screen();
        display_32x32(1, 16, jing32);
        display_32x32(1, 48, lian32);
        display_32x32(1, 80, xun32);
        display_string_16x16(5, 1, "深圳市晶联讯电子");
        display_string_16x16(7, 1, "有限公司是集研发");
        display_string_16x16(9, 1, "、生产、销售于一");
        display_string_16x16(11, 1, "体的从事液晶显示");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_string_8x16(1, 1, "0123456789abcdef");
        display_string_8x16(3, 1, "ghijklmnopqrstuv");
        display_string_8x16(5, 1, "wxyzABCDEFGHJKLMN");
        display_string_8x16(7, 1, "MNOPQRSTUVWXYZ!#");
        display_string_8x16(9, 1, "$%&()*+,-./:;<=");
        display_string_8x16(11, 1, ">?@[\\]^_`{|}~0123");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_string_8x16_16x16(1, 1, "深圳市晶联讯电子");
        display_string_8x16_16x16(3, 1, " JLX12896G-949");
        display_string_8x16_16x16(5, 1, " 128x96 点阵");
        display_string_8x16_16x16(7, 1, " 视区:50x66mm");
        display_string_8x16_16x16(9, 1, " 驱动:ST7571");
        display_string_8x16_16x16(11, 1, " 接口:串并兼容");
        waitkey(); }
}
    
```



7.5.4 串行接口

液晶模块与 MPU(以 8051 系列单片机为例)接口图如下:



7.5.5 以下是串行接口例程序

与并程序相比, 只需改变接口顺序及传送数据和命令子程序即可

//传送指令

```
sbit rs=P3^3; /*接口定义:LCD 的 RS*/
sbit sclk=P1^6; /*接口定义:LCD 的 SCK*/
sbit sid=P1^7; /*接口定义:LCD 的 SDA*/
sbit reset=P3^5; /*接口定义:LCD 的 RST*/
sbit cs1=P3^4; /*接口定义:LCD 的 CS*/
sbit key=P2^0; //P2.0 口与 GND 之间接一个按键
```

/*写指令到 LCD 模块*/

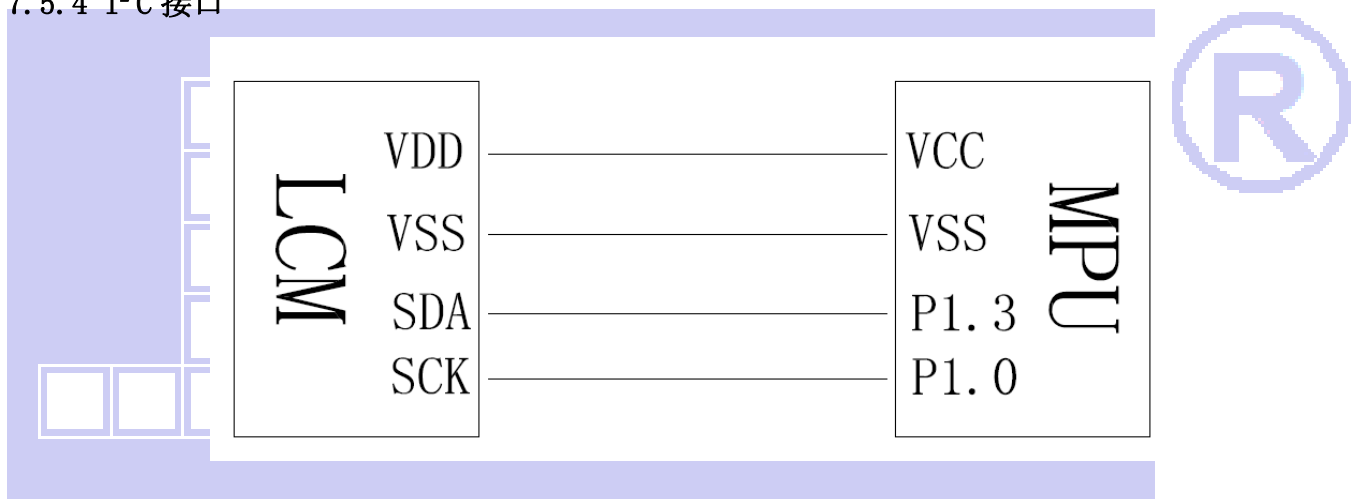
```
void transfer_command(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=0;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
        delay_us(1);
        data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}
```



/*写数据到 LCD 模块*/

```
void transfer_data(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
        data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}
```

7.5.4 I²C 接口



7.5.5 以下是 I²C 接口例程序

7.5.5 以下是 I²C 接口例程序

与并行程序相比，只需改变接口顺序及传送数据和命令子程序即可

//传送指令

```
sbit scl=P1^0;
sbit sda=P1^3
```

```
void transfer(int data1)
{
    int i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
```

```

        scl=0;
        if(data1&0x80) sda=1;
        else sda=0;
        scl=1;
        scl=0;
        data1=data1<<1;
    }

    sda=0;
    scl=1;
    scl=0;
}

```

```
void start_flag()
```

```

{
    scl=1;    /*START FLAG*/
    sda=1;    /*START FLAG*/
    sda=0;    /*START FLAG*/
}

```

```
void stop_flag()
```

```

{
    scl=1;    /*STOP FLAG*/
    sda=0;    /*STOP FLAG*/
    sda=1;    /*STOP FLAG*/
}

```

```
//写命令到液晶显示模块
```

```
void transfer_command(uchar com)
```

```

{
    start_flag();
    transfer(0x7e);
    transfer(0x00);
    transfer(com);
    stop_flag();
}

```

```
//写数据到液晶显示模块
```

```
void transfer_data(uchar dat)
```

```

{
    start_flag();
    transfer(0x7e);
    transfer(0x40);
    transfer(dat);
    stop_flag();
}

```

