

JLX12864G-96205-PC

带字库 IC 的编程说明书

目 录

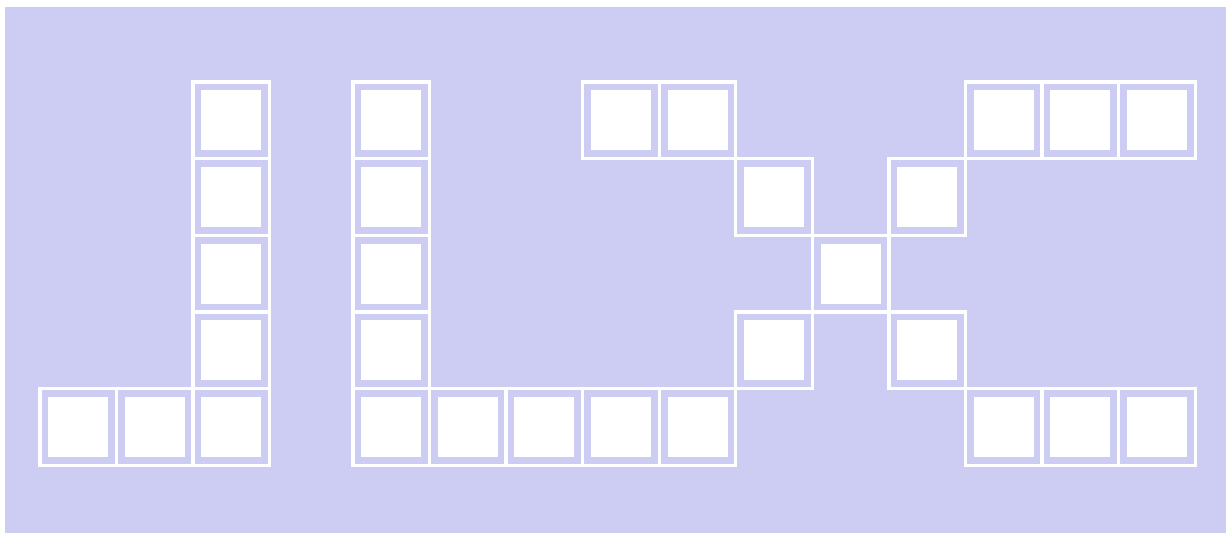
序号	内 容 标 题	页 码
1	概述	2
2	字型样张:	3
3	外形尺寸及接口引脚功能	4~5
4	工作电路框图	5
5	指令	6~7
6	字库的调用方法	8~16
7	硬件设计及例程:	17~尾页

1. 概述

JLX12864G-96205-PC 型液晶显示模块既可以当成普通的图像型液晶显示模块使用(即显示普通图像型的单色图片功能),又含有 JLX-GB2312 字库 IC, 可以从字库 IC 中读出内置的字库的点阵数据写入到 LCD 驱动 IC 中, 以达到显示汉字的目的。

此字库 IC 存储内容如下表所述:

分类	字库内容	编码体系 (字符集)	字符数
汉字及字符	15X16 点 GB2312 标准点阵字库	GB2312	6763+376
	8X16 点国标扩展字符 GB2312	GB2312	126
ASCII 字符	5X7 点 ASCII 字符	ASCII	96
	7X8 点 ASCII 字符	ASCII	96
	8X16 点 ASCII 字符	ASCII	96
	8X16 点 ASCII 粗体字符	ASCII	96
	16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符	ASCII	96
	16 点阵不等宽 ASCII 白正 (TimesNewRoman) 字符	ASCII	96



2. 字型样张:

15X16 点 GB2312 汉字

啊阿埃挨哎唉哀皑癌蔼矮艾
碍爱隘鞍氨安俺按暗岸胺案
肮昂盎凹敖熬翱袄傲奥懊澳
芭捌扒叭吧芭八疤巴拔跋靶
把耙坝霸罢爸白柏百摆佰败
拜裨斑班搬扳般颁板版扮拌

8x16 点 国标扩展字符

!"#\$%&'()*+,-./012345
6789:;<=>?@ABCDEFGHIJK
LMNOPQRSTUVWXYZ[\]^_`a

5x7 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()*+,-./0123456789:
=>?@ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTU
VYZ[\]^_`abcdefghijklmnopqr

7x8 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()*+,-./01234
56789:;<=>?@ABCDEFGHIJ
KLMNOPQRSTUVWXYZ[\]^_`
abcdefghijklmnopqrstu
vwxyz{|}~`a

8x16 点 ASCII 字符

!"#\$%&'()*+,-./012345
6789:;<=>?@ABCDEFGHIJK
LMNOPQRSTUVWXYZ[\]^_`a

8x16 点 ASCII 粗体字符

!"#\$%&'()*+,-./012345
6789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLM
NOPQRSTUVWXYZ{|}

16 点阵不等宽 ASCII 方头

!"#\$%&'()*+,-./0123456789:;<=>
ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTU
VWXYZ{|}

16 点阵不等宽 ASCII 白正

!"#\$%&'()*+,-./0123456789
:;<=>?@ABCDEFGHIJKLM
NOPQRSTUVWXYZ{|}

3. 外形尺寸及接口引脚功能

3.1 外形图:

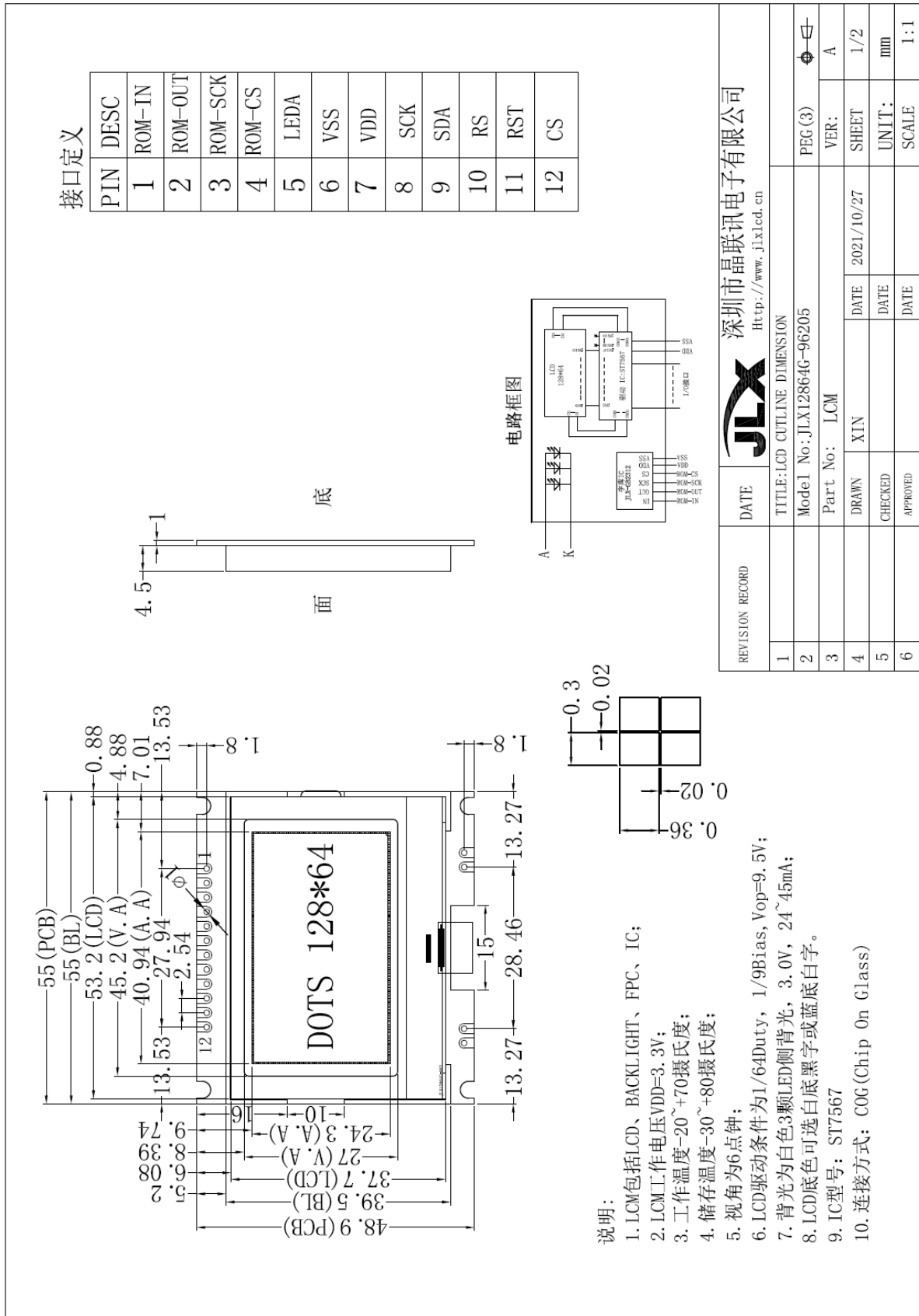


图 1. 外形尺寸

3.2 模块的接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能	
1	ROM_IN	字库 IC 接口 SI	串行数据输入	详见字库 IC: JLX-GB2312 说明书: ROM_IN 对应字库 IC 接口 SI, ROM_OUT 对应 SO, ROM_SCK 对应 SCLK, ROM_CS 对应 CS#
2	ROM_OUT	字库 IC 接口 SO	串行数据输出	
3	ROM_SCK	字库 IC 接口 SCLK	串行时钟输入	
4	ROM_CS	字库 IC 接口 CS#	片选输入	
5	LDEA	背光电源	背光电源正极、同 VDD 电压 (5V 或 3.3V)	
6	VSS	接地	0V	
7	VDD	电源电路	5V, 或 3.3V 可选	
8	SCK	I/O	串行时钟	
9	SDA	I/O	串行数据	
10	RS	寄存选择信号	H: 数据存储器 0: 指令存储 (IC 资料上缩写为“A0”)	
11	RST	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作	
12	CS	片选	低电平片选	

表 1: 模块串行接口引脚功能

4. 工作电路框图:

见图 2, 模块由 LCD 驱动 IC ST7567、字库 IC、背光和电阻、电容组成。

电路框图

电路框图

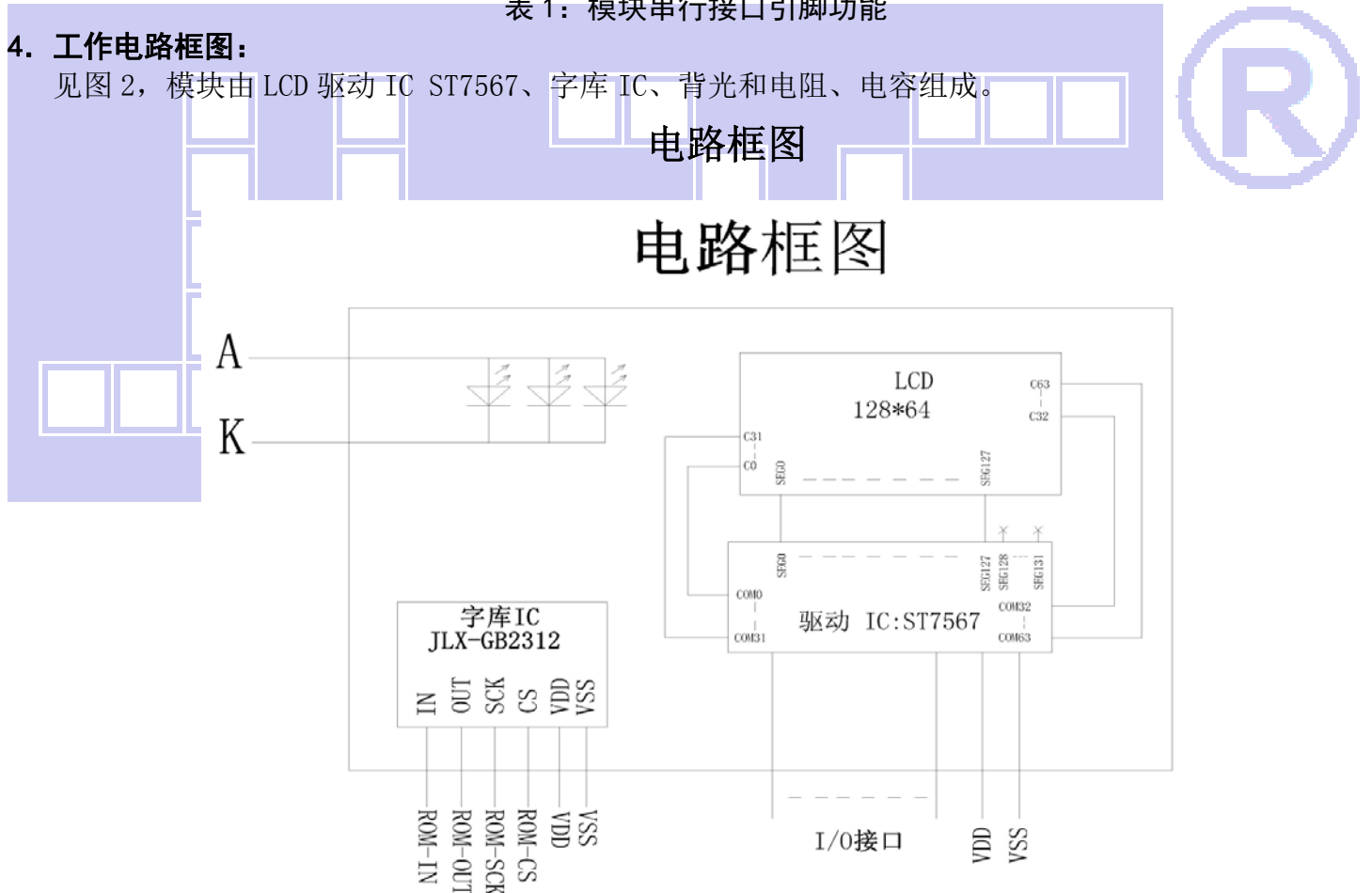


图 2: JLX12864G-96205 图像点阵型液晶模块的电路框图

5. 指令:

5.1 字库 IC (JLX-GB2312) 指令表

Instruction Set

Instruction	Description	Instruction Code(One-Byte)		Address Bytes	Dummy Bytes	Data Bytes
READ	Read Data Bytes	0000 0011	03 h	3	-	1 to ∞
FAST_READ	Read Data Bytes at Higher Speed	0000 1011	0B h	3	1	1 to ∞

