

# JLX16080G-9801-PC

## 带字库 IC 的编程说明书

### 目 录

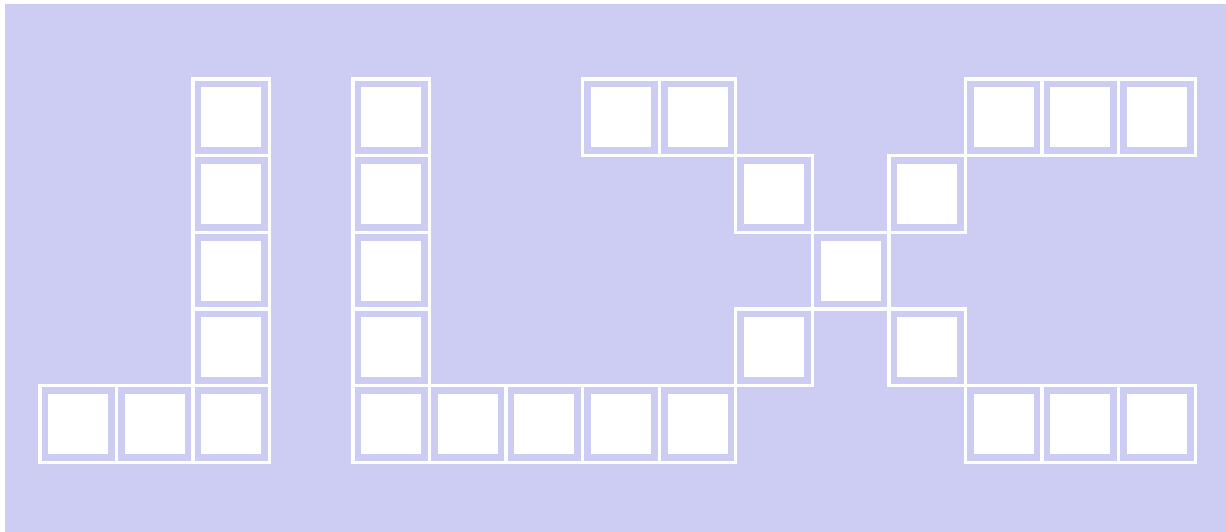
序号	内 容 标 题	页 码
1	概述	2
2	字型样张:	3
3	外形尺寸及接口引脚功能	4~5
4	工作电路框图	5
5	指令	6~7
6	字库的调用方法	8~16
7	硬件设计及例程:	17~尾页

## 1. 概述

JLX16080G-9801-PC 型液晶显示模块既可以当成普通的图像型液晶显示模块使用（即显示普通图像型的单色图片功能），又含有 JLX-GB2312 字库 IC，可以从字库 IC 中读出内置的字库的点阵数据写入到 LCD 驱动 IC 中，以达到显示汉字的目的。

此字库 IC 存储内容如下表所述：

分类	字库内容	编码体系（字符集）	字符数
汉字及字符	15X16 点 GB2312 标准点阵字库	GB2312	6763+376
	8X16 点国标扩展字符 GB2312	GB2312	126
ASCII 字符	5X7 点 ASCII 字符	ASCII	96
	7X8 点 ASCII 字符	ASCII	96
	8X16 点 ASCII 字符	ASCII	96
	8X16 点 ASCII 粗体字符	ASCII	96
	16 点阵不等宽 ASCII 方头（Arial）字符	ASCII	96
	16 点阵不等宽 ASCII 白正（TimesNewRoman）字符	ASCII	96



2. 字型样张:

**15X16 点 GB2312 汉字**

啊阿埃挨哎唉哀皑癌蔼矮艾  
碍爱隘鞍氨安俺按暗岸胺案  
肮昂盎凹敖熬翱袄傲奥懊澳  
芭捌扒叭吧笆八疤巴拔跋靶  
把耙坝霸罢爸白柏百摆佰败  
拜裨斑班搬扳般颁板版扮拌

**8x16 点 国标扩展字符**

!"#\$%&'()\*+,-./012345  
6789:;<=>?@ABCDEFGHIJK  
LMNOPQRSTUVWXYZ[\]^\_`a

**5x7 点 ASCII 字符**

!"#\$%&'()\*+,-./0123456789:  
=>?@ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTU  
VYZ[\]^`abcdefghijklmnopqr

**7x8 点 ASCII 字符**

!"#\$%&'()\*+,-./01234  
56789:;<=>?@ABCDEFGHIJ  
KLMNOPQRSTUVWXYZ[\]^`  
abcdefghijklmnopqrstu  
vwxyz{|}~`a

**8x16 点 ASCII 字符**

!"#\$%&'()\*+,-./012345  
6789:;<=>?@ABCDEFGHIJK  
LMNOPQRSTUVWXYZ[\]^\_`a

**8x16 点 ASCII 粗体字符**

!"#\$%&'()\*+,-./012345  
6789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLM  
NOPQRSTUVWXYZ{|}

**16 点阵不等宽 ASCII 方头**

!"#\$%&'()\*+,-./0123456789:;<=>  
ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTU  
VWXYZ{|}

**16 点阵不等宽 ASCII 白正**

!"#\$%&'()\*+,-./0123456789  
:;<=>?@ABCDEFGHIJKLM  
NOPQRSTUVWXYZ{|}

### 3. 外形尺寸及接口引脚功能

#### 3.1 外形图:

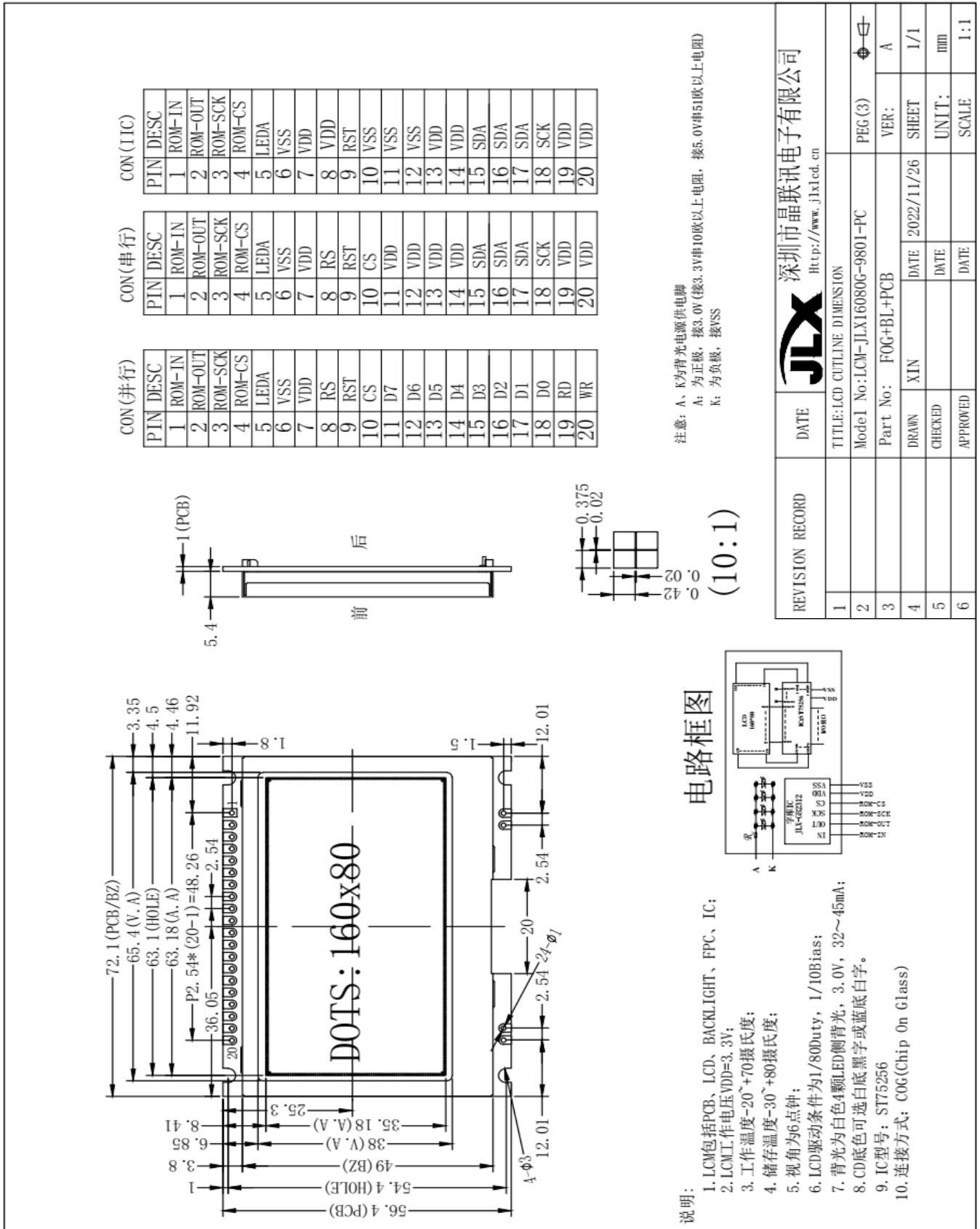


图 1. 外形尺寸

### 3.2 模块的接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能	
1	ROM-IN	字库 IC 接口 <b>SI</b>	串行数据输出	详见字库 IC: JLX-GB2312 说明书: ROM-IN 对应字库 IC 接口 SI, ROM-OUT 对应 SO, ROM-SCK 对应 SCLK, ROM-CS 对应 CS#
2	ROM-OUT	字库 IC 接口 <b>SO</b>	串行数据输入	
3	ROM-SCK	字库 IC 接口 <b>SCLK</b>	串行时钟输入	
4	ROM-CS	字库 IC 接口 <b>CS#</b>	片选输入	
5	LEDA	背光电源	背光电源正极, 同 VDD 电压 (5V 或 3.3V)	
6	VSS	供电电源负极	供电电源负极	
7	VDD	供电电源正极	供电电源正极 (注意: 购买时须选择 3.3V 或者是 5V 供电)	
8	RS	寄存器选择信号	H: 数据寄存器 0: 指令寄存器 (IC 资料上所写为 "A0")	
9	RES	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作	
10	CS	片选	低电平片选	
11~18	D7~D0	I/O	数据总线 DB7~DB0	
19	E	使能信号	并行时: 使能信号	
20	R/W	读/写	并行时: H: 读数据 0: 写数据	

表 1: 模块并行接口引脚功能

#### 3.2.2 串行时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能	
1	ROM-IN	字库 IC 接口 <b>SI</b>	串行数据输出	详见字库 IC: JLX-GB2312 说明书: ROM-IN 对应字库 IC 接口 SI, ROM-OUT 对应 SO, ROM-SCK 对应 SCLK, ROM-CS 对应 CS#
2	ROM-OUT	字库 IC 接口 <b>SO</b>	串行数据输入	
3	ROM-SCK	字库 IC 接口 <b>SCLK</b>	串行时钟输入	
4	ROM-CS	字库 IC 接口 <b>CS#</b>	片选输入	
5	LEDA	背光电源	背光电源正极, 同 VDD 电压 (5V 或 3.3V)	
6	VSS	供电电源负极	供电电源负极	
7	VDD	供电电源正极	供电电源正极 (注意: 购买时须选择 3.3V 或者是 5V 供电)	
8	RS	寄存器选择信号	H: 数据寄存器 0: 指令寄存器 (IC 资料上所写为 "A0")	
9	RES	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作	
10	CS	片选	低电平片选	
11-14	D7~D4	I/O	串行接口, D7~D4 引脚接 VDD	
15-17	D3~D1 (SDA)	I/O	串行数据 (D1、D2、D3 短接一起作为 SDA)	
18	DO (SCK)	I/O	串行时钟 <b>SCK</b>	
19	E	使能信号	悬空或接 VDD	
20	R/W	读/写	悬空或接 VDD	

表 2: 模块串行接口引脚功能

### 3.2.3 I2C 时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	ROM-IN	字库 IC 接口 <b>SI</b>	串行数据输出
2	ROM-OUT	字库 IC 接口 <b>SO</b>	串行数据输入
3	ROM-SCK	字库 IC 接口 <b>SCLK</b>	串行时钟输入
4	ROM-CS	字库 IC 接口 <b>CS#</b>	片选输入
详见字库 IC: JLX-GB2312 说明书: ROM-IN 对应字库 IC 接口 SI, ROM-OUT 对应 SO, ROM-SCK 对应 SCLK, ROM-CS 对应 CS#			
5	LEDA	背光电源	背光电源正极, 同 VDD 电压 (5V 或 3.3V)
6	VSS	供电电源负极	供电电源负极
7	VDD	供电电源正极	供电电源正极 (注意: 购买时须选择 3.3V 或者是 5V 供电)
8	RS (A0)	寄存器选择信号	悬空或接 VDD
9	RES	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
10	CS	片选	IIC 接口, 此引脚接 VSS
11	D7	I/O	IIC 接口, 从属地址接 VSS
12	D6	I/O	IIC 接口, 从属地址接 VSS
13	D5	I/O	悬空或接 VDD
14	D4	I/O	悬空或接 VDD
15-17	D3-D1 (SDA)	I/O	串行数据 (D1、D2、D3 短接一起作为 SDA)
18	D0 (SCK)	I/O	串行时钟 SCK
19	RD (E)	使能信号	悬空或接 VDD
20	WR	读/写	悬空或接 VDD

表 3: 模块 IIC 接口引脚功能

### 4. 工作电路框图:

见图 2, 模块由 LCD 驱动 IC ST7567、字库 IC、背光和电阻、电容组成。

### 电路框图

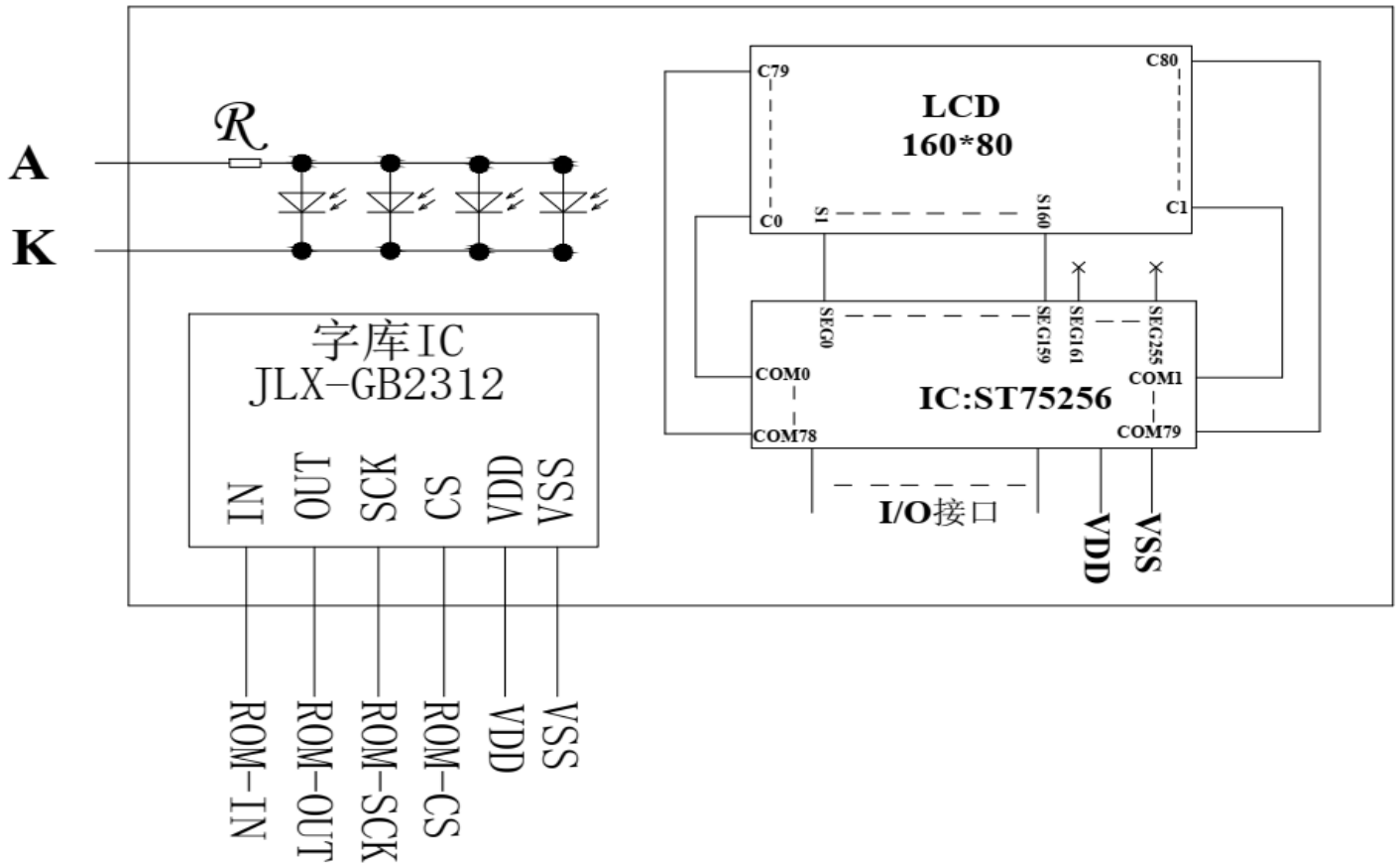


图 2: JLX16080G-9801 图像点阵型液晶模块的电路框图

### 5. 指令:

#### 5.1 字库 IC (JLX-GB2312) 指令表

Instruction Set

Instruction	Description	Instruction Code(One-Byte)	Address Bytes	Dummy Bytes	Data Bytes
READ	Read Data Bytes	0000 0011 03 h	3	-	1 to ∞
FAST_READ	Read Data Bytes at Higher Speed	0000 1011 0B h	3	1	1 to ∞