所有对本芯片的操作只有 2 个, 那就是 Read Data Bytes (READ "一般读取")和 Read Data Bytes at Higher Speed (FAST_READ "快速读取点阵数据")。

Read Data Bytes (一般读取):

Read Data Bytes 需要用指令码来执行每一次操作。READ 指令的时序如下(图):

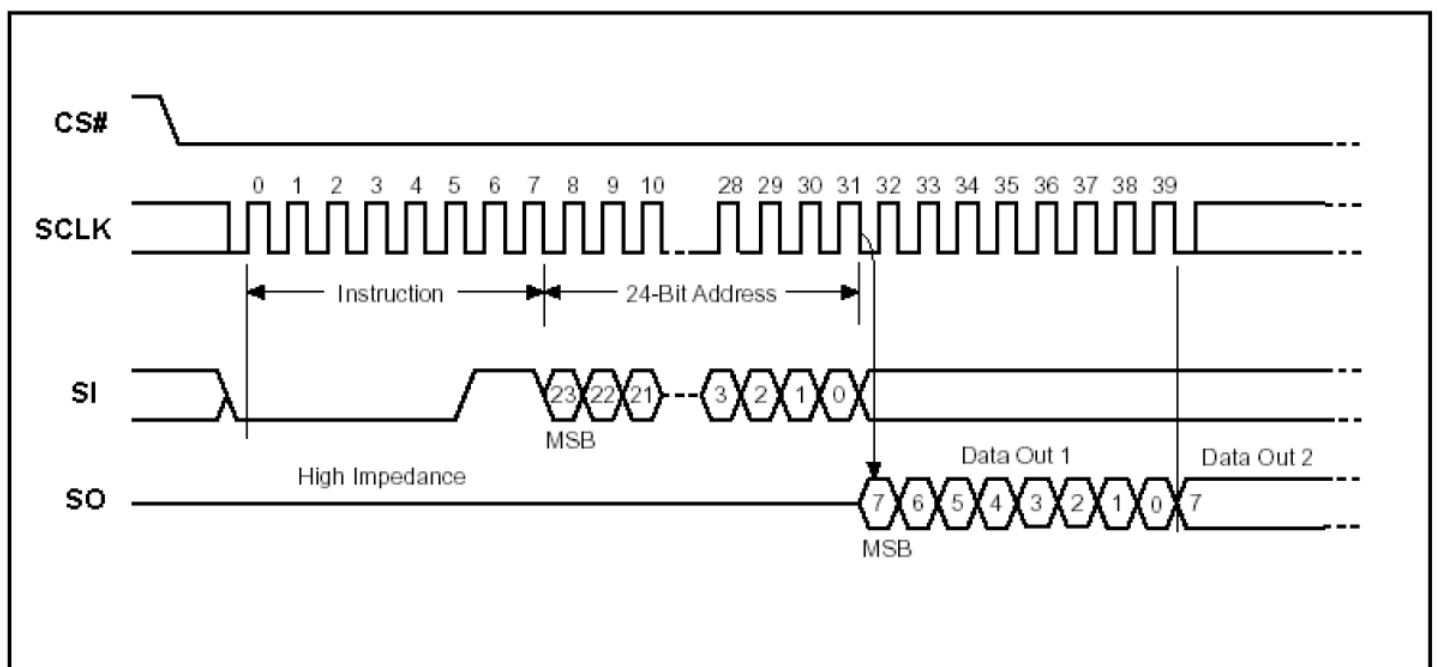
■首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧跟着的是 1 个字节的命令字 (03 h) 和 3 个字节的地址和通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

■然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

■读取字节数据后, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。

如果片选信号 (CS#) 继续保持为低, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。

图: Read Data Bytes (READ) Instruction Sequence and Data-out sequence:



Read Data Bytes at Higher speed (快速读取):

Read Data Bytes at Higher Speed 需要用指令码来执行操作。READ_FAST 指令的时序如下(图):

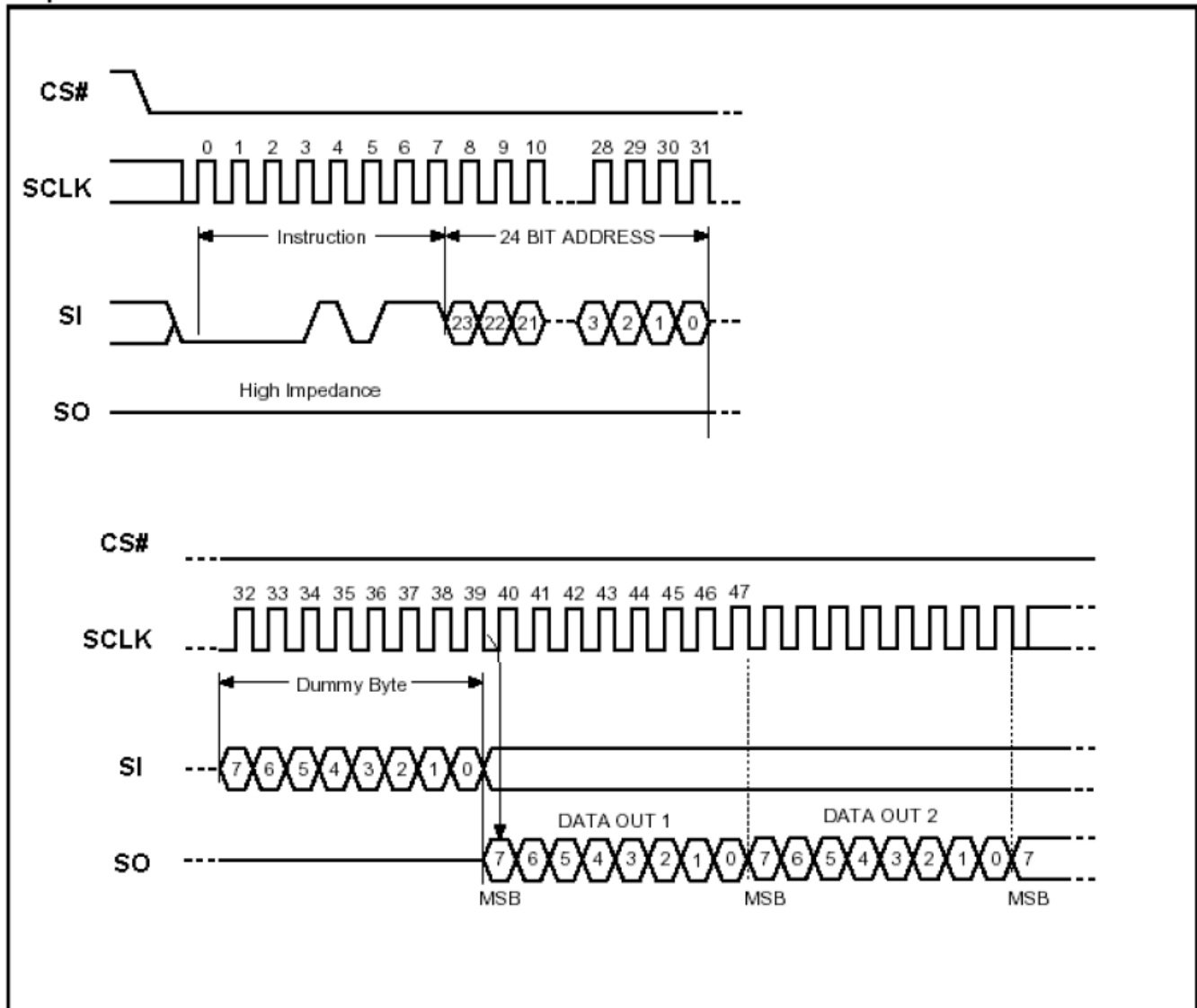
■ 首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧接着的是 1 个字节的命令字 (0B h) 和 3 个字节的地址以及一个字节 Dummy Byte 通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

■ 然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

■ 如果片选信号 (CS#) 继续保持为低, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。例: 读取一个 15x16 点阵汉字需要 32Byte, 则连续 32 个字节读取后结束一个汉字的点阵数据读取操作。

如果不需要继续读取数据, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。

图: Read Data Bytes at Higher Speed (READ FAST) Instruction Sequence and Data-out



5.2 LCD 驱动 IC 指令表详见 “JLX12864G-96025-PN” 的中文说明书

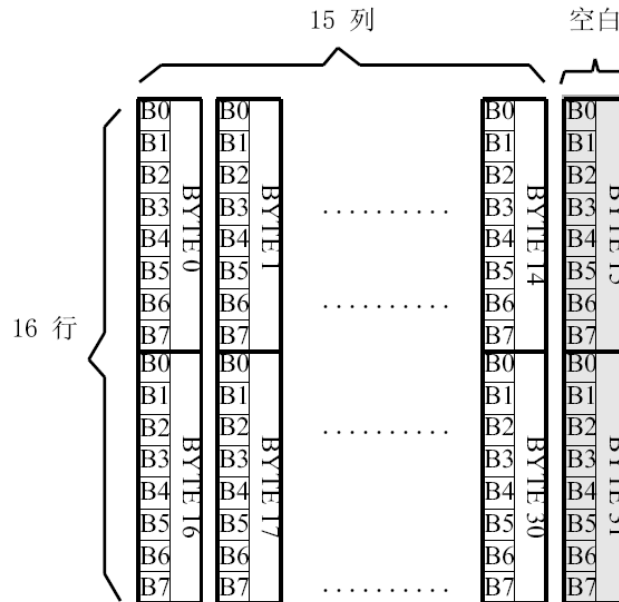
6 字库调用方法

6.1 汉字点阵排列格式

每个汉字在芯片中是以汉字点阵字模的形式存储的，每个点用一个二进制位表示，存 1 的点，当时可以在屏幕上显示亮点，存 0 的点，则在屏幕上不显示。点阵排列格式为竖置横排：即一个字节的低位表示下面的点，高位表示上面的点（如果用户按 16bit 总线宽度读取点阵数据，请注意高低字节的序）排满一行后再排下一行。这样把点阵信息用来直接在显示器上按上述规则显示，则将出现对应的汉字。

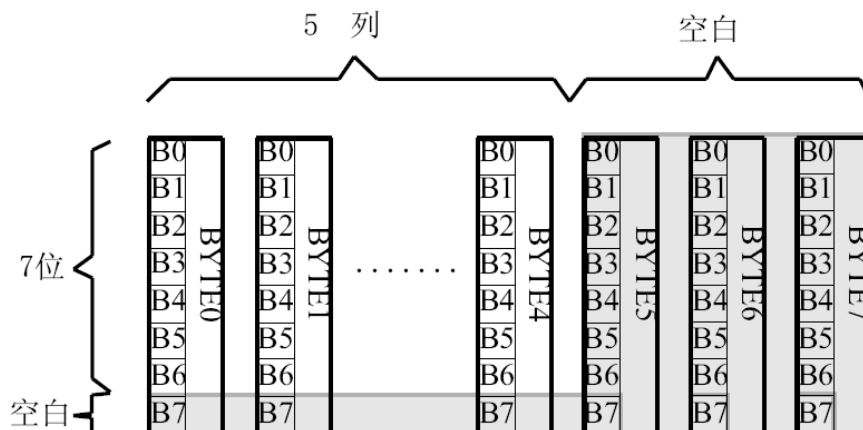
6.1.1 15X16 点汉字排列格式

15X16 点汉字的信息需要 32 个字节（BYTE 0 - BYTE 31）来表示。该 15X16 点汉字的点阵数据竖置横排的，其具体排列结构如下图：



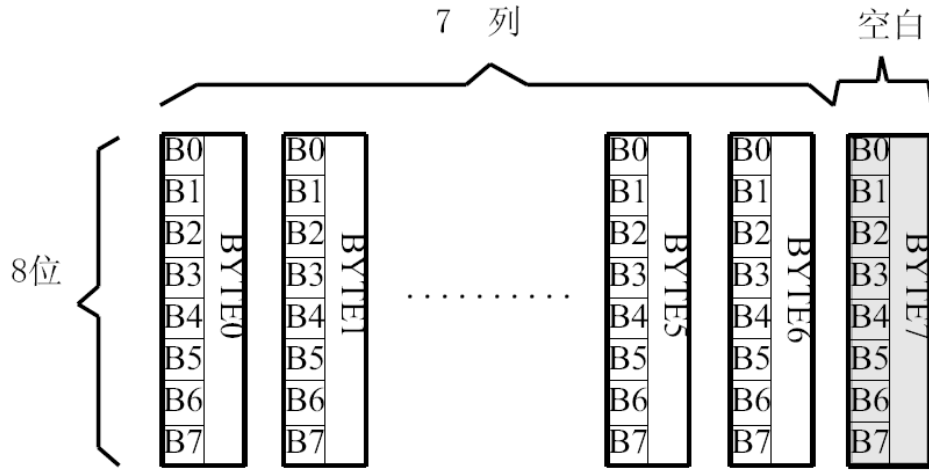
6.1.2 5X7 点 ASCII 字符排列格式

5X7 点 ASCII 的信息需要 8 个字节（BYTE 0 - BYTE7）来表示。该 ASCII 点阵数据是竖置横排的，其具体排列结构如下图：



6.1.3 7X8 点 ASCII 字符排列格式

7X8 点 ASCII 的信息需要 8 个字节 (BYTE 0 - BYTE7) 来表示。该 ASCII 点阵数据是竖置横排的其具体排列结构如下图：



6.1.4 8X16 点字符排列格式

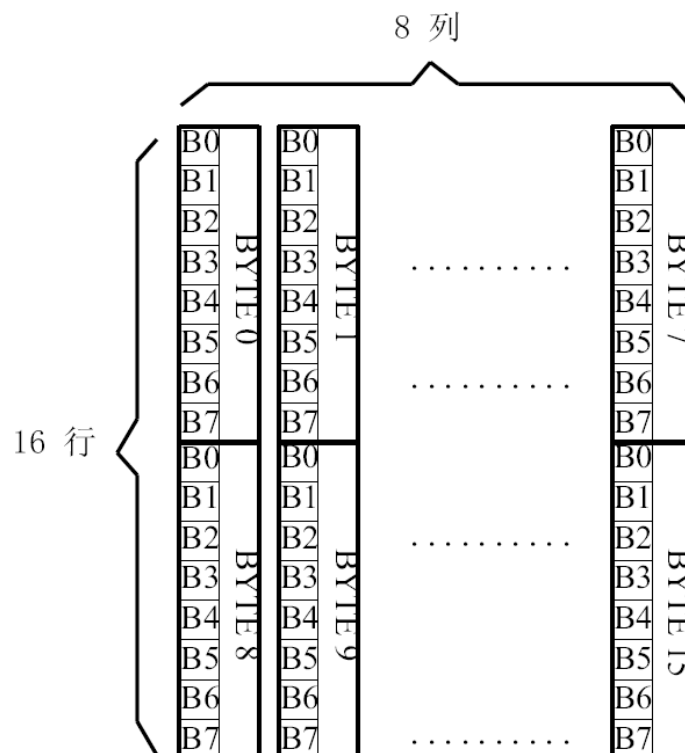
适用于此种排列格式的字体有：

8X16 点 ASCII 字符

8X16 点 ASCII 粗体字符

8X16 点国标扩展字符

8X16 点字符信息需要 16 个字节 (BYTE 0 - BYTE15) 来表示。该点阵数据是竖置横排的，其具体结构如下图：

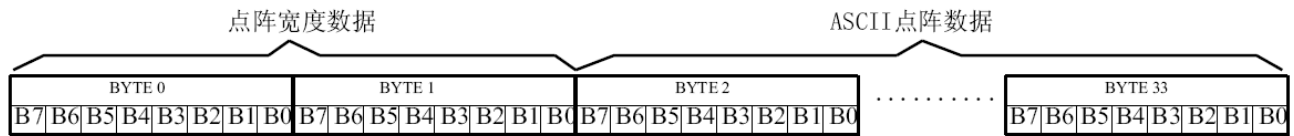


6.1.5 16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial)、白正 (Times New Roman) 字符排列格式