所有对本芯片的操作只有 2 个, 那就是 Read Data Bytes (READ "一般读取")和 Read Data Bytes at Higher Speed (FAST\_READ "快速读取点阵数据")。

#### Read Data Bytes (一般读取):



Read Data Bytes 需要用指令码来执行每一次操作。READ 指令的时序如下(图):

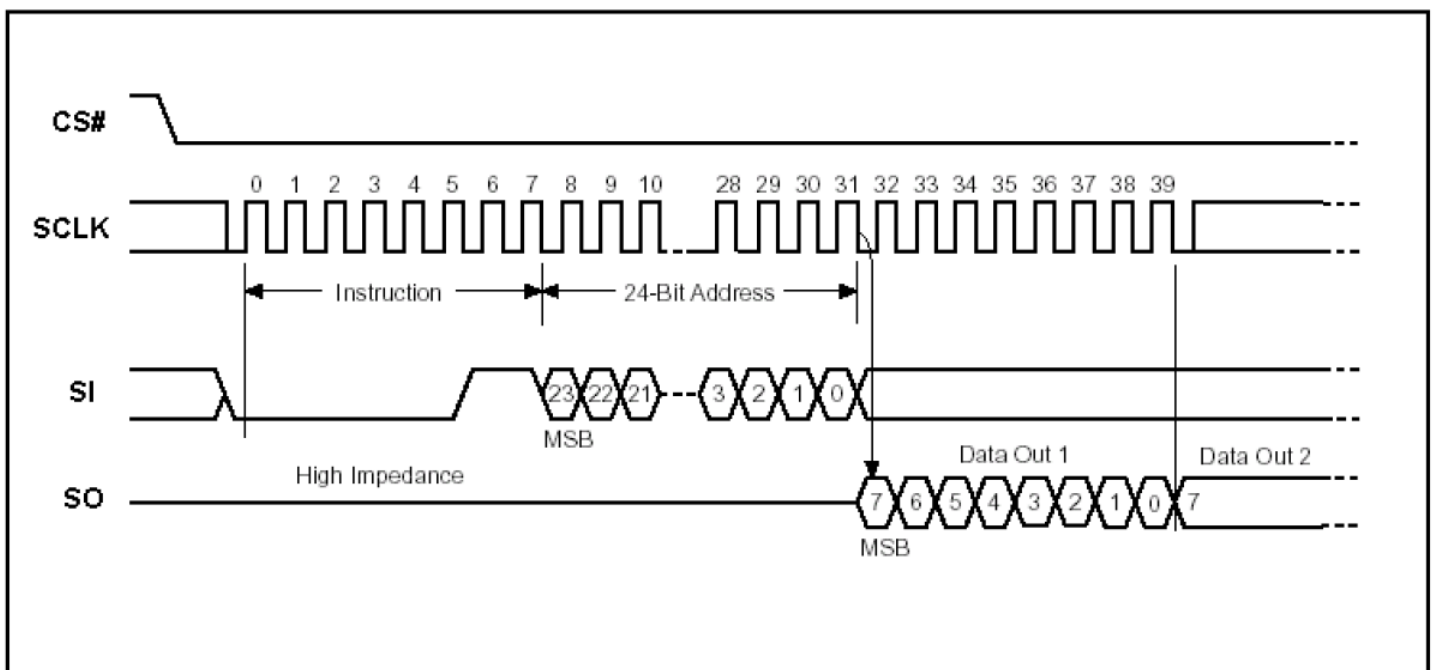
■首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧跟着的是 1 个字节的命令字 (03 h) 和 3 个字节的地址和通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

■然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

■读取字节数据后, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。

如果片选信号 (CS#) 继续保持为低, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。

图: Read Data Bytes (READ) Instruction Sequence and Data-out sequence:



### Read Data Bytes at Higher speed (快速读取):

Read Data Bytes at Higher Speed 需要用指令码来执行操作。READ\_FAST 指令的时序如下(图):

■首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧跟着的是 1 个字节的命令字 (0B h) 和 3 个字节的地址以及一个字节 Dummy Byte 通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

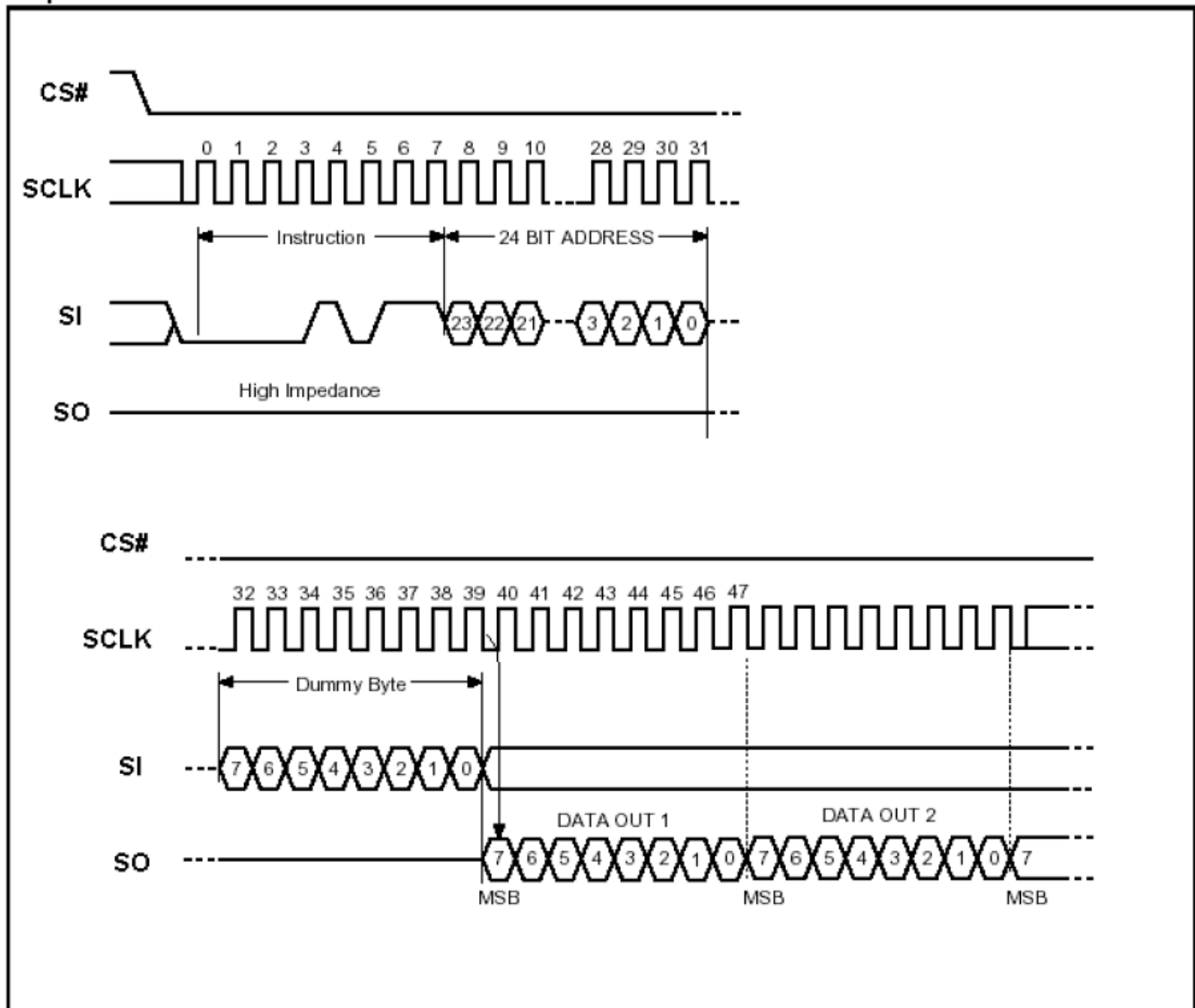
■然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

■如果片选信号 (CS#) 继续保持为低, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。例: 读取一个 15x16 点阵汉字需要 32Byte, 则连续 32 个字节读取后结束一个汉字的点阵数据读取操作。

如果不需要继续读取数据, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。



图: Read Data Bytes at Higher Speed (READ FAST) Instruction Sequence and Data-out



## 5.2 LCD 驱动 IC 指令表详见“JLX16080G-9801-PN”的中文说明书

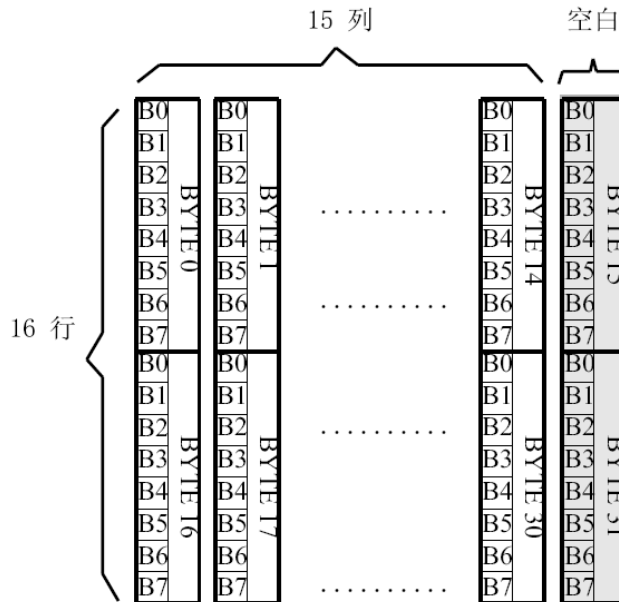
## 6 字库调用方法

### 6.1 汉字点阵排列格式

每个汉字在芯片中是以汉字点阵字模的形式存储的，每个点用一个二进制位表示，存 1 的点，当时可以在屏幕上显示亮点，存 0 的点，则在屏幕上不显示。点阵排列格式为竖置横排：即一个字节的低位表示下面的点，高位表示上面的点（如果用户按 16bit 总线宽度读取点阵数据，请注意高低字节的序）排满一行后再排下一行。这样把点阵信息用来直接在显示器上按上述规则显示，则将出现对应的汉字。

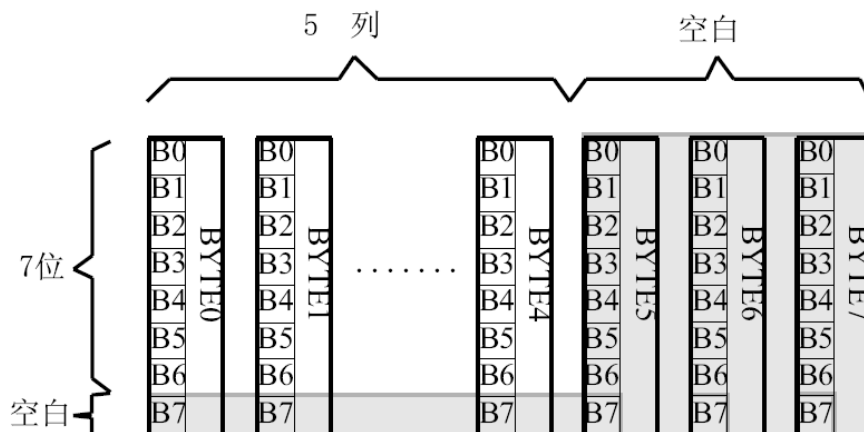
#### 6.1.1 15X16 点汉字排列格式

15X16 点汉字的信息需要 32 个字节（BYTE 0 - BYTE 31）来表示。该 15X16 点汉字的点阵数据竖置横排的，其具体排列结构如下图：



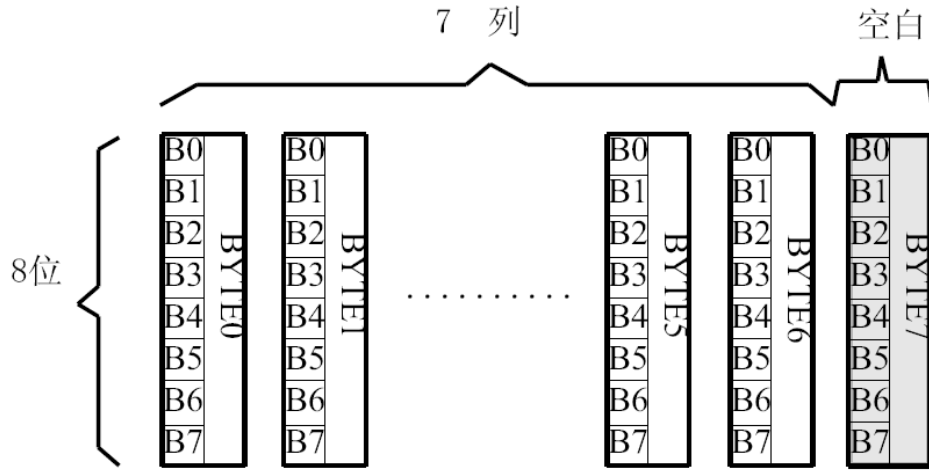
#### 6.1.2 5X7 点 ASCII 字符排列格式

5X7 点 ASCII 的信息需要 8 个字节（BYTE 0 - BYTE7）来表示。该 ASCII 点阵数据是竖置横排的，其具体排列结构如下图：



### 6.1.3 7X8 点 ASCII 字符排列格式

7X8 点 ASCII 的信息需要 8 个字节 (BYTE 0 - BYTE7) 来表示。该 ASCII 点阵数据是竖置横排的其具体排列结构如下图：



### 6.1.4 8X16 点字符排列格式

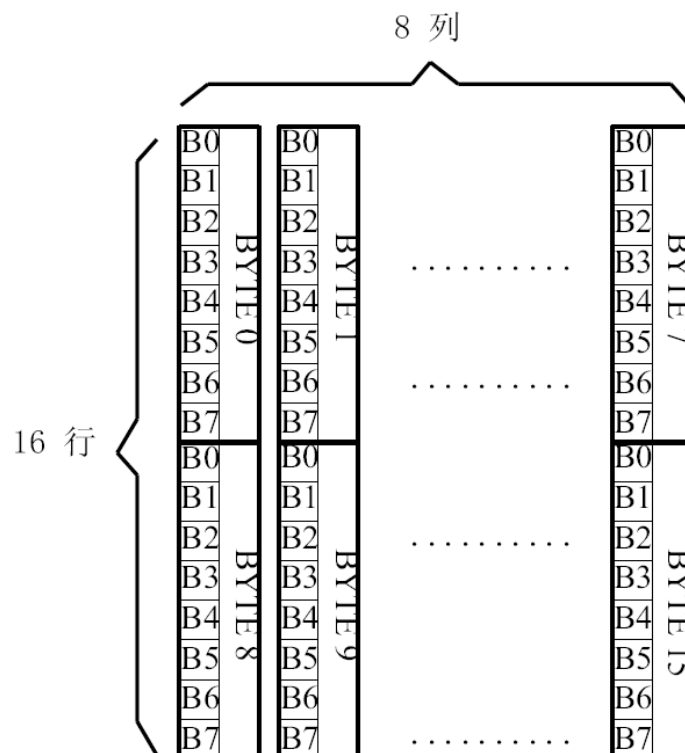
适用于此种排列格式的字体有：

8X16 点 ASCII 字符

8X16 点 ASCII 粗体字符

8X16 点国标扩展字符

8X16 点字符信息需要 16 个字节 (BYTE 0 - BYTE15) 来表示。该点阵数据是竖置横排的，其具体结构如下图：

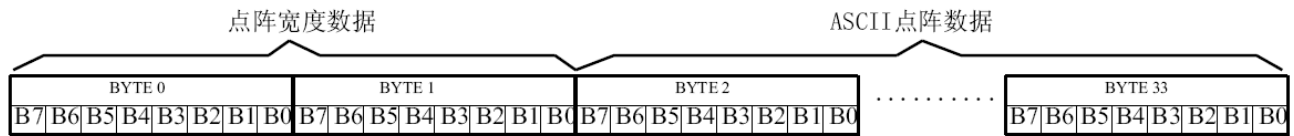


### 6.1.5 16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial)、白正 (Times New Roman) 字符排列格式

16 点阵不等宽字符的信息需要 34 个字节 (BYTE 0 - BYTE33) 来表示。

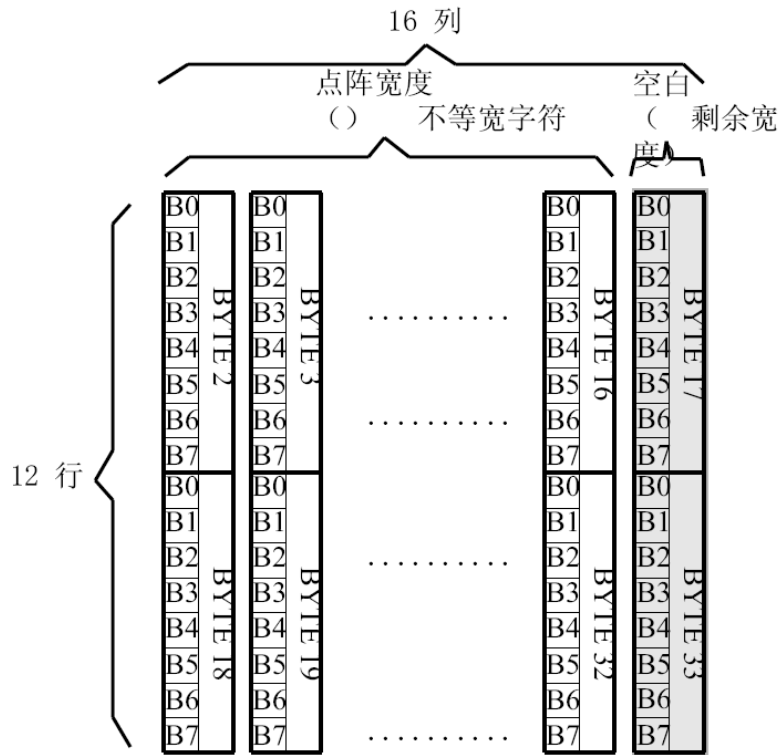
#### ■ 存储格式

由于字符是不等宽的，因此在存储格式中 BYTE0~ BYTE1 存放点阵宽度数据，BYTE2-33 存放竖置横排点阵数据。具体格式见下图：



#### ■ 存储结构

不等宽字符的点阵存储宽度是以 BYTE 为单位取整的，根据不同字符宽度会出现相应的空白区。根据 BYTE0~ BYTE1 所存放点阵的实际宽度数据，可以对还原下一个字的显示或排版留作参考。