16 点阵不等宽字符的信息需要 34 个字节 (BYTE 0 - BYTE33) 来表示。

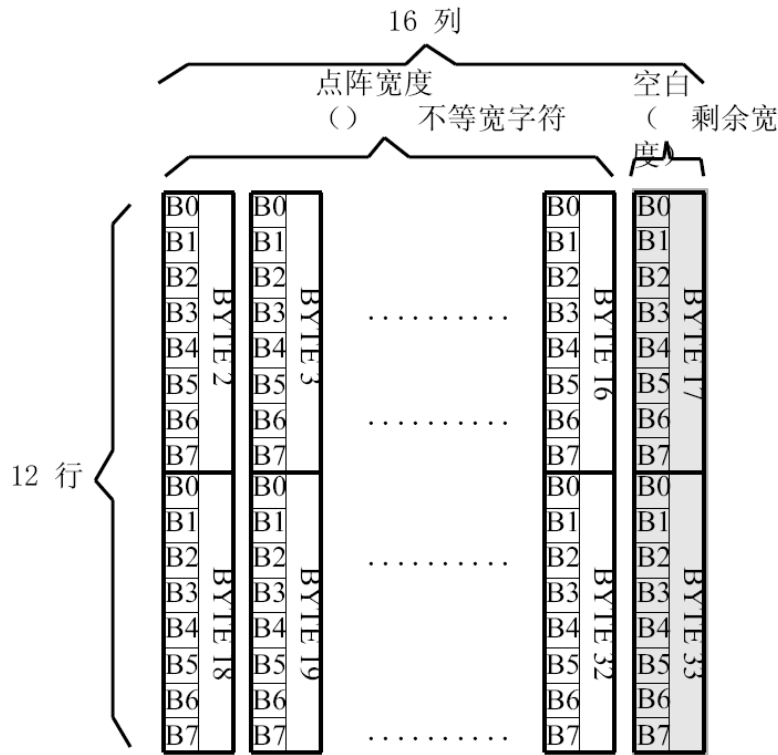
■ 存储格式

由于字符是不等宽的, 因此在存储格式中 BYTE0~ BYTE1 存放点阵宽度数据, BYTE2-33 存放竖置横排点阵数据。具体格式见下图:



■ 存储结构

不等宽字符的点阵存储宽度是以 BYTE 为单位取整的, 根据不同字符宽度会出现相应的空白区。根据 BYTE0~ BYTE1 所存放点阵的实际宽度数据, 可以对还原下一个字的显示或排版留作参考。



例如: ASCII 方头字符 B

0-33BYTE 的点阵数据是: 00 0C 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 63 63 63 63 67 3E 1C 00 00 00 00 00

其中:

BYTE0~ BYTE1: 00 0C 为 ASCII 方头字符 B 的点阵宽度数据, 即: 12 位宽度。字符后面有 4 位空白区, 可以在排版下一个字时考虑到这一点, 将下一个字的起始位置前移。

BYTE2-33: 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 63 63 63 63 67 3E 1C 00 00 00 00 00 为 ASCII 方头字符 B 的点阵数据。

6.2 汉字点阵字库地址表

	字库内容	编码体系	码位范围	字符数	起始地址	结束地址	参 考 法
1	15X16 点 GB2312 标准点阵字库	GB2312	A1A1-F7 FE	6763+376	00000	3B7BF	6.3.1.1
2	7X8 点 ASCII 字符	ASCII	20~7F 96		66C0	69BF	6.3.2.2
3	8X16 点国标扩展字符	GB2312	AAA1-A BC0	126	3B7D0	3BFBF	6.3.1.2
4	8X16 点 ASCII 字符	ASCII	20~7F	96	3B7C0	3BFBF	6.3.2.3
5	5X7 点 ASCII 字符 ASCII		20~7F	96	3BFC0	3C2BF	6.3.2.1
6	16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符	ASCII	20~7F	96	3C2C0	3CF7F	6.3.2.4
7	8X16 点 ASCII 粗体字符 ASCII		20~7F	96	3CF80	3D57F	6.3.2.5
8	16 点阵不等宽 ASCII 白正 (TimesNewRoman) 字符	ASCII	20~7F	96	3D580	3E23F	6.3.2.6

6.3.1 汉字字符的地址计算

6.3.1.1 15X16 点 GB2312 标准点阵字库

参数说明:

GBCode表示汉字内码。

MSB 表示汉字内码GBCode 的高8bits。

LSB 表示汉字内码GBCode 的低8bits。

Address 表示汉字或ASCII字符点阵在芯片中的字节地址。

BaseAdd: 说明点阵数据在字库芯片中的起始地址。

计算方法:

BaseAdd=0;

if(MSB ==0xA9 && LSB >=0xA1)

Address = (282 + (LSB - 0xA1))*32+BaseAdd;

else if(MSB >=0xA1 && MSB <= 0xA3 && LSB >=0xA1)

Address =((MSB - 0xA1) * 94 + (LSB - 0xA1))*32+ BaseAdd;

else if(MSB >=0xB0 && MSB <= 0xF7 && LSB >=0xA1)

Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1)+ 846)*32+ BaseAdd;



6.3.1.2 8X16 点国标扩展字符

说明：

BaseAdd：说明本套字库在字库芯片中的起始字节地址。

FontCode：表示字符内码（16bits）

ByteAddress：表示字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x3b7d0

if (FontCode>= 0xAAA1) and (FontCode<=0xAAFE) then

 ByteAddress = (FontCode-0xAAA1) * 16+BaseAdd

Else if(FontCode>= 0xABA1) and (FontCode<=0xABC0) then

 ByteAddress = (FontCode-0xABA1 + 95) * 16+BaseAdd

6.3.2 ASCII 字符的地址计算

6.3.2.1 5X7 点 ASCII 字符

参数说明：

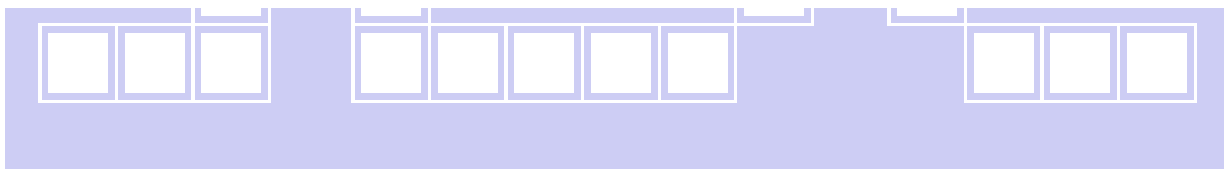
ASCIICode：表示 ASCII 码（8bits）

BaseAdd：说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address：ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x3bfc0



```
if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
    Address = (ASCIICode -0x20 ) * 8+BaseAdd
```

6.3.2.2 7X8 点 ASCII 字符

参数说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x66c0

```
if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
    Address = (ASCIICode -0x20 ) * 8+BaseAdd
```

6.3.2.3 8X16 点 ASCII 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

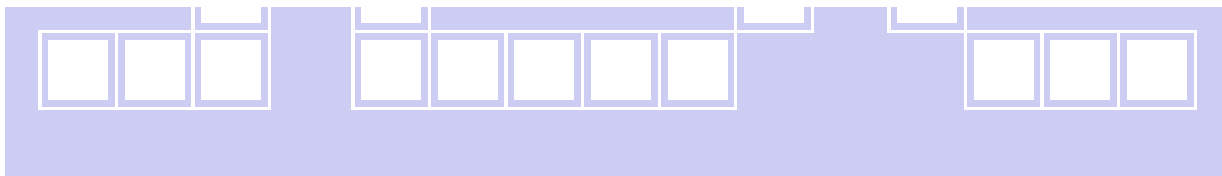
BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3b7c0

```
if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
    Address = (ASCIICode -0x20 ) * 16+BaseAdd
```



6.3.2.4 16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3c2c0

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode - 0x20) * 34 + BaseAdd

6.3.2.5 8X16 点 ASCII 粗体字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3cf80

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode - 0x20) * 16 + BaseAdd

6.3.2.6 16 点阵不等宽 ASCII 白正 (Times New Roman) 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

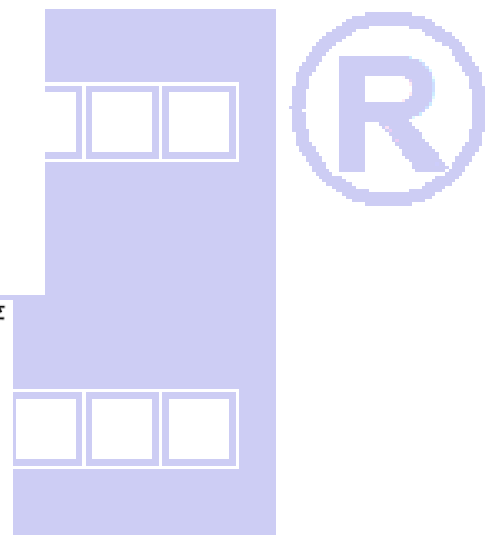
Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3d580

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode - 0x20) * 34 + BaseAdd



6.4 附录

6.4.1 GB2312 1 区 (376 字符)

GB2312 标准点阵字符 1 区对应码位的 A1A1~A9EF 共计 376 个字符;

GB2312 1 区

A1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A			、	。’	·	-	√	∴	”	々	—	~		…	‘	’
B	“	”	()	<	>	《	》	「	」	『	』	【	】	【	】
C	±	×	÷	:	∧	∨	Σ	Π	U	∩	€	::	√	⊥	//	∠
D	∩	⊙	∫	φ	=	≈	≈	∞	≠	<	>	<	>	∞	::	
E	∴	↑	♀	°	’	”	℃	\$	∩	∅	£	%	§	No	☆	★
F	○	●	◎	◇	◆	□	■	△	▲	※	→	←	↑	↓	=	

A2	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A																
B		1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
C	16.	17.	18.	19.	20.	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
D	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
E	⑧	⑨	⑩	€		(一)	(二)	(三)	(四)	(五)	(六)	(七)	(八)	(九)	(十)	
F		I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII			

A3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A		!	"	#	¥	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
B	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
C	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
D	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
E	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
F	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	—	

A9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A					—	—			---	---	!	!	---	---	!	!
B	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌
C	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└
D	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐
E	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
F																

6.4.2 8×16点国标扩展字符

内码组成为 AAA1~ABC0 共计 126 个字符

AA 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

A		!	"	#	¥	%	&	†	()	*	+	,	-	.	/
B	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
C	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
D	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
E	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
F	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	

AB 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

A		ā	á	ǎ	à	ē	é	ě	è	ī	í	ǐ	ì	ō	ó	ǒ
B	ò	ū	ú	ǔ	ù	ǘ	ú	ǚ	ù	ü	ê	á	ń	ň	ñ	ñ
C	g															

7. 硬件设计及例程：

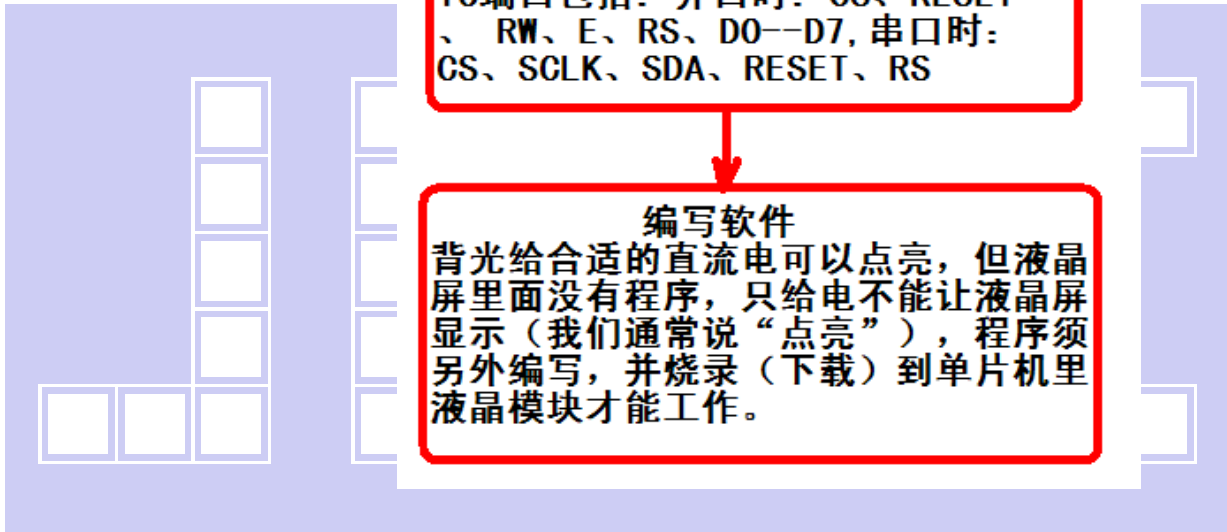
7.1 用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