例如：ASCII 方头字符 B  
 0-33BYTE 的点阵数据是： 00 0C 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 63 63 63 63 67 3E 1C 00 00 00 00 00

其中：

BYTE0~ BYTE1: 00 0C 为 ASCII 方头字符 B 的点阵宽度数据，即：12 位宽度。字符后面有 4 位空白区，可以在排版下一个字时考虑到这一点，将下一个字的起始位置前移。

BYTE2-33: 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 63 63 63 63 67 3E 1C 00 00 00 00 00 为 ASCII 方头字符 B 的点阵数据。

## 6.2 汉字点阵字库地址表

	字库内容	编码体系	码位范围	字符数	起始地址	结束地址	参 考 法
1	15X16 点 GB2312 标准点阵字库	GB2312	A1A1-F7 FE	6763+376	00000	3B7BF	6.3.1.1
2	7X8 点 ASCII 字符	ASCII	20~7F 96		66C0	69BF	6.3.2.2
3	8X16 点国标扩展字符	GB2312	AAA1-A BC0	126	3B7D0	3BFBF	6.3.1.2
4	8X16 点 ASCII 字符	ASCII	20~7F	96	3B7C0	3BFBF	6.3.2.3
5	5X7 点 ASCII 字符 ASCII		20~7F	96	3BFC0	3C2BF	6.3.2.1
6	16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符	ASCII	20~7F	96	3C2C0	3CF7F	6.3.2.4
7	8X16 点 ASCII 粗体字符 ASCII		20~7F	96	3CF80	3D57F	6.3.2.5
8	16 点阵不等宽 ASCII 白正 (TimesNewRoman) 字符	ASCII	20~7F	96	3D580	3E23F	6.3.2.6

### 6.3.1 汉字字符的地址计算

#### 6.3.1.1 15X16 点 GB2312 标准点阵字库

参数说明：

GBCode表示汉字内码。

MSB 表示汉字内码GBCode 的高8bits。

LSB 表示汉字内码GBCode 的低8bits。

Address 表示汉字或ASCII字符点阵在芯片中的字节地址。

BaseAdd: 说明点阵数据在字库芯片中的起始地址。

计算方法：

BaseAdd=0;

if(MSB ==0xA9 && LSB >=0xA1)

Address = (282 + (LSB - 0xA1 ))\*32+BaseAdd;

else if(MSB >=0xA1 && MSB <= 0xA3 && LSB >=0xA1)

Address =( (MSB - 0xA1) \* 94 + (LSB - 0xA1))\*32+ BaseAdd;

else if(MSB >=0xB0 && MSB <= 0xF7 && LSB >=0xA1)

Address = ((MSB - 0xB0) \* 94 + (LSB - 0xA1)+ 846)\*32+ BaseAdd;



### 6.3.1.2 8X16 点国标扩展字符

说明：

BaseAdd：说明本套字库在字库芯片中的起始字节地址。

FontCode：表示字符内码（16bits）

ByteAddress：表示字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x3b7d0

if (FontCode>= 0xAAA1) and (FontCode<=0xAAFE ) then

    ByteAddress = (FontCode-0xAAA1 ) \* 16+BaseAdd

Else if(FontCode>= 0xABA1) and (FontCode<=0xABC0 ) then

    ByteAddress = (FontCode-0xABA1 + 95) \* 16+BaseAdd

### 6.3.2 ASCII 字符的地址计算

#### 6.3.2.1 5X7 点 ASCII 字符

参数说明：

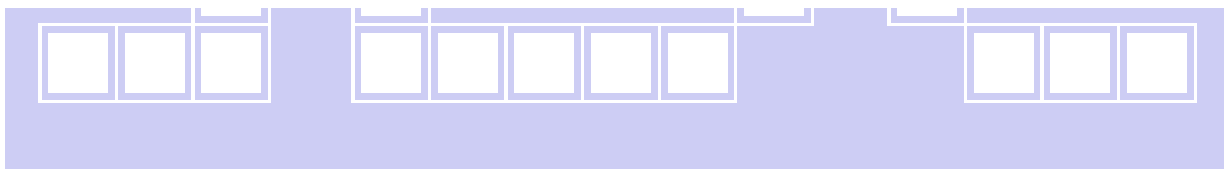
ASCIICode：表示 ASCII 码（8bits）

BaseAdd：说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address：ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x3bfc0



```
if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
    Address = (ASCIICode -0x20 ) * 8+BaseAdd
```

### 6.3.2.2 7X8 点 ASCII 字符

参数说明：

ASCIICode：表示 ASCII 码（8bits）

BaseAdd：说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address：ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x66c0

```
if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
    Address = (ASCIICode -0x20 ) * 8+BaseAdd
```

### 6.3.2.3 8X16 点 ASCII 字符

说明：

ASCIICode：表示 ASCII 码（8bits）

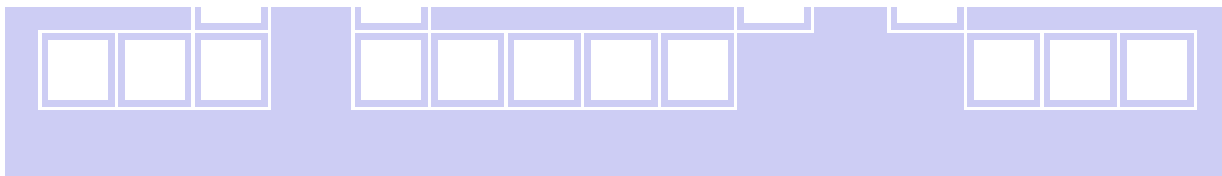
BaseAdd：说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address：ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法：

BaseAdd=0x3b7c0

```
if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then
    Address = (ASCIICode -0x20 ) * 16+BaseAdd
```





### 6.3.2.4 16 点阵不等宽 ASCII 方头 (Arial) 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3c2c0

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode -0x20 ) \* 34 + BaseAdd

### 6.3.2.5 8X16 点 ASCII 粗体字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3cf80

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode -0x20 ) \* 16+BaseAdd

### 6.3.2.6 16 点阵不等宽 ASCII 白正 (Times New Roman) 字符

说明:

ASCIICode: 表示 ASCII 码 (8bits)

BaseAdd: 说明该套字库在芯片中的起始地址。

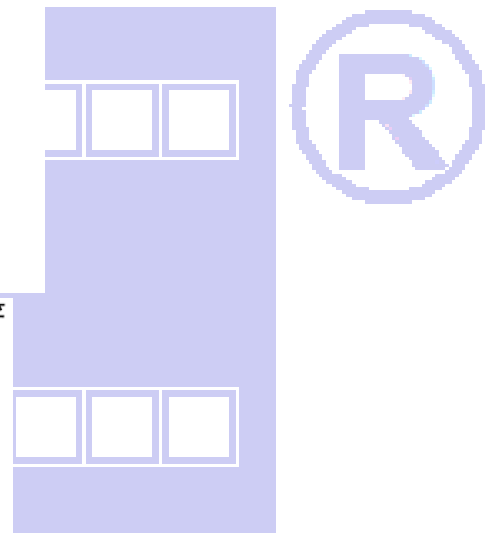
Address: ASCII 字符点阵在芯片中的字节地址。

计算方法:

BaseAdd=0x3d580

if (ASCIICode >= 0x20) and (ASCIICode <= 0x7E) then

Address = (ASCIICode -0x20 ) \* 34 + BaseAdd



## 6.4 附录

### 6.4.1 GB2312 1 区 (376 字符)

GB2312 标准点阵字符 1 区对应码位的 A1A1~A9EF 共计 376 个字符；

**GB2312 1 区**

A1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A			、	。	·	-	√	∴	∥	々	—	~	∥	…	‘	’
B	“	”	(	)	<	>	《	》	「	」	『	』	【	】	【	】
C	±	×	÷	:	∧	∨	Σ	Π	U	∩	€	::	√	⊥	//	∠
D	∩	⊙	∫	∫	≡	≈	≈	∞	≠	≠	≠	≠	≠	∞	∴	
E	∴	↑	♀	°	'	"	℃	\$	∩	∩	£	%	§	No	☆	★
F	○	●	◎	◇	◆	□	■	△	▲	※	→	←	↑	↓	=	

A2	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A																
B		1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
C	16.	17.	18.	19.	20.	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
D	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
E	⑧	⑨	⑩	€		(一)	(二)	(三)	(四)	(五)	(六)	(七)	(八)	(九)	(十)	
F		I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII			

A3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A		!	"	#	¥	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
B	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
C	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
D	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
E	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
F	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	—	

A9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A					—	—			---	---	!	!	---	---	!	!
B	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌
C	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└
D	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐	┐
E	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
F																

### 6.4.2 8×16点国标扩展字符

内码组成为 AAA1~ABC0 共计 126 个字符

AA 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

A		!	"	#	¥	%	&	†	(	)	*	+	,	-	.	/
B	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
C	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
D	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
E	'	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
F	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	

AB 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

A		ā	á	ǎ	à	ē	é	ě	è	ī	í	ǐ	ì	ō	ó	ǒ
B	ò	ū	ú	ǔ	ù	ǘ	ú	ǚ	ù	ü	ê	á	ám	ń	ň	ñ
C	g															

## 7. 硬件设计及例程：

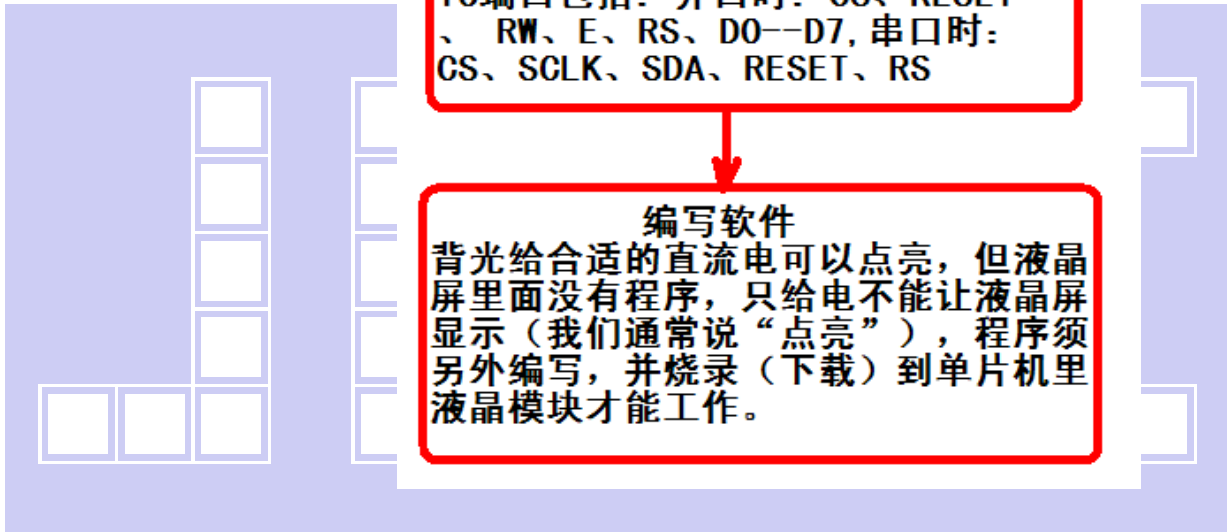
7.1 用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

### 点亮液晶模块的步骤

**硬件准备：**  
 开发板（或专门设计的主板）、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器（又名烧录器）

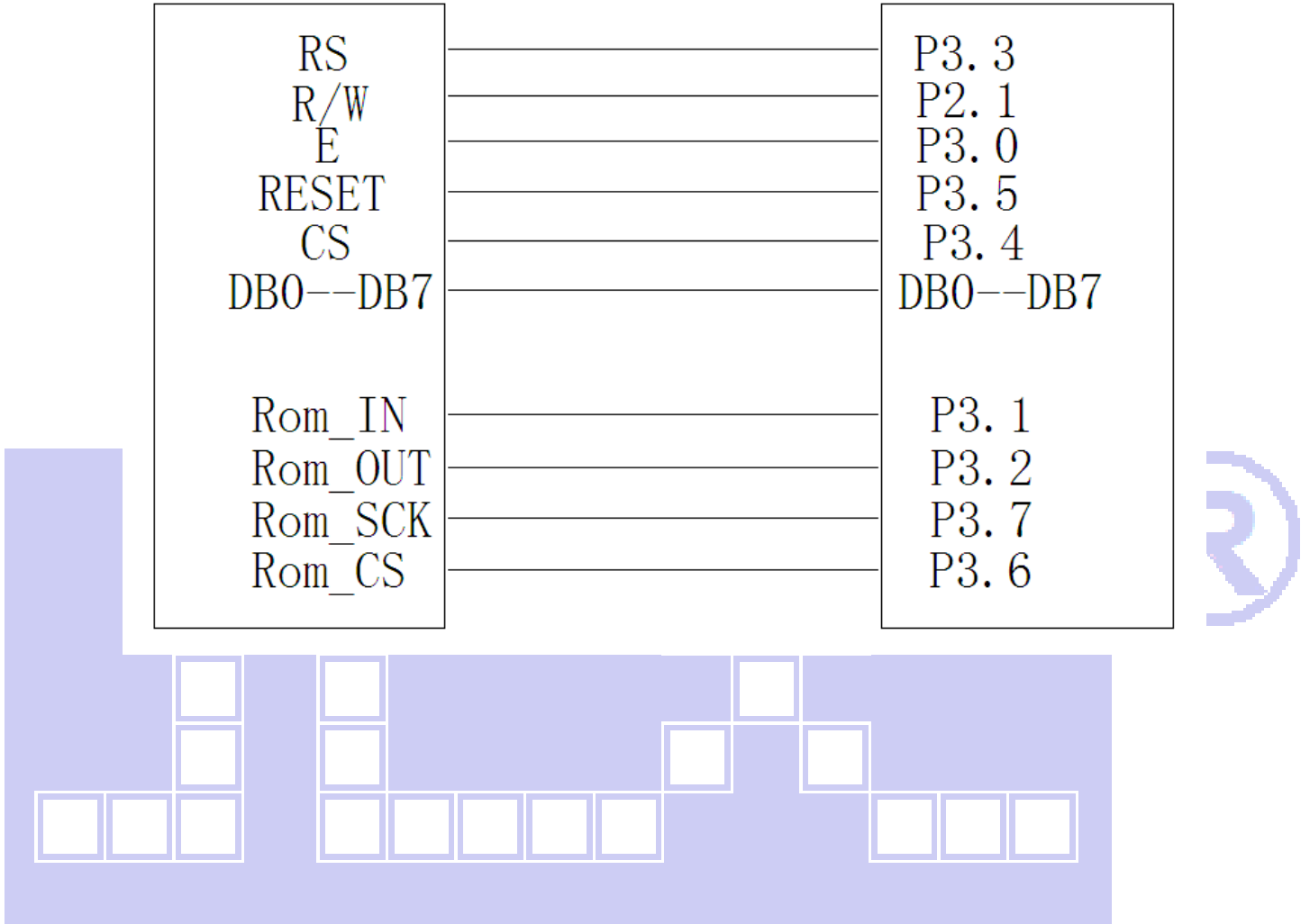
**正确地接线**  
 根据说明书正确地与开发板连接，连接的线包括：液晶模块电源线、背光电源线、IO端口（接口）  
 IO端口包括：并口时：CS、RESET、RW、E、RS、D0--D7, 串口时：CS、SCLK、SDA、RESET、RS

**编写软件**  
 背光给合适的直流电可以点亮，但液晶屏里面没有程序，只给电不能让液晶屏显示（我们通常说“点亮”），程序须另外编写，并烧录（下载）到单片机里液晶模块才能工作。



### 7.1.1 硬件接口：

下图为并行方式的硬件接口：



### 7.2 程序：

### 点亮液晶模块的编程步骤



#### 7.2.1 并行接口

```

/* 液晶模块型号: JLX16080G-9801-PC-P
   并行接口
   驱动 IC 是: ST75256
   版权所有: 晶联讯电子; 网址 http://www.jlxlcd.cn;
   单片机型号: STC15W4K56S4, 选择使用内部 IRC 时钟, 频率: 11.0592MHZ;
  */
  
```

```

// #include <reg52.h>
#include <STC15F2K60S2.H>
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>
  