点亮液晶模块的步骤

硬件准备：
开发板（或专门设计的主板）、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器（又名烧录器）

正确地接线
根据说明书正确地与开发板连接，连接的线包括：液晶模块电源线、背光电源线、IO端口（接口）
IO端口包括：并口时：CS、RESET、RW、E、RS、D0--D7, 串口时：CS、SCLK、SDA、RESET、RS

编写软件
背光给合适的直流电可以点亮，但液晶屏里面没有程序，只给电不能让液晶屏显示（我们通常说“点亮”），程序须另外编写，并烧录（下载）到单片机里液晶模块才能工作。



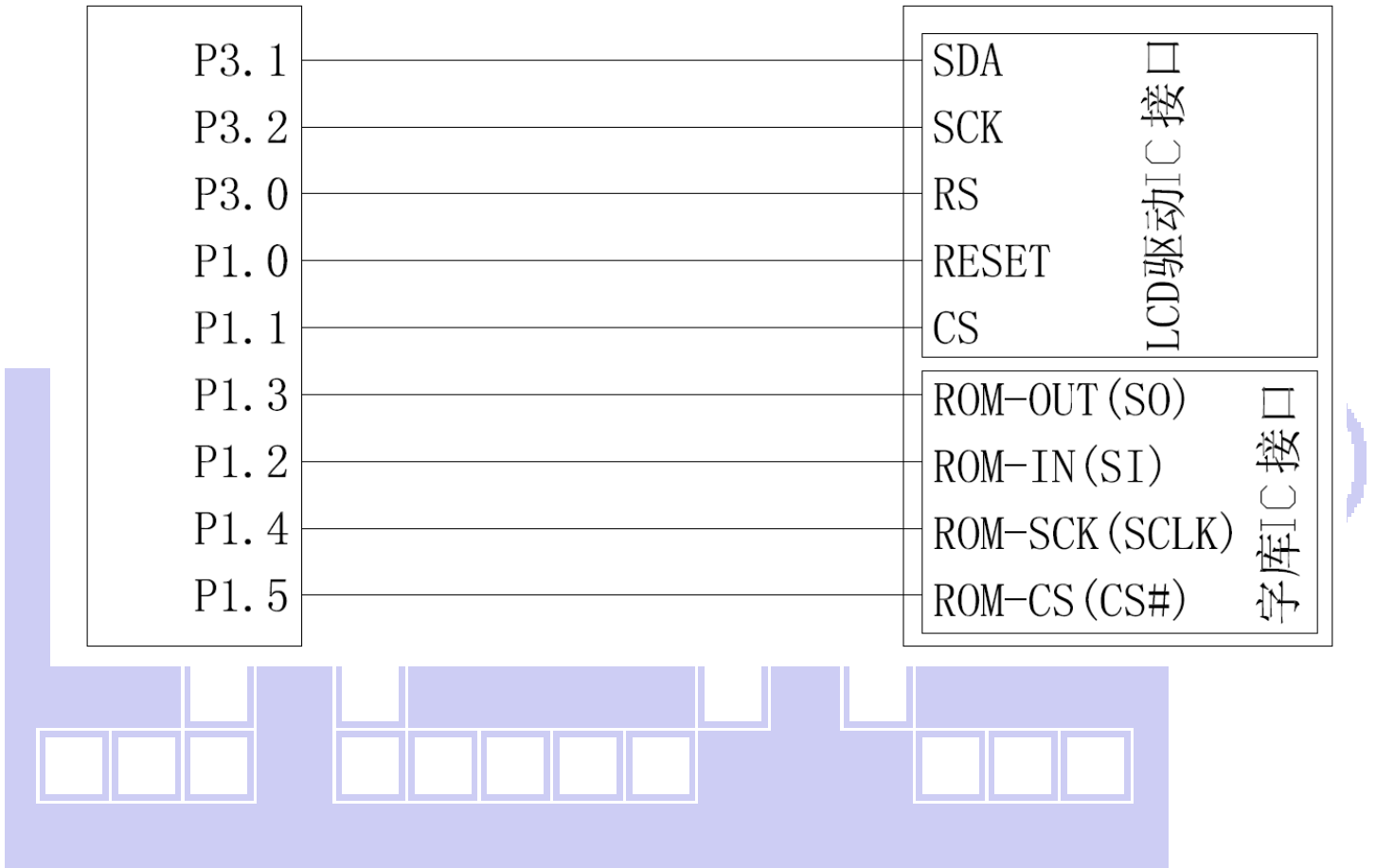
7.1.1 硬件接口:

下图为串行方式的硬件接口:

MCU:

51系列

液晶模块



7.2 程序:

点亮液晶模块的编程步骤



/* Test program for JLX12864G-96205-PC-S, 串行接口, 带中文字库 IC

驱动 IC 是:ST7567(or competible), 字库 IC:JLX-GB2312

晶联讯电子: 网址 <http://www.jlxlcd.cn>;

*/

#include <reg51.h>

#include <intrins.h>

#include <Ctype.h>

sbit sclk=P3^2; //接口定义:lcd_sclk 就是 LCD 的 sclk

sbit sid=P3^1; //接口定义:lcd_sid 就是 LCD 的 sid

sbit rs=P3^0; //接口定义:lcd_rs 就是 LCD 的 rs

sbit reset=P1^0; //接口定义:lcd_reset 就是 LCD 的 reset

sbit cs1=P1^1; //接口定义:lcd_cs1 就是 LCD 的 cs1



```

sbit Rom_IN=P1^2;    //字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI
sbit Rom_OUT=P1^3;   //字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 S0
sbit Rom_SCK=P1^4;   //字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK
sbit Rom_CS=P1^5;    //字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS#

sbit key=P2^0;       //定义一个按键

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long

uchar code ascii_table_8x16[95][16];
uchar code ascii_table_5x8[95][5];
uchar code cheng1[];
uchar code gong1[];
uchar code zhuang1[];
uchar code tai1[];
uchar code shi1[];
uchar code yong1[];
uchar code bmp_12864_0[];
uchar code bmp_12864_1[];
uchar code bmp_12864_2[];
uchar code bmp_12864_3[];
uchar code bmp_12864_4[];
uchar code bmp_12864_5[];

void delay_us(int i);
uchar code jiong1[]={/*-- 文字: 囧 --*/
/*-- 宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
0x00, 0xFE, 0x82, 0x42, 0xA2, 0x9E, 0x8A, 0x82, 0x86, 0x8A, 0xB2, 0x62, 0x02, 0xFE, 0x00, 0x00,
0x00, 0x7F, 0x40, 0x40, 0x7F, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x7F, 0x40, 0x40, 0x7F, 0x00, 0x00};

uchar code lei1[]={/*-- 文字: 晶 --*/
/*-- 宋体 12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
0x80, 0x80, 0x80, 0xBF, 0xA5, 0xA5, 0xA5, 0x3F, 0xA5, 0xA5, 0xA5, 0xBF, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00,
0x7F, 0x24, 0x24, 0x3F, 0x24, 0x24, 0x7F, 0x00, 0x7F, 0x24, 0x24, 0x3F, 0x24, 0x24, 0x7F, 0x00};

/*延时*/
void delay(int i)
{
int j, k;
for(j=0; j<i; j++)
for(k=0; k<110; k++);
}

/*短延时*/
void delay_us(int i)
{
int j, k;

```



```

for(j=0;j<i;j++)
    for(k=0;k<1;k++);
}

void waitkey()
{
repeat:   if(key==1)
            goto repeat;
            else
            delay(3000);
}

/*写指令到LCD 模块*/

```

```

void transfer_command(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=0;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
        delay_us(1);
        data1=data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}

```

```

/*写数据到LCD 模块*/
void transfer_data(int data1)
{
    char i;
    cs1=0;
    rs=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        sclk=0;
        if(data1&0x80) sid=1;
        else sid=0;
        sclk=1;
        delay_us(1);
        data1=data1<<=1;
    }
    cs1=1;
}

```



```
/*=====LCD 模块初始化=====*/
```

```
//=====粗调 0x24, 微调 0x23=====//
```

```
void initial_lcd()
```

```
{
```

```
    cs1=0;
```

```
    reset=0;          /*低电平复位*/
```

```
    delay(20);
```

```
    reset=1;          /*复位完毕*/
```

```
    delay(20);
```

```
    transfer_command(0xe2);    /*软复位*/
```

```
    delay(50);
```

```
    transfer_command(0x2c);    /*升压步聚 1*/
```

```
    delay(50);
```

```
    transfer_command(0x2e);    /*升压步聚 2*/
```

```
    delay(50);
```

```
    transfer_command(0x2f);    /*升压步聚 3*/
```

```
    delay(50);
```

```
    transfer_command(0x24);    /*粗调对比度, 可设置范围 0x20~0x27*/
```

```
    transfer_command(0x81);    /*微调对比度*/
```

```
    transfer_command(0x23);    /*微调对比度的值, 可设置范围 0x00~0x3f */
```

```
    transfer_command(0xa2);    /*1/9 偏压比 (bias) */
```

```
    transfer_command(0xc8);    /*行扫描顺序: 从上到下*/
```

```
    transfer_command(0xa0);    /*列扫描顺序: 从左到右*/
```

```
    transfer_command(0x40);    /*起始行: 第一行开始*/
```

```
    transfer_command(0xaf);    /*开显示*/
```

```
    cs1=1;
```

```
}
```

```
void lcd_address(uchar page, uchar column)
```

```
{
```

```
    cs1=0;
```

```
    column=column-1;
```

```
    //
```

```
    page=page-1;
```

```
    transfer_command(0xb0+page);
```

```
    //设置页地址。每页是 8 行。一个画面的 64 行被分成 8 个页。我们平常所说的第 1 页, 在 LCD 驱动 IC 里是第
```

```
0 页, 所以在这里减去 1*/
```

```
    transfer_command(((column>>4)&0x0f)+0x10); //设置列地址的高 4 位
```

```
    transfer_command(column&0x0f);
```

```
    //设置列地址的低 4 位
```

```
}
```

```
/*全屏清屏*/
```

```
void clear_screen()
```

```
{
```

```
    unsigned char i, j;
```

```
    cs1=0;
```

```
    for(i=0; i<9; i++)
```

```
    {
```

```

    lcd_address(1+i, 1);
    for(j=0; j<132; j++)
    {
        transfer_data(0x00);
    }
}
cs1=1;
}

```

//===显示测试画面：例如全显示，隔行显示，隔列显示，雪花显示=====

```
void test_display(uchar data1, uchar data2)
```

```

{
    int i, j;
    for(j=0; j<8; j++)
    {
        cs1=0;
        lcd_address(j+1, 1);

```

```

        for(i=0; i<128; i++)
        {
            transfer_data(data1);
            transfer_data(data2);
        }
    }
}

/*显示 128x64 点阵图像*/
void display_graphic_128x64(uchar page, uchar column, uchar *dp)
{
    int i, j;
    for(j=0; j<8; j++)
    {
        cs1=0;
        lcd_address(page+j, column);
        for(i=0; i<128; i++)
        {
            transfer_data(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

```



/*显示 32x32 点阵图像、汉字、生僻字或 32x32 点阵的其他图标*/

```
void display_graphic_32x32(uchar page, uchar column, uchar *dp)
```

```

{
    uchar i, j;
    cs1=0;
    for(j=0; j<4; j++)

```

```

{
    lcd_address(page+j, column);
    for (i=0;i<31;i++)
    {
        transfer_data(*dp);          /*写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1*/
        dp++;
    }
}
}
    
```

/*显示 16x16 点阵图像、汉字、生僻字或 16x16 点阵的其他图标, reverse=1 反显*/

```
void display_graphic_16x16(uint page, uint column, uchar reverse, uchar *dp)
```

```

{
    uint i, j;
    for(j=0;j<2;j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0;i<16;i++)
        {
            if(reverse==1)
                transfer_data(~*dp);          /*写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1*/
            else
                transfer_data(*dp);          /*写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1*/
            dp++;
        }
    }
}
    
```

/*显示 8x16 点阵图像、ASCII, 或 8x16 点阵的自造字符、其他图标, reverse=1 反显*/

```
void display_graphic_8x16(uint page, uchar column, uchar reverse, uchar *dp)
```

```

{
    uint i, j;
    for(j=0;j<2;j++)
    {
        lcd_address(page+j, column);
        for (i=0;i<8;i++)
        {
            if(reverse==1)
                transfer_data(~*dp);          /*写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1*/
            else
                transfer_data(*dp);          /*写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1*/
            dp++;
        }
    }
}
    
```



/*显示 5*7 点阵图像、ASCII, 或 5x7 点阵的自造字符、其他图标*/

```
void display_graphic_5x7(uint page,uchar column,uchar reverse,uchar *dp)
```

```
{
    uint col_cnt;
    uchar page_address;
    uchar column_address_L,column_address_H;
    page_address = 0xb0+page-1;
    column_address_L =(column&0x0f)-1;
    column_address_H =((column>>4)&0x0f)+0x10;

    transfer_command(page_address);      /*Set Page Address*/
    transfer_command(column_address_H);  /*Set MSB of column Address*/
    transfer_command(column_address_L);  /*Set LSB of column Address*/
```

```
for (col_cnt=0;col_cnt<6;col_cnt++)
```

```
{
    if(reverse==1)
        transfer_data(~*dp);      /*写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1*/
```

```
    else
        transfer_data(*dp);      /*写数据到 LCD, 每写完一个 8 位的数据后列地址自动加 1*/
```

```
    dp++;
```

```
}
```

```
void display_string_5x8(uint page,uint column,uchar *text)
```

```
{
    uint i=0, j, k;
    cs1=0;
    while(text[i]>0x00)
    {
        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<0x7e))
        {
            j=text[i]-0x20;
            lcd_address(page, column);
            for(k=0;k<5;k++)
            {
                transfer_data(ascii_table_5x8[j][k]);/*显示 5x7 的 ASCII 字到 LCD 上, y 为页地址, x 为列地址, 最后为数据*/
            }
            i++;
            column+=6;
        }
        else
            i++;
    }
}
```

/****送指令到晶联讯字库 IC****/

```
void send_command_to_ROM(uchar datu )
```



```

{
    uchar i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        if(datu&0x80)
            Rom_IN = 1;
        else
            Rom_IN = 0;
        datu = datu<<1;
        Rom_SCK=0;
        Rom_SCK=1;
    }
}