```

```

sbit CS=P3^4; /*对应 LCD 的 CS 引脚*/
sbit RST=P3^5; /*对应 LCD 的 RST 引脚*/
  
```

```

sbit RS=P3^3;          /*对应 LCD 的 RS 引脚*/
sbit E=P3^0;          /*对应 LCD 的 E(RD) 引脚*/
sbit RW=P2^1;        /*对应 LCD 的 RW(WR) 引脚。另外 P1.0~1.7 对应 DB0~DB7*/
sbit key=P2^0;       /*按键接口，P2.0 口与 GND 之间接一个按键*/

```

```

sbit Rom_IN=P3^1;    /*字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI*/
sbit Rom_OUT=P3^2;  /*字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 SO*/
sbit Rom_SCK=P3^7;  /*字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK*/
sbit Rom_CS=P3^6;   /*字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS#*/

```

```

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long

```

/\*延时：1 毫秒的 i 倍\*/

```
void delay(int i)
```

```

{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}

```

/\*延时：1us 的 i 倍\*/

```
void delay_us(int i)
```

```

{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<1;k++);
}

```

/\*等待一个按键，我的主板是用 P2.0 与 GND 之间接一个按键\*/

```
void waitkey()
```

```

{
    repeat:
        if (key==1) goto repeat;
        else delay(2000);
}

```

//=====transfer command to LCM=====

```
void transfer_command_lcd(int data1)
```

```

{
    CS=0;
    RS=0;
    E=0;
}

```





```

delay_us(1);
RW=0;
P1=data1;
E=1;
delay_us(1);
CS=1;
E=0;
}

```

//-----transfer data to LCM-----

```
void transfer_data_lcd(int data1)
```

```

{
    CS=0;
    RS=1;
    E=0;
    delay_us(1);
    RW=0;

```

```
    P1=data1;
```

```
    E=1;
```

```
    delay_us(1);
```

```
    CS=1;
```

```
    E=0;
```

```

}

```

//=====对比度值粗调是 0x02, 微调是 0x1f=====//

```
void initial_lcd()
```

```

{

```

```
    RST=0;
```

```
    delay(100);
```

```
    RST=1;
```

```
    delay(100);
```

```
    transfer_command_lcd(0x30); //EXT=0
```

```
    transfer_command_lcd(0x94); //Sleep out
```

```
    transfer_command_lcd(0x31); //EXT=1
```

```
    transfer_command_lcd(0xD7); //Autoread disable
```

```
    transfer_data_lcd(0X9F); //
```

```
    transfer_command_lcd(0x32); //Analog SET
```

```
    transfer_data_lcd(0x00); //OSC Frequency adjustment
```

```
    transfer_data_lcd(0x01); //Frequency on booster capacitors->6KHz
```

```
    transfer_data_lcd(0x04); //Bias=1/10
```

```
    transfer_command_lcd(0x20); // Gray Level
```

```
    transfer_data_lcd(0x01);
```

```
    transfer_data_lcd(0x03);
```



```

transfer_data_lcd(0x05);
transfer_data_lcd(0x07);
transfer_data_lcd(0x09);
transfer_data_lcd(0x0b);
transfer_data_lcd(0x0d);
transfer_data_lcd(0x10);
transfer_data_lcd(0x11);
transfer_data_lcd(0x13);
transfer_data_lcd(0x15);
transfer_data_lcd(0x17);
transfer_data_lcd(0x19);
transfer_data_lcd(0x1b);
transfer_data_lcd(0x1d);
transfer_data_lcd(0x1f);

transfer_command_lcd(0x30); //EXT=0
transfer_command_lcd(0x75); //Page Address setting

transfer_data_lcd(0X00); // XS=0
transfer_data_lcd(0X14); // XE=159 0x28
transfer_command_lcd(0x15); //Clumn Address setting
transfer_data_lcd(0X00); // XS=0
transfer_data_lcd(0Xff); // XE=256

transfer_command_lcd(0xBC); //Data scan direction
transfer_data_lcd(0x00); //MX.MY=Normal
transfer_data_lcd(0xA6);

transfer_command_lcd(0xCA); //Display Control
transfer_data_lcd(0X00); //
transfer_data_lcd(0X4F); //Duty=80
transfer_data_lcd(0X20); //Nline=off

transfer_command_lcd(0xF0); //Display Mode
transfer_data_lcd(0X10); //10=Monochrome Mode, 11=4Gray

transfer_command_lcd(0x81); //EV control VOP=10.03v
transfer_data_lcd(0x1F); //VPR[5-0]/*微调对比度的值, 可设置范围 0x00~0x3f*/
transfer_data_lcd(0x02); //VPR[8-6]/*粗调对比度, 可设置范围 0x00~0x07*/
transfer_command_lcd(0x20); //Power control
transfer_data_lcd(0x0B); //D0=regulator ; D1=follower ; D3=booste, on:1 off:0
delay_us(100);
transfer_command_lcd(0xAF); //Display on
    
```

}



/\*写 LCD 行列地址: X 为起始的列地址, Y 为起始的行地址, x\_total, y\_total 分别为列地址及行地址的起点到终点的差值 \*/

```
void lcd_address(int x,int y,x_total,y_total)
{
    x=x-1;
    y=y-1;

    transfer_command_lcd(0x15); //Set Column Address
    transfer_data_lcd(x);
    transfer_data_lcd(x+x_total-1);

    transfer_command_lcd(0x75); //Set Page Address
    transfer_data_lcd(y);
    transfer_data_lcd(y+y_total-1);
    transfer_command_lcd(0x30);
    transfer_command_lcd(0x5c);
}
```

/\*清屏\*/

```
void clear_screen()
{
    int i, j;
    lcd_address(0, 0, 161, 11);
    for(i=0; i<11; i++)
    {
        for(j=0; j<161; j++)
        {
            transfer_data_lcd(0x00);
        }
    }
}
```



//==显示测试画面: 例如全显示, 隔行显示, 隔列显示, 雪花显示==

```
void test_display(uchar data1,uchar data2)
{
    int i, j;
    lcd_address(1, 1, 160, 10);
    for(j=0; j<10; j++)
    {
        for(i=0; i<160; i++)
        {
            transfer_data_lcd(data1);
            transfer_data_lcd(data2);
        }
    }
}
```

```

    }
}

```

//写入一组 16x16 点阵的汉字字符串（字符串表格中需含有此字）

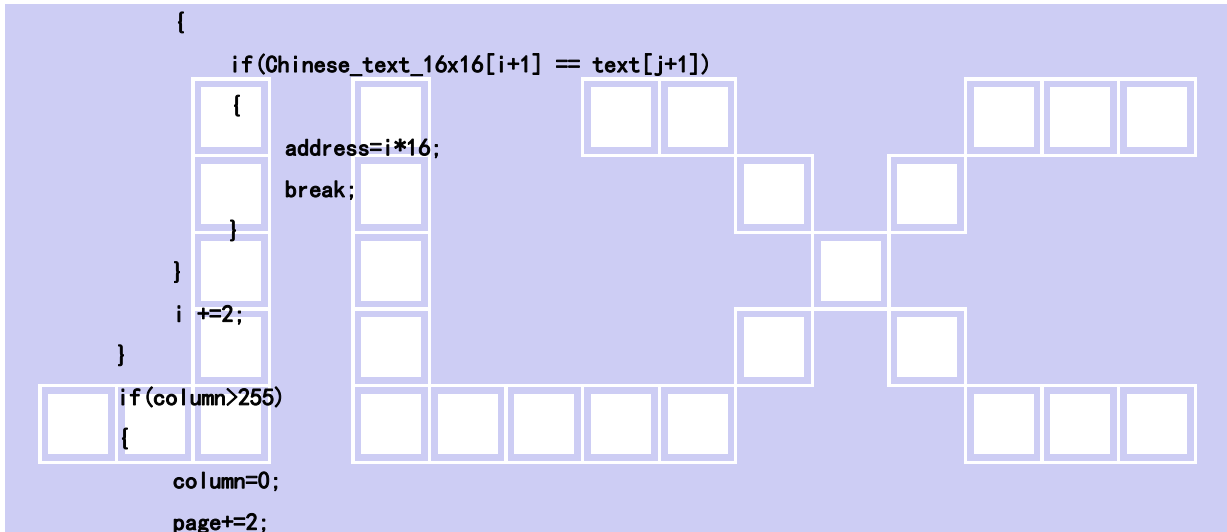
//括号里的参数：（页，列，汉字字符串）

```
void display_string_16x16(uchar column, uchar page, uchar *text)
```

```

{
    uchar i, j, k;
    uint address;
    j=0;
    while(text[j] != '\0')
    {
        i=0;
        address=1;
        while(Chinese_text_16x16[i] > 0x7e)
        {
            if(Chinese_text_16x16[i] == text[j])
            {
                if(Chinese_text_16x16[i+1] == text[j+1])
                {
                    address=i*16;
                    break;
                }
                i +=2;
            }
            if(column>255)
            {
                column=0;
                page+=2;
            }
        }
        if(address !=1)
        {
            lcd_address(column, page, 16, 2);
            for(k=0; k<2; k++)
            {
                for(i=0; i<16; i++)
                {
                    transfer_data_lcd(Chinese_code_16x16[address]);
                    address++;
                }
            }
            j +=2;
        }
        else
        {