```

/*从晶联讯字库 IC 中取汉字或字符数据 (1 个字节) */

static uchar get_data_from_ROM()

```

{
    uchar i;
    uchar ret_data=0;
    Rom_SCK=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        Rom_OUT=1;
        Rom_SCK=0;
        ret_data=ret_data<<1;
        if( Rom_OUT )
            ret_data=ret_data+1;
        else
            ret_data=ret_data+0;
        Rom_SCK=1;
    }
    return(ret_data);
}

```



/*从相关地址 (addrHigh: 地址高字节, addrMid: 地址中字节, addrLow: 地址低字节) 中连续读出 DataLen 个字节的数据到 pBuff 的地址*/

/*连续读取*/

void get_n_bytes_data_from_ROM(uchar addrHigh, uchar addrMid, uchar addrLow, uchar *pBuff, uchar DataLen)

```

{
    uchar i;
    Rom_CS = 0;
    cs1=1;
    Rom_SCK=0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM(addrHigh);
    send_command_to_ROM(addrMid);
    send_command_to_ROM(addrLow);
    for(i = 0; i < DataLen; i++)

```

```

*(pBuff+i) =get_data_from_ROM();
Rom_CS = 1;
}

/*****
ulong fontaddr=0;
void display_GB2312_string(uchar y,uchar x,uchar reverse,uchar *text)
{
    uchar i= 0;
    uchar addrHigh,addrMid,addrLow ;
    uchar fontbuf[32];
    while((text[i]>0x00))
    {
        if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            /*国标简体 (GB2312) 汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算: */
            /*Address = (MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1) + 846)*32+ BaseAdd;BaseAdd=0*/
            /*由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址*/
            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong) (fontaddr*32);
            addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16; /*地址的高 8 位, 共 24 位*/
            addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8; /*地址的中 8 位, 共 24 位*/
            addrLow = fontaddr&0xff; /*地址的低 8 位, 共 24 位*/
            get_n_bytes_data_from_ROM(addrHigh,addrMid,addrLow,fontbuf,32 );/*取 32 个字节的数据, 存到"fontbuf[32]"*/
            display_graphic_16x16(y,x,reverse,fontbuf);/*显示汉字到 LCD 上, y 为页地址, x 为列地址, fontbuf[]为数据*/
            i+=2;
            x+=16;
        }
        else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa3))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            /*国标简体 (GB2312) 15x16 点的字符在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算: */
            /*Address = (MSB - 0xa1) * 94 + (LSB - 0xA1)*32+ BaseAdd;BaseAdd=0*/
            /*由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址*/
            fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
            fontaddr = (ulong) (fontaddr*32);
            addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16; /*地址的高 8 位, 共 24 位*/
            addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8; /*地址的中 8 位, 共 24 位*/
            addrLow = fontaddr&0xff; /*地址的低 8 位, 共 24 位*/
            get_n_bytes_data_from_ROM(addrHigh,addrMid,addrLow,fontbuf,32 );/*取 32 个字节的数据, 存到"fontbuf[32]"*/
            display_graphic_16x16(y,x,reverse,fontbuf);/*显示汉字到 LCD 上, y 为页地址, x 为列地址, fontbuf[]为数据*/
            i+=2;
            x+=16;
        }
    }
}

```



```

else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
{
    unsigned char fontbuf[16];
    fontaddr = (text[i]- 0x20);
    fontaddr = (unsigned long)(fontaddr*16);
    fontaddr = (unsigned long)(fontaddr+0x3cf80);
    addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16;
    addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8;
    addrLow = fontaddr&0xff;

    get_n_bytes_data_from_ROM(addrHigh, addrMid, addrLow, fontbuf, 16 );/*取 16 个字节的数据， 存到"fontbuf[32]"*/

    display_graphic_8x16(y, x, reverse, fontbuf);/*显示 8x16 的 ASCII 字到 LCD 上， y 为页地址， x 为列地址， fontbuf[]为数据*/
    i+=1;
    x+=8;
}
else

```

```

    i++;
}
}

void display_string_5x7(uchar y, uchar x, uchar *text)
{
    unsigned char i= 0;
    unsigned char addrHigh, addrMid, addrLow ;
    while((text[i]>0x00))
    {
        if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
        {
            unsigned char fontbuf[8];
            fontaddr = (text[i]- 0x20);
            fontaddr = (unsigned long)(fontaddr*8);
            fontaddr = (unsigned long)(fontaddr+0x3bfc0);
            addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16;
            addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8;
            addrLow = fontaddr&0xff;

            get_n_bytes_data_from_ROM(addrHigh, addrMid, addrLow, fontbuf, 8);/*取 8 个字节的数据， 存到"fontbuf[32]"*/

            display_graphic_5x7(y, x, 0, fontbuf);/*显示 5x7 的 ASCII 字到 LCD 上， y 为页地址， x 为列地址， fontbuf[]为数据*/
            i+=1;
            x+=6;
        }
        else
            i++;
    }
}

```



```

}

}

void main(void)
{
    while(1)
    {
        initial_lcd();
        clear_screen();
        display_GB2312_string(1,1,0," JLX12864G-96205"); /*在第 1 页, 第 1 列, 显示一串 16x16 点阵汉字或 8x16 的 ASCII 字*/
        display_GB2312_string(3,1,1,"16X16 简体汉字库,");
        display_GB2312_string(5,1,0,"或 8X16 点阵 ASCII,"); /*显示一串 16x16 点阵汉字或 8x16 的 ASCII 字. 以下雷同*/
        display_GB2312_string(7,1,0,"或 5X7 点阵 ASCII 码");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_GB2312_string(1,1,0,"晶联讯成立于二零");
        display_GB2312_string(3,1,0,"零四年十一月七日");
        display_GB2312_string(5,1,0,"主要生产液晶模块");
        display_GB2312_string(7,1,0,"品质至上真诚服务");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_GB2312_string(1,1,0,"GB2312 简体字库及");
        display_GB2312_string(3,1,0,"有图型功能, 可自");
        display_GB2312_string(5,1,0,"编大字或图像或生");
        display_GB2312_string(7,1,0,"僻字, 典型是: ");
        display_graphic_16x16(7,97,0,jiong1); /*在第 7 页, 第 81 列显示单个自编生僻汉字“囧”*/
        display_graphic_16x16(7,113,0,lei1); /*显示单个自编生僻汉字“囧”*/
        waitkey();
        clear_screen();
        display_GB2312_string(1,1,0,"<!@#%`&*()_+]/:.,?["); /*在第 1 页, 第 1 列, 显示一串 16x16 点阵汉字或 8*16 的 ASCII 字*/
        display_string_5x7(3,1,"<!@#%`&*()_+]/:.,?["); /*在第 3 页, 第 1 列, 显示一串 5x7 点阵的 ASCII 字*/
        display_string_5x7(4,1,"JLX electronics Co., "); /*显示一串 5x7 点阵的 ASCII 字*/
        display_string_5x7(5,1,"Ltd. established at "); /*显示一串 5x7 点阵的 ASCII 字*/
        display_string_5x7(6,1,"year 2004. Focus LCM. "); /*显示一串 5x7 点阵的 ASCII 字*/
        display_string_5x7(7,1,"TEL:0755-29784961-809"); /*显示一串 5x7 点阵的 ASCII 字*/
        display_string_5x7(8,1,"FAX:0755-29784964 "); /*显示一串 5x7 点阵的 ASCII 字*/
        waitkey();
        clear_screen();
        display_GB2312_string(1,1,0,"鬢鬣麼麼麋麋麋");
        display_GB2312_string(3,1,0,"麋麒麼麋麟黛黝黝");
        display_GB2312_string(5,1,0,"黠黠黠黠黠黠黠");
        display_GB2312_string(7,1,0,"齶齶齶齶齶齶齶");
        waitkey();
        clear_screen(); //clear all dots
        display_graphic_128x64(1,1,bmp_12864_2);
        waitkey();
    }
}

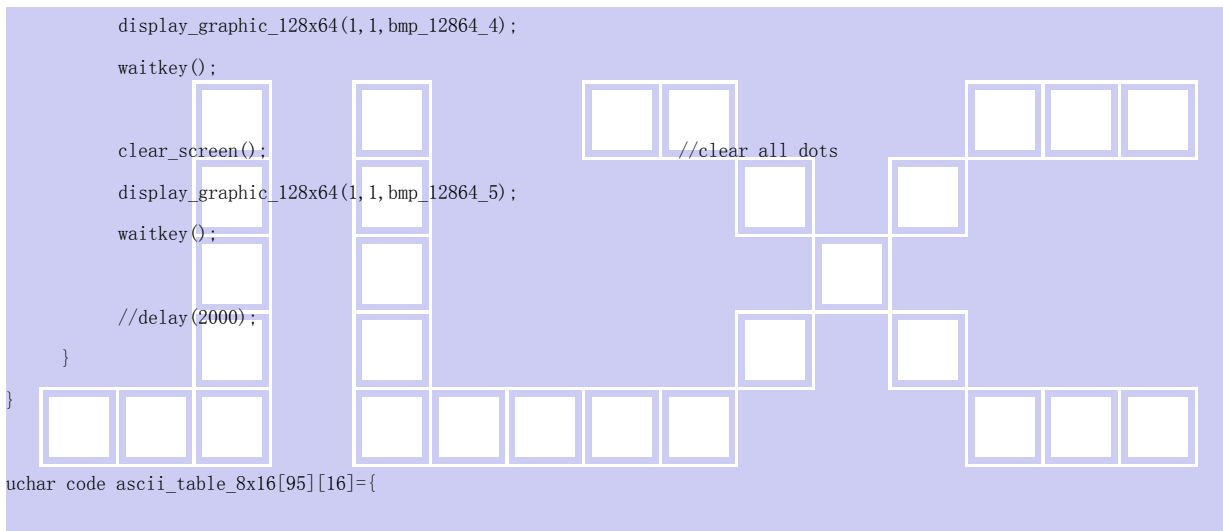
```



```

clear_screen(); //clear all dots
test_display(0xff,0xff); //全显示
waitkey();
test_display(0x55,0xaa); //雪花 1
waitkey();
test_display(0xaa,0x55); //雪花 2
waitkey();
clear_screen(); //clear all dots
display_graphic_128x64(1,1,bmp_12864_0); //显示 12864 点阵图片
waitkey();
clear_screen(); //clear all dots
display_graphic_128x64(1,1,bmp_12864_1); //显示 12864 点阵图片
waitkey();
clear_screen(); //clear all dots
display_graphic_128x64(1,1,bmp_12864_3);
waitkey();
clear_screen(); //clear all dots

```



```

uchar code ascii_table_8x16[95][16]={

```

```

/*-- 文字:  --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16  --*/
0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,

/*-- 文字: !  --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16  --*/
0x00,0x00,0x00,0xF8,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x33,0x30,0x00,0x00,0x00,

/*-- 文字: “  --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16  --*/
0x00,0x10,0x0C,0x06,0x10,0x0C,0x06,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,

/*-- 文字: #  --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16  --*/
0x40,0xC0,0x78,0x40,0xC0,0x78,0x40,0x00,0x04,0x3F,0x04,0x04,0x3F,0x04,0x04,0x00,

/*-- 文字: $  --*/

```



```
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x70, 0x88, 0xFC, 0x08, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x18, 0x20, 0xFF, 0x21, 0x1E, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字： % --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0xF0, 0x08, 0xF0, 0x00, 0xE0, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x21, 0x1C, 0x03, 0x1E, 0x21, 0x1E, 0x00,
```

```
/*-- 文字： & --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0xF0, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1E, 0x21, 0x23, 0x24, 0x19, 0x27, 0x21, 0x10,
```

```
/*-- 文字： ' --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x10, 0x16, 0x0E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字： ( --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0xE0, 0x18, 0x04, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x18, 0x20, 0x40, 0x00,
```

```
/*-- 文字： ) --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x02, 0x04, 0x18, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x20, 0x18, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字： * --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x40, 0x40, 0x80, 0xF0, 0x80, 0x40, 0x40, 0x00, 0x02, 0x02, 0x01, 0x0F, 0x01, 0x02, 0x02, 0x00,
```

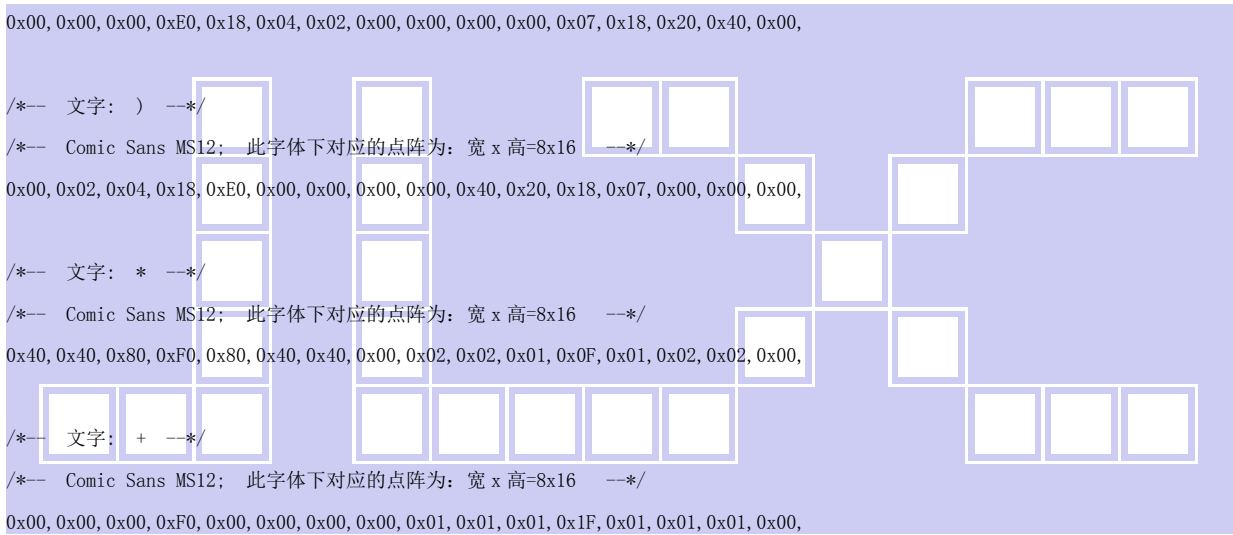
```
/*-- 文字： + --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x1F, 0x01, 0x01, 0x01, 0x00,
```

```
/*-- 文字： , --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xB0, 0x70, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字： - --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
```

```
/*-- 文字： . --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字： / --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x60, 0x18, 0x04, 0x00, 0x60, 0x18, 0x06, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
```