```



```

        lcd_address (column, page, 16, 2);
        for (k=0;k<2;k++)
        {
            for (i=0;i<16;i++)
            {
                transfer_data_lcd(0x00);
            }
        }
        j++;
    }
    column+=16;
}
}

```

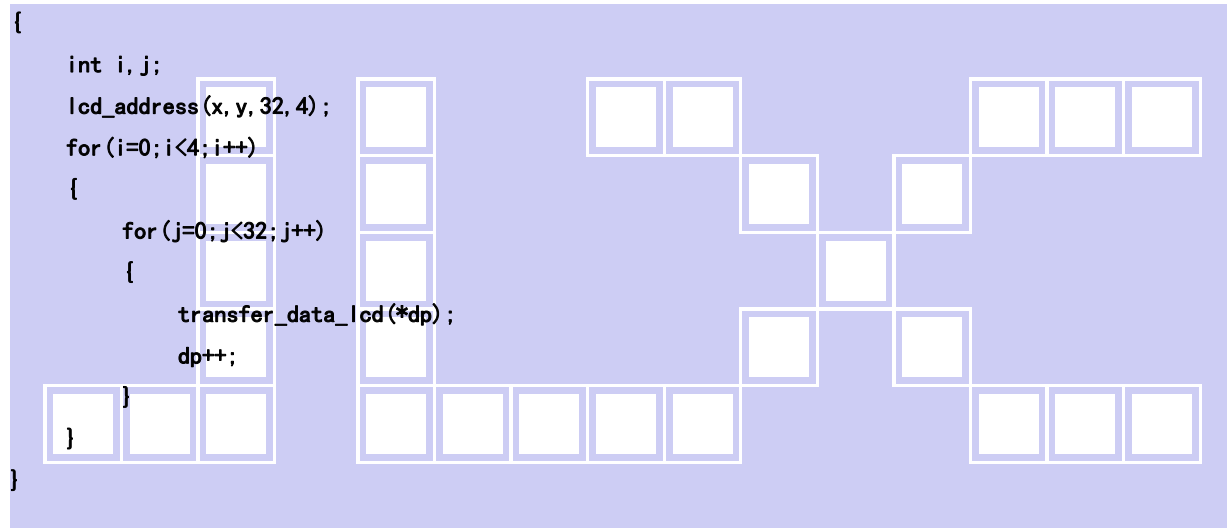
/\*显示 32\*32 点阵的汉字或等同于 32\*32 点阵的图像\*/

```
void disp_32x32(int x, int y, uchar *dp)
```

```

{
    int i, j;
    lcd_address(x, y, 32, 4);
    for (i=0; i<4; i++)
    {
        for (j=0; j<32; j++)
        {
            transfer_data_lcd(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

```




/\*显示 160\*80 点阵的图像\*/

```
void disp_160x80(int x, int y, char *dp)
```

```

{
    int i, j;
    lcd_address(x, y, 160, 10);
    for (i=0; i<10; i++)
    {
        for (j=0; j<160; j++)
        {
            transfer_data_lcd(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

```

/\*\*\*\*送指令到晶联讯字库 IC\*\*\*\*/

```
void send_command_to_ROM(uchar datu)
```

```

{
    uchar i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        if(datu&0x80)
            Rom_IN = 1;
        else
            Rom_IN = 0;
        datu = datu<<1;
        Rom_SCK=0;
        Rom_SCK=1;
        delay_us(1);
    }
}
    
```

/\*\*从晶联讯字库 IC 中取汉字或字符数据（1 个字节）\*\*/

static uchar get\_data\_from\_ROM( )

```

{
    uchar i;
    uchar ret_data=0;
    Rom_SCK=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        Rom_OUT=1;
        Rom_SCK=0;
        ret_data>>=1;
        if( Rom_OUT )
            ret_data+=0x80;
        else
            ret_data=ret_data+0;
        Rom_SCK=1;
        delay_us(1);
    }

    return(ret_data);
}
    
```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中

void get\_and\_write\_16x16(ulong fontaddr, uchar column, uchar page, uchar reverse)

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
}
    
```



```

lcd_address(column, page, 16, 2);
for(j=0; j<2; j++)
{
    for(i=0; i<16; i++)
    {
        disp_data=get_data_from_ROM();
        if(reverse==1)
            transfer_data_lcd(~disp_data); //写数据到LCD, 每写完1字节的数据后列地址自动加1
        else
            transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到LCD, 每写完1字节的数据后列地址自动加1
    }
}
Rom_CS=1;
}

```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中

```
void get_and_write_8x16(ulong fontaddr, uchar column, uchar page, uchar reverse)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高8位, 共24位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中8位, 共24位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低8位, 共24位
    lcd_address(column, page, 8, 2);
    for(j=0; j<2; j++)
    {
        for(i=0; i<8; i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            if(reverse==1)
                transfer_data_lcd(~disp_data); //写数据到LCD, 每写完1字节的数据后列地址自动加1
            else
                transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到LCD, 每写完1字节的数据后列地址自动加1
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

```



//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中

```
void get_and_write_5x7(ulong fontaddr, uchar column, uchar page, uchar reverse)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高8位, 共24位

```



```

send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);          //地址的中 8 位, 共 24 位
send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                //地址的低 8 位, 共 24 位
lcd_address(column, page, 7, 1);
for(j=0;j<1;j++)
{
    for(i=0; i<7; i++)
    {
        disp_data=get_data_from_ROM();
        if(reverse==1)
            transfer_data_lcd(~disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
        else
            transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
    }
}
Rom_CS=1;
}

```

```

//*****
ulong fontaddr=0;
void display_GB2312_string(uchar column,uchar page,uchar reverse,uchar *text)
{
    uchar i=0;
    while((text[i]>0x00))
    {
        if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体 (GB2312) 汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
            //Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1) + 846) * 32 + BaseAdd; BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址
            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong) (fontaddr*32);

            get_and_write_16x16(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中
            i+=2;
            column+=16;
        }

        else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa3))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体 (GB2312) 15x16 点的字符在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
            //Address = ((MSB - 0xa1) * 94 + (LSB - 0xA1)) * 32 + BaseAdd; BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址
            fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
        }
    }
}

```



```
fontaddr = (ulong) (fontaddr*32);
```

```
get_and_write_16x16(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中
i+=2;
```

```
column+=16;
```

```
if (column>256)
```

```
{
```

```
    page=page+2;
```

```
}
```

```
}
```

```
else if ((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
```

```
{
```

```
    fontaddr = (text[i]- 0x20);
```

```
    fontaddr = (unsigned long) (fontaddr*16);
```

```
    fontaddr = (unsigned long) (fontaddr+0x3cf80);
```

```
get_and_write_8x16(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中
```

```
i+=1;
```

```
column+=8;
```

```
}
```

```
else
```

```
    i++;
```

```
}
```

```
}
```

```
void display_string_5x7(uchar column, uchar page, uchar reverse, uchar *text)
```

```
{
```

```
    unsigned char i= 0;
```

```
    unsigned char addrHigh, addrMid, addrLow ;
```

```
    while((text[i]>0x00))
```

```
{
```

```
    if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
```

```
{
```

```
        fontaddr = (text[i]- 0x20);
```

```
        fontaddr = (unsigned long) (fontaddr*8);
```

```
        fontaddr = (unsigned long) (fontaddr+0x3bfc0);
```

```
        addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16;
```

```
        addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8;
```

```
        addrLow = fontaddr&0xff;
```

```
get_and_write_5x7(fontaddr, column, page, reverse); /*显示 5x7 的 ASCII 字到 LCD 上, y 为页地址, x 为列地址, fontbuf[]
```

为数据\*/

```
    i+=1;
```

```
    column+=6;
```

```
}
```

```
else
```

```

        i++;
    }
}

//-----
void main ()
{
    P1M1=0x00;
    P1M0=0x00; //P1 配置为准双向
    P2M1=0x00;
    P2M0=0x00; //P2 配置为准双向
    P3M1=0x00;
    P3M0=0x00; //P3 配置为准双向
    while(1)
    {
        initial_lcd(); //对液晶模块进行初始化设置
        clear_screen(); //清屏
        display_GB2312_string(16, 1, 1, "深圳市晶联讯电子");
        display_GB2312_string(1, 3, 0, "JLX16080G-9801-PC-P, ");
        display_GB2312_string(1, 5, 0, "带 15x16 中文字库/8x16");
        display_GB2312_string(1, 7, 0, "点阵、5x8 点阵 ASCII 字");
        display_GB2312_string(1, 9, 0, "符, 接口: 并、串、IIC。");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_GB2312_string(1, 1, 0, "盗凹敖熬朝八疤巴拔跋");
        display_GB2312_string(1, 3, 1, "氨安俺按暗岸胺案肮昂