/*-- 文字: 0 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x20, 0x20, 0x10, 0x0F, 0x00,

/*-- 文字: 1 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x10, 0x10, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: 2 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x70, 0x08, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x30, 0x28, 0x24, 0x22, 0x21, 0x30, 0x00,

/*-- 文字: 3 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x30, 0x08, 0x88, 0x88, 0x48, 0x30, 0x00, 0x00, 0x18, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,

/*-- 文字: 4 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0xC0, 0x20, 0x10, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x04, 0x24, 0x24, 0x3F, 0x24, 0x00,

/*-- 文字: 5 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0xF8, 0x08, 0x88, 0x88, 0x08, 0x08, 0x00, 0x00, 0x19, 0x21, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,

/*-- 文字: 6 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0xE0, 0x10, 0x88, 0x88, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x11, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,

/*-- 文字: 7 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x38, 0x08, 0x08, 0xC8, 0x38, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x3F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: 8 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x70, 0x88, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x1C, 0x22, 0x21, 0x21, 0x22, 0x1C, 0x00,

/*-- 文字: 9 --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x31, 0x22, 0x22, 0x11, 0x0F, 0x00,

/*-- 文字: : --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: ; --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x60, 0x00, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: < --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x80, 0x40, 0x20, 0x10, 0x08, 0x00, 0x00, 0x01, 0x02, 0x04, 0x08, 0x10, 0x20, 0x00,

/*-- 文字: = --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x00, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x00,

/*-- 文字: > --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x08, 0x10, 0x20, 0x40, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x10, 0x08, 0x04, 0x02, 0x01, 0x00,

/*-- 文字: ? --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x70, 0x48, 0x08, 0x08, 0x08, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x36, 0x01, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: @ --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0xC0, 0x30, 0xC8, 0x28, 0xE8, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x07, 0x18, 0x27, 0x24, 0x23, 0x14, 0x0B, 0x00,

/*-- 文字: A --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0xC0, 0x38, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3C, 0x23, 0x02, 0x02, 0x27, 0x38, 0x20,

/*-- 文字: B --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x88, 0x88, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,

/*-- 文字: C --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0xC0, 0x30, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x38, 0x00, 0x07, 0x18, 0x20, 0x20, 0x20, 0x10, 0x08, 0x00,

/*-- 文字: D --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x10, 0x0F, 0x00,

/*-- 文字: E --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x88, 0x88, 0xE8, 0x08, 0x10, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x23, 0x20, 0x18, 0x00,

/*-- 文字: F --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x88, 0x88, 0xE8, 0x08, 0x10, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: G --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/





0x00, 0x30, 0x08, 0x08, 0x08, 0x38, 0x00, 0x00, 0x07, 0x18, 0x20, 0x20, 0x22, 0x1E, 0x02, 0x00,

/*-- 文字: H --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x01, 0x01, 0x21, 0x3F, 0x20,

/*-- 文字: I --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x08, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: J --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x08, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x00, 0xC0, 0x80, 0x80, 0x80, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: K --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x88, 0x00, 0x28, 0x18, 0x08, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x01, 0x26, 0x38, 0x20, 0x00,

/*-- 文字: L --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x30, 0x00,

/*-- 文字: M --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0xF8, 0x00, 0xF8, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x00, 0x3F, 0x00, 0x3F, 0x20, 0x00,

/*-- 文字: N --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x30, 0xC0, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x07, 0x18, 0x3F, 0x00,

/*-- 文字: O --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x20, 0x20, 0x20, 0x10, 0x0F, 0x00,

/*-- 文字: P --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0xF0, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x01, 0x01, 0x01, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: Q --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0xE0, 0x10, 0x08, 0x08, 0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x0F, 0x18, 0x24, 0x24, 0x38, 0x50, 0x4F, 0x00,

/*-- 文字: R --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x88, 0x88, 0x88, 0x70, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x03, 0x0C, 0x30, 0x20,

/*-- 文字: S --*/





```
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x70, 0x88, 0x08, 0x08, 0x08, 0x38, 0x00, 0x00, 0x38, 0x20, 0x21, 0x21, 0x22, 0x1C, 0x00,
```

```
/*-- 文字： T --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x18, 0x08, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x08, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字： U --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x1F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x1F, 0x00,
```

```
/*-- 文字： V --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x08, 0x78, 0x88, 0x00, 0x00, 0x08, 0x38, 0x08, 0x00, 0x00, 0x07, 0x38, 0x0E, 0x01, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字： W --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0xF8, 0x08, 0x00, 0xF8, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x00, 0x03, 0x3C, 0x07, 0x00, 0x07, 0x3C, 0x03, 0x00,
```

```
/*-- 文字： X --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x08, 0x18, 0x68, 0x80, 0x80, 0x68, 0x18, 0x08, 0x20, 0x30, 0x2C, 0x03, 0x03, 0x2C, 0x30, 0x20,
```

```
/*-- 文字： Y --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x08, 0x38, 0xC8, 0x00, 0xC8, 0x38, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00,
```

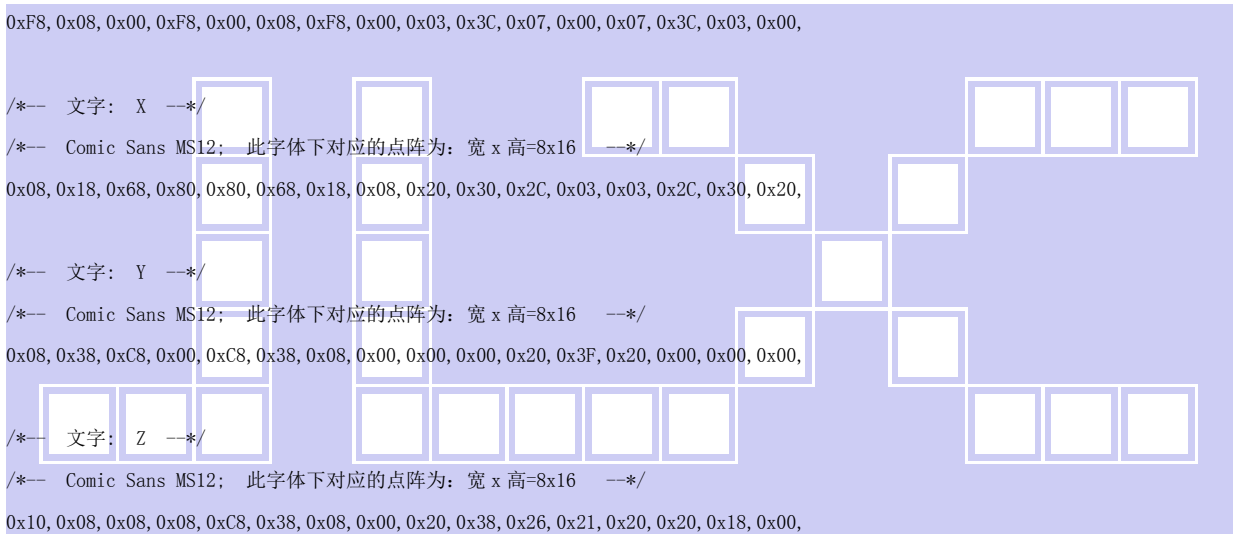
```
/*-- 文字： Z --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x10, 0x08, 0x08, 0x08, 0xC8, 0x38, 0x08, 0x00, 0x20, 0x38, 0x26, 0x21, 0x20, 0x20, 0x18, 0x00,
```

```
/*-- 文字： [ --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x02, 0x02, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7F, 0x40, 0x40, 0x40, 0x00,
```

```
/*-- 文字： \ --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x0C, 0x30, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x06, 0x38, 0xC0, 0x00,
```

```
/*-- 文字： ] --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x02, 0x02, 0x02, 0xFE, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x40, 0x40, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字： ^ --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为：宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x04, 0x02, 0x02, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
```



/*-- 文字: _ --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,

/*-- 文字: ` --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x02, 0x02, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: a --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x19, 0x24, 0x22, 0x22, 0x22, 0x3F, 0x20,

/*-- 文字: b --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x3F, 0x11, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,

/*-- 文字: c --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0E, 0x11, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x00,

/*-- 文字: d --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x88, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x0E, 0x11, 0x20, 0x20, 0x10, 0x3F, 0x20,

/*-- 文字: e --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x22, 0x22, 0x22, 0x22, 0x13, 0x00,

/*-- 文字: f --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x80, 0x80, 0xF0, 0x88, 0x88, 0x88, 0x18, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: g --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x6B, 0x94, 0x94, 0x94, 0x93, 0x60, 0x00,

/*-- 文字: h --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x08, 0xF8, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20,

/*-- 文字: i --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x80, 0x98, 0x98, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: j --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x98, 0x98, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x80, 0x80, 0x80, 0x7F, 0x00, 0x00,



```
/*-- 文字: k --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x08, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x24, 0x02, 0x2D, 0x30, 0x20, 0x00,
```

```
/*-- 文字: l --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x08, 0x08, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字: m --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x3F,
```

```
/*-- 文字: n --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20,
```

```
/*-- 文字: o --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x1F, 0x00,
```

```
/*-- 文字: p --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xFF, 0xA1, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00,
```

```
/*-- 文字: q --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x0E, 0x11, 0x20, 0x20, 0xA0, 0xFF, 0x80,
```

```
/*-- 文字: r --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x20, 0x00, 0x01, 0x00,
```

```
/*-- 文字: s --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x33, 0x24, 0x24, 0x24, 0x19, 0x00,
```

```
/*-- 文字: t --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x00, 0x80, 0x80, 0xE0, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00,
```

```
/*-- 文字: u --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x10, 0x3F, 0x20,
```

```
/*-- 文字: v --*/
/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/
```





0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x01, 0x0E, 0x30, 0x08, 0x06, 0x01, 0x00,

/*-- 文字: w --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x0F, 0x30, 0x0C, 0x03, 0x0C, 0x30, 0x0F, 0x00,

/*-- 文字: x --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x20, 0x31, 0x2E, 0x0E, 0x31, 0x20, 0x00,

/*-- 文字: y --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x81, 0x8E, 0x70, 0x18, 0x06, 0x01, 0x00,

/*-- 文字: z --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x21, 0x30, 0x2C, 0x22, 0x21, 0x30, 0x00,

/*-- 文字: { --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x7C, 0x02, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x3F, 0x40, 0x40,

/*-- 文字: | --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: } --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x02, 0x02, 0x7C, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x40, 0x3F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,

/*-- 文字: ~ --*/

/*-- Comic Sans MS12; 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=8x16 --*/

0x00, 0x06, 0x01, 0x01, 0x02, 0x02, 0x04, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,

};

uchar code ascii_table_5x8[95][5]={

/*全体 ASCII 列表:5x8 点阵*/

0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, //space

0x00, 0x00, 0x4f, 0x00, 0x00, //!

0x00, 0x07, 0x00, 0x07, 0x00, //"

0x14, 0x7f, 0x14, 0x7f, 0x14, //#

0x24, 0x2a, 0x7f, 0x2a, 0x12, //\$

0x23, 0x13, 0x08, 0x64, 0x62, //%

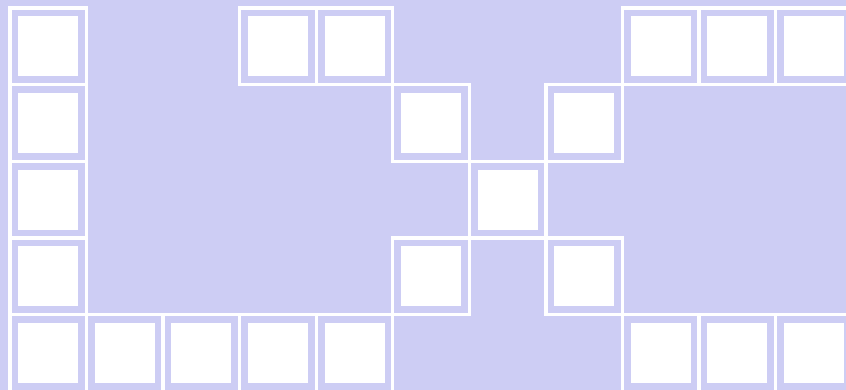
0x36, 0x49, 0x55, 0x22, 0x50, //&

0x00, 0x05, 0x07, 0x00, 0x00, //]

0x00, 0x1c, 0x22, 0x41, 0x00, //(



0x00, 0x41, 0x22, 0x1c, 0x00, //)
0x14, 0x08, 0x3e, 0x08, 0x14, //*
0x08, 0x08, 0x3e, 0x08, 0x08, //+
0x00, 0x50, 0x30, 0x00, 0x00, //,
0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, // -
0x00, 0x60, 0x60, 0x00, 0x00, //.
0x20, 0x10, 0x08, 0x04, 0x02, ///
0x3e, 0x51, 0x49, 0x45, 0x3e, //0
0x00, 0x42, 0x7f, 0x40, 0x00, //1
0x42, 0x61, 0x51, 0x49, 0x46, //2
0x21, 0x41, 0x45, 0x4b, 0x31, //3
0x18, 0x14, 0x12, 0x7f, 0x10, //4
0x27, 0x45, 0x45, 0x45, 0x39, //5
0x3c, 0x4a, 0x49, 0x49, 0x30, //6
0x01, 0x71, 0x09, 0x05, 0x03, //7
0x36, 0x49, 0x49, 0x49, 0x36, //8
0x06, 0x49, 0x49, 0x29, 0x1e, //9
0x00, 0x36, 0x36, 0x00, 0x00, //:
0x00, 0x56, 0x36, 0x00, 0x00, //;
0x08, 0x14, 0x22, 0x41, 0x00, //<
0x14, 0x14, 0x14, 0x14, 0x14, //=
0x00, 0x41, 0x22, 0x14, 0x08, //>
0x02, 0x01, 0x51, 0x09, 0x06, //?
0x32, 0x49, 0x79, 0x41, 0x3e, //@
0x7e, 0x11, 0x11, 0x11, 0x7e, //A
0x7f, 0x49, 0x49, 0x49, 0x36, //B
0x3e, 0x41, 0x41, 0x41, 0x22, //C
0x7f, 0x41, 0x41, 0x22, 0x1c, //D
0x7f, 0x49, 0x49, 0x49, 0x41, //E
0x7f, 0x09, 0x09, 0x09, 0x01, //F
0x3e, 0x41, 0x49, 0x49, 0x7a, //G
0x7f, 0x08, 0x08, 0x08, 0x7f, //H
0x00, 0x41, 0x7f, 0x41, 0x00, //I
0x20, 0x40, 0x41, 0x3f, 0x01, //J
0x7f, 0x08, 0x14, 0x22, 0x41, //K
0x7f, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, //L
0x7f, 0x02, 0x0c, 0x02, 0x7f, //M
0x7f, 0x04, 0x08, 0x10, 0x7f, //N
0x3e, 0x41, 0x41, 0x41, 0x3e, //O
0x7f, 0x09, 0x09, 0x09, 0x06, //P
0x3e, 0x41, 0x51, 0x21, 0x5e, //Q
0x7f, 0x09, 0x19, 0x29, 0x46, //R
0x46, 0x49, 0x49, 0x49, 0x31, //S
0x01, 0x01, 0x7f, 0x01, 0x01, //T
0x3f, 0x40, 0x40, 0x40, 0x3f, //U
0x1f, 0x20, 0x40, 0x20, 0x1f, //V
0x3f, 0x40, 0x38, 0x40, 0x3f, //W




```
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0x83, 0x83, 0x83, 0x83, 0x83, 0x83, 0xC3, 0xC3, 0x03, 0x1F,
0xFF, 0xFF, 0x83, 0x03, 0x03, 0x03, 0xC3, 0xF3, 0xF3, 0x63, 0x03, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xFC, 0xFF, 0x3F, 0x00, 0x80, 0x00, 0x00, 0x80, 0xFF, 0xFF, 0x03, 0x00, 0x00, 0x03,
0x9F, 0xFF, 0xF8, 0xF8, 0xBE, 0x1F, 0x07, 0x01, 0x00, 0x00, 0xE0, 0x20, 0x00, 0x00, 0x20, 0x38,
0x1F, 0x07, 0x01, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x07, 0x07, 0x23, 0x31, 0x18, 0x0C, 0x0E, 0x07, 0x03,
0x01, 0x01, 0x01, 0x03, 0x07, 0x0F, 0x0E, 0x1C, 0x1F, 0x3F, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00};
```

```
uchar code gong1[]={
/*-- 文字: 功 --*/
/*-- 宋体 23: 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=31x31 --*/
/*-- 高度不是 8 的倍数, 现调整为: 宽度 x 高度=32x32 --*/
0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0xC0, 0xC0, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0xFC, 0x0C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0C, 0x04, 0x04,
0x04, 0x84, 0xFF, 0xFF, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0xFE, 0xFE, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xC0, 0xC0, 0xC0, 0xC0, 0xE0, 0x60, 0x7F, 0x3F, 0x30, 0x30, 0x10, 0x18, 0x18, 0x88, 0xC0, 0xF8,
0x7F, 0x1F, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xF8, 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01,
0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x30, 0x18, 0x0C, 0x0C, 0x07, 0x03, 0x01, 0x00, 0x04,
0x04, 0x0C, 0x0C, 0x1C, 0x38, 0x3C, 0x1F, 0x0F, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00};
```

```
uchar code zhuang1[]={
/*-- 文字: 状 --*/
/*-- 宋体 12: 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
0x08, 0x30, 0x00, 0xFF, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0xFF, 0x20, 0xE1, 0x26, 0x2C, 0x20, 0x20, 0x00,
0x04, 0x02, 0x01, 0xFF, 0x40, 0x20, 0x18, 0x07, 0x00, 0x00, 0x03, 0x0C, 0x30, 0x60, 0x20, 0x00};
```

```
uchar code tai1[]={
/*-- 文字: 态 --*/
/*-- 宋体 12: 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
0x00, 0x04, 0x04, 0x04, 0x84, 0x44, 0x34, 0x4F, 0x94, 0x24, 0x44, 0x84, 0x84, 0x04, 0x00, 0x00,
0x00, 0x60, 0x39, 0x01, 0x00, 0x3C, 0x40, 0x42, 0x4C, 0x40, 0x40, 0x70, 0x04, 0x09, 0x31, 0x00};
```

```
uchar code shi1[]={
/*-- 文字: 使 --*/
/*-- 宋体 12: 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
0x40, 0x20, 0xF0, 0x1C, 0x07, 0xF2, 0x94, 0x94, 0x94, 0xFF, 0x94, 0x94, 0xF4, 0x04, 0x00,
0x00, 0x00, 0x7F, 0x00, 0x40, 0x41, 0x22, 0x14, 0x0C, 0x13, 0x10, 0x30, 0x20, 0x61, 0x20, 0x00};
```

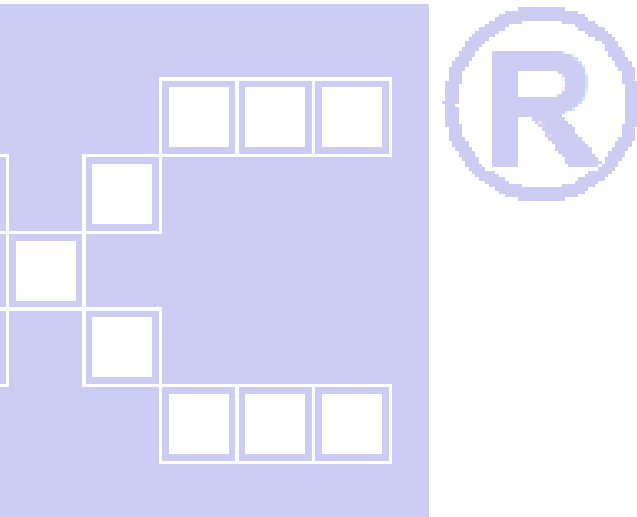
```
uchar code yong1[]={
/*-- 文字: 用 --*/
/*-- 宋体 12: 此字体下对应的点阵为: 宽 x 高=16x16 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x22, 0x22, 0x22, 0x22, 0xFE, 0x22, 0x22, 0x22, 0x22, 0xFE, 0x00, 0x00,
0x80, 0x40, 0x30, 0x0F, 0x02, 0x02, 0x02, 0xFF, 0x02, 0x02, 0x42, 0x82, 0x7F, 0x00, 0x00};
```

```
uchar code bmp_12864_0[]={
/*-- 调入了一幅图像: C:\Documents and Settings\Administrator\桌面\asm-biaozhun.bmp --*/
/*-- 宽度 x 高度=128x64 --*/
```





0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0xFD, 0x55, 0x55, 0x55, 0x55, 0x55, 0x55, 0xFD, 0x01, 0x01, 0x01,
0x01, 0x05, 0xFD, 0x25, 0x25, 0x25, 0xFD, 0x25, 0x23, 0x25, 0x39, 0xE1, 0x31, 0x2F, 0x25, 0x21,
0x01, 0x41, 0x43, 0x5D, 0xC9, 0x01, 0x85, 0x85, 0xFD, 0x85, 0x85, 0x85, 0x05, 0xFD, 0x01, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0xF1, 0x91, 0x91, 0x91, 0x91, 0xFF, 0x91, 0x91, 0x91, 0x91, 0xF1, 0x01, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0x05, 0x05, 0x05, 0x05, 0x05, 0xC5, 0x25, 0x15, 0x0D, 0x05, 0x01, 0x01, 0xFF,
0xFF, 0x08, 0xF8, 0x06, 0x41, 0x40, 0x22, 0x22, 0x12, 0x0A, 0xFF, 0x0A, 0x12, 0x32, 0x62, 0x20,
0x00, 0x10, 0x10, 0x08, 0x8F, 0x48, 0x30, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x3F, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x20, 0x40, 0x3F, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xFE, 0x4A, 0x4A, 0x4A, 0x4A, 0xFE, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x4A, 0x4A, 0x4A, 0x4A, 0xFE,
0x00, 0x10, 0x3F, 0x11, 0x11, 0x09, 0xFF, 0x0A, 0x02, 0x82, 0x62, 0x1F, 0x22, 0x42, 0x82, 0x82,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x40, 0x20, 0x00, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7F, 0x80, 0x70,
0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x08, 0x08, 0x08, 0x08, 0x7F, 0x88, 0x88, 0x88, 0x88, 0x9F, 0x80, 0xE0,
0x00, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0x82, 0x02, 0xFF, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0x03, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x08,
0xF8, 0x08, 0x08, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x18, 0x68, 0x80,
0x80, 0x68, 0x18, 0x08, 0x00, 0x10, 0x10, 0xF8, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70, 0x08, 0x08,
0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x70, 0x88, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0xE0, 0x10, 0x88,
0x88, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC1, 0x20, 0x11, 0xF8, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x30, 0x09, 0x08,
0x08, 0x38, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x10, 0x10, 0xF8,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x08, 0x88, 0x88, 0x48, 0x30, 0x00, 0x00, 0xE0, 0x10, 0x08,
0x08, 0x10, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x80, 0x80, 0x80,
0x7F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x30, 0x00, 0x20, 0x30, 0x2C, 0x03,
0x03, 0x2C, 0x30, 0x20, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x28, 0x24,
0x22, 0x21, 0x30, 0x00, 0x00, 0x1C, 0x22, 0x21, 0x21, 0x22, 0x1C, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x11, 0x20,
0x20, 0x11, 0x0E, 0x00, 0x00, 0x07, 0x04, 0x24, 0x24, 0x3F, 0x24, 0x00, 0x07, 0x18, 0x20, 0x20,
0x22, 0x1E, 0x02, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F,
0x20, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0x18, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x31, 0x22,
0x22, 0x11, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x10, 0x10, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70,
0x08, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x70, 0x88, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x08, 0x18,
0x68, 0x80, 0x80, 0x68, 0x18, 0x08, 0x00, 0xE0, 0x10, 0x88, 0x88, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xC0, 0x20, 0x10, 0xF8, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xE0, 0x20, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x24, 0x24,
0x24, 0xF4, 0x24, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x02, 0x12, 0x2A, 0xC6, 0x88, 0xC8, 0xB8, 0x8F, 0xE8,
0x88, 0x88, 0x88, 0x88, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30,
0x28, 0x24, 0x22, 0x21, 0x30, 0x00, 0x00, 0x1C, 0x22, 0x21, 0x21, 0x22, 0x1C, 0x00, 0x20, 0x30,
0x2C, 0x03, 0x03, 0x2C, 0x30, 0x20, 0x00, 0x0F, 0x11, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00, 0x00, 0x07,
0x04, 0x24, 0x24, 0x3F, 0x24, 0x00, 0x00, 0x40, 0x30, 0x07, 0x12, 0x62, 0x02, 0x0A, 0x12, 0x62,
0x02, 0x0F, 0x10, 0x60, 0x00, 0x00, 0x7F, 0x00, 0x02, 0x04, 0x03, 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x7F,
0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x04, 0x84, 0x44, 0xA7, 0x55, 0x8C, 0x00, 0xFF,
0x01, 0x01, 0xFD, 0x01, 0x01, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0x01, 0x01, 0x09, 0x11, 0x11, 0xA1,





```

0x41, 0xB1, 0x0F, 0x05, 0x01, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x60, 0x60, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0xFC, 0x84, 0x44, 0x44, 0x84, 0x04, 0x00, 0x00, 0x80, 0x60, 0x10, 0x08, 0xFC, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x38, 0x04, 0x04, 0x04, 0xC4, 0x38, 0x00,
0x04, 0x0C, 0x34, 0xC0, 0xC0, 0x34, 0x0C, 0x04, 0x00, 0x18, 0x04, 0x44, 0x44, 0xA4, 0x18, 0x00,
0x00, 0x38, 0x04, 0x04, 0x04, 0xC4, 0x38, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0xFC, 0x84, 0x44, 0x44, 0x84, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x81, 0x80, 0x80, 0xFF, 0x80, 0xC3, 0xA1, 0x90,
0x8C, 0x83, 0x80, 0x9F, 0xA0, 0xA1, 0xB8, 0x80, 0x80, 0x9F, 0x90, 0x98, 0x94, 0x92, 0x91, 0x90,
0x90, 0x90, 0x93, 0x9E, 0x94, 0x90, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x98, 0x98, 0x80, 0x80, 0x80,
0x80, 0x8C, 0x90, 0x90, 0x90, 0x88, 0x87, 0x80, 0x80, 0x83, 0x82, 0x92, 0x92, 0x9F, 0x92, 0x80,
0x80, 0x98, 0x98, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x98, 0x94, 0x92, 0x91, 0x90, 0x98, 0x80,
0x90, 0x98, 0x96, 0x81, 0x81, 0x96, 0x98, 0x90, 0x80, 0x8C, 0x90, 0x90, 0x90, 0x88, 0x87, 0x80,
0x80, 0x98, 0x94, 0x92, 0x91, 0x90, 0x98, 0x80, 0x80, 0x98, 0x98, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80,
0x80, 0x8C, 0x90, 0x90, 0x90, 0x88, 0x87, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0xFF

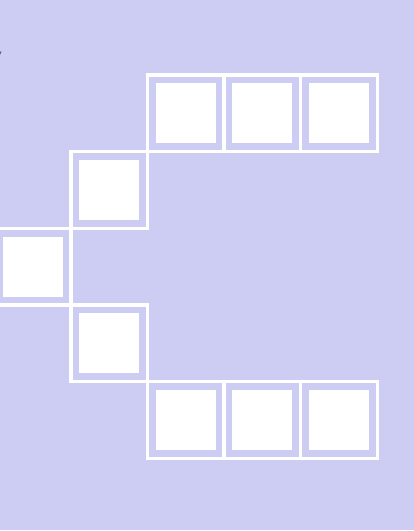
```

};

```

uchar code bmp_12864_3[]={
/*-- 调入了一幅图像：D:\e\新开发部\显示图案收藏\12864G-202 无线固话菜单. bmp --*/
/*-- 宽度 x 高度=128x64 --*/
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70, 0x08, 0x08, 0x08, 0x88, 0x70, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x88, 0x48, 0xC8, 0xA8, 0x98, 0x88, 0xFF, 0x88, 0x98, 0xA8, 0xA8, 0x48,
0xC8, 0x48, 0x00, 0x08, 0x08, 0x08, 0xFF, 0x88, 0x48, 0x08, 0x10, 0xFF, 0x10, 0x12, 0x94,
0x10, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x28, 0x24, 0x22, 0x21, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x40, 0x40, 0x00, 0x00, 0x40, 0x40, 0x5F, 0x52, 0x52, 0x52, 0x52, 0x52, 0x52, 0x52, 0x52, 0x5F, 0x40,
0x40, 0x40, 0x00, 0x02, 0x42, 0x81, 0x7F, 0x00, 0x20, 0x20, 0x10, 0x10, 0x08, 0x0F, 0x1A, 0x21,
0x40, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x18, 0x20, 0x20, 0x20, 0x11, 0x0E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x60, 0x18, 0x27, 0x60, 0x3F, 0x40, 0x3F, 0x40, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x40,
0xC0, 0x7F, 0x00, 0xFF, 0x02, 0x04, 0x43, 0x20, 0x11, 0x4D, 0x81, 0x7F, 0x01, 0x05, 0x09, 0x11,

```



```

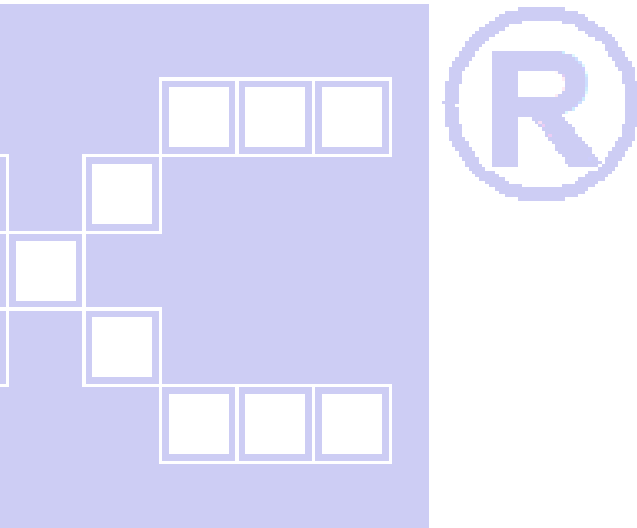
0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x3F, 0xDF, 0xEF, 0x07, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFB, 0xFB, 0x3B, 0x9B, 0xE3, 0xD8, 0xDA, 0xDB, 0xDB, 0x5B, 0x9B, 0xDB,
0xFB, 0xFF, 0xFF, 0xBF, 0xDF, 0x27, 0xD8, 0xDD, 0x13, 0xFF, 0xDB, 0xDB, 0x5B, 0x80, 0xDB, 0xCB,
0xD1, 0xDB, 0xFF, 0xF7, 0xCF, 0xFF, 0x00, 0xDF, 0xDF, 0xDF, 0xDF, 0x00, 0xDF, 0x1E, 0xD9, 0xD3,
0xDF, 0xDF, 0xFF, 0xFF, 0xFB, 0xFB, 0xFB, 0x7B, 0xBB, 0xCB, 0xB0, 0x6B, 0xDB, 0xBB, 0x7B, 0x7B,
0xFB, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xF8, 0xFB, 0xDB, 0xDB, 0xC0, 0xDB, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFB, 0xFD, 0xFE, 0x00, 0xFF, 0xFD, 0xFD, 0xFD, 0xBD, 0x7D, 0x80, 0xFD, 0xFD,
0xFD, 0xFD, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0xFF, 0xDF, 0x80, 0xDD, 0xEE, 0x80, 0xDA, 0xDA, 0xDA, 0xDA,
0x80, 0xFF, 0xFF, 0xFB, 0xFD, 0xFE, 0x00, 0xBF, 0xDF, 0xE7, 0xF8, 0xFF, 0xFF, 0xFC, 0xF3, 0xCF,
0x9F, 0xDF, 0xFF, 0xFF, 0x9F, 0xC6, 0xFE, 0xFF, 0xC3, 0xBF, 0xBD, 0xB3, 0xBF, 0xBF, 0x8F, 0xFB,
0xF6, 0xCE, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF,
0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x41, 0xC6, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x4A, 0x4A, 0xCA, 0x4A, 0x4A, 0x7E, 0x80,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFC, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0xFF, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40,
0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x40, 0x42,
0xCC, 0x00, 0x50, 0x4E, 0xC8, 0x48, 0x7F, 0xC8, 0x48, 0x48, 0x40, 0x00, 0x00, 0x08, 0x08, 0xFF,
0x88, 0x48, 0x08, 0x42, 0x46, 0x2A, 0xD2, 0x2A, 0x46, 0x42, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x20, 0x1F, 0x20, 0x40, 0x5F, 0x48, 0x44, 0x40, 0x41, 0x42, 0x4D, 0x58,
0x40, 0x40, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7E, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20,
0x7E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x1F, 0x20, 0x48, 0x46, 0x41, 0x40, 0x40, 0x47, 0x48, 0x48, 0x4E, 0x40, 0x00, 0x42, 0x81, 0x7F,
0x00, 0x00, 0x08, 0x09, 0x09, 0x09, 0xFF, 0x09, 0x09, 0x09, 0x08, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00
};

```

```

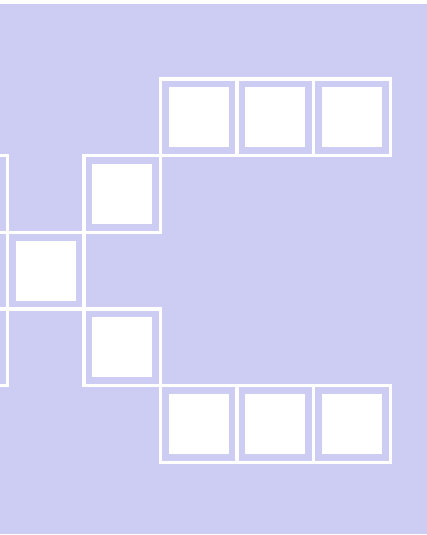
uchar code bmp_12864_4[]={
/*-- 调入了一幅图像： D:\e\新开发部\显示图案收藏\12864G-202 英文. bmp --*/
/*-- 宽度 x 高度=128x64 --*/
0xFF, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0xE1, 0x01, 0xE1, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
0x01, 0x21, 0xC1, 0x01, 0x01, 0xC1, 0x21, 0x01, 0x81, 0x41, 0xE1, 0x01, 0x01, 0x01, 0x41, 0x21,
0x21, 0x21, 0xC1, 0x01, 0xC1, 0x21, 0x21, 0x21, 0xC1, 0x01, 0xC1, 0x21, 0x21, 0x21, 0x41, 0x01,
0x01, 0x81, 0x41, 0xE1, 0x01, 0x01, 0x81, 0x41, 0x21, 0x21, 0x21, 0x21, 0x41, 0x81, 0x01, 0x01, 0x01,

```





0x01, 0x01, 0x41, 0x21, 0x21, 0x21, 0xC1, 0x01, 0xC1, 0x21, 0x21, 0x21, 0xC1, 0x01, 0x41, 0x21,
0x21, 0x21, 0xC1, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,
0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0C, 0x0C, 0x10, 0x10, 0x0F, 0x00, 0x1F, 0x10, 0x10, 0x10, 0x10,
0x00, 0x10, 0x0C, 0x03, 0x03, 0x0C, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x10, 0x18,
0x14, 0x12, 0x11, 0x00, 0x0E, 0x11, 0x11, 0x11, 0x0E, 0x00, 0x0F, 0x11, 0x11, 0x11, 0x0E, 0x00,
0x06, 0x05, 0x04, 0x1F, 0x04, 0x00, 0x07, 0x08, 0x10, 0x10, 0x12, 0x0A, 0x06, 0x00, 0x04, 0x04,
0x04, 0x00, 0x10, 0x18, 0x14, 0x12, 0x11, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x10, 0x10, 0x0F, 0x00, 0x10, 0x18,
0x14, 0x12, 0x11, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7C, 0x82, 0x01, 0xF8, 0x04, 0x04, 0x04, 0xD8, 0x00, 0x00,
0xFC, 0x20, 0x20, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFC, 0x24, 0x24, 0x24, 0x18,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xF8, 0x04, 0x04, 0x04, 0xF8, 0x00, 0x00, 0xFC, 0x38,
0xC0, 0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xF8, 0x04, 0x04, 0x24, 0xE8, 0x00, 0x00,
0xFC, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x70, 0x4C, 0x70, 0x80, 0x00, 0x98, 0x24, 0x24, 0x24, 0xC8,
0x00, 0x98, 0x24, 0x24, 0x24, 0xC8, 0x00, 0x01, 0x82, 0x7C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x41, 0x40, 0x41, 0x81, 0x01, 0x80, 0x40, 0x40,
0x41, 0x80, 0x00, 0x81, 0x40, 0x40, 0x40, 0x81, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x40, 0x40, 0x40, 0x80, 0x01, 0xC1, 0x41, 0x40, 0x40, 0x80, 0x01, 0x00,
0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x81, 0x41, 0x41, 0x41, 0x80, 0x00,
0xC1, 0x41, 0x41, 0x41, 0x80, 0x01, 0x00, 0xC0, 0x00, 0x01, 0xC0, 0x00, 0x01, 0xC1, 0x01, 0x00,
0x00, 0x00, 0x01, 0xC1, 0x41, 0x40, 0x40, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x10, 0x10, 0x0D, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x10,
0x10, 0x0F, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x10, 0x12, 0x1E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x10,
0x10, 0x10, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x10, 0x10, 0x0D, 0x00, 0x1F, 0x10, 0x10, 0x10, 0x0F, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x03, 0x1C, 0x03, 0x1F, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x10, 0x10, 0x0F, 0x00,
0x1F, 0x10, 0x10, 0x10, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x10, 0x10, 0x0F, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x10, 0x10,
0x10, 0x00, 0x00, 0x1F, 0x12, 0x12, 0x12, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0xFE, 0x82, 0x82, 0x82, 0x7C, 0x00, 0xFE, 0x12, 0x12, 0x72, 0x8C, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE,
0x00, 0x00, 0x00, 0x06, 0x38, 0xC0, 0x38, 0x06, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x92, 0x92, 0x92, 0x00, 0xFE,
0x12, 0x12, 0x72, 0x8C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7C, 0x82, 0x82,
0x82, 0x6C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x88, 0x00, 0x00, 0x00, 0x4C, 0x92, 0x92, 0x92, 0x64, 0x00, 0x02,
0x02, 0xFE, 0x02, 0x02, 0x00, 0x00, 0x02, 0xC2, 0x3A, 0x06, 0x00, 0x5E, 0x8A, 0x8A, 0x72, 0x00,
0x00, 0x7C, 0x8A, 0x8A, 0x72, 0x00, 0x5E, 0x8A, 0x8A, 0x72, 0x00, 0x00, 0xFE, 0x12, 0x12, 0x72,
0x8C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF,
0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x60, 0x10,
0x90, 0x60, 0x00, 0x60, 0x90, 0x90, 0x60, 0x00, 0x00, 0xA0, 0x40, 0xF0, 0x40, 0xA0, 0x00, 0x00,

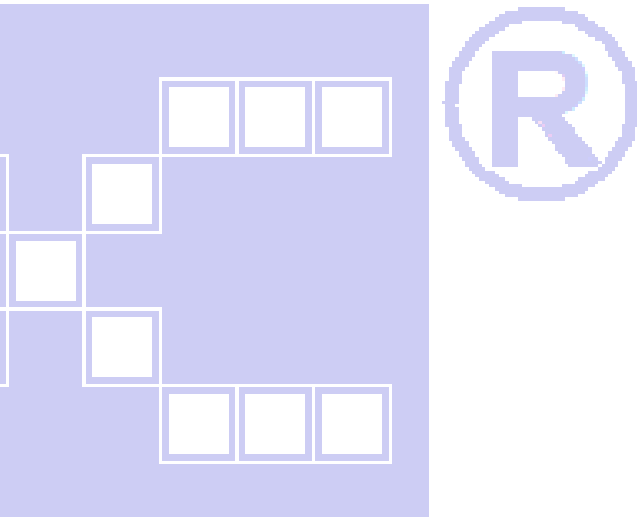




```

0xFF, 0xFF, 0x7F, 0x39, 0x3C, 0x3C, 0x7C, 0xFC, 0xF8, 0xF8, 0xF0, 0xE0, 0x80, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7E, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0xC1, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x80, 0xC1, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x7E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x80, 0xC0, 0xF0, 0xF8, 0xFC, 0xFE, 0xFF, 0x9F, 0x8F, 0x8F, 0x87, 0x83, 0x81, 0x80, 0x80,
0x80, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x60, 0xF0, 0xF0, 0xF0,
0xF0, 0xC0, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xC0, 0xFF, 0xFF, 0xFF, 0x3F, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40,
0x40, 0x40, 0x40, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40,
0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x41, 0x43, 0x43, 0x47, 0x47, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F,
0x4F, 0x4F, 0x47, 0x47, 0x43, 0x41, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40,
0x4C, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F,
0x4F, 0x4F, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x41, 0x43, 0x47,
0x47, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x4F, 0x47, 0x47, 0x43, 0x41, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40,
0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40, 0x40,
0x00, 0x02, 0x02, 0xC2, 0x02, 0x02, 0x02, 0x02, 0xFE, 0x82, 0x82, 0x82, 0x82, 0x02, 0x00,
0x00, 0x04, 0x04, 0xC4, 0x64, 0x9C, 0x87, 0x84, 0x84, 0xE4, 0x84, 0x84, 0x84, 0x84, 0x04, 0x00,
0x40, 0x41, 0xCE, 0x04, 0x00, 0x20, 0x22, 0xA2, 0x62, 0x22, 0xA2, 0x22, 0x22, 0x22, 0x20, 0x00,
0x10, 0x08, 0x84, 0xC6, 0x73, 0x22, 0x40, 0x44, 0x44, 0x44, 0xC4, 0x44, 0x44, 0x44, 0x40, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x08, 0xF8, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x60, 0x18, 0x04, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00,
0x00, 0x80, 0x98, 0x98, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x80, 0x00, 0x80, 0x80, 0x80, 0x00, 0x00,
0x20, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x00,
0x04, 0x02, 0x01, 0x7F, 0x00, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x00,
0x40, 0x20, 0x1F, 0x20, 0x28, 0x4C, 0x4A, 0x49, 0x48, 0x4C, 0x44, 0x45, 0x5E, 0x4C, 0x40, 0x00,
0x02, 0x01, 0x00, 0xFF, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x80, 0x7F, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x3F, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x20, 0x20, 0x30, 0x00,
0x00, 0x60, 0x18, 0x06, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x3F, 0x20, 0x00, 0x3F,
0x00, 0x20, 0x20, 0x3F, 0x20, 0x20, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x21, 0x00, 0x00, 0x20, 0x3F, 0x20
};

```



- END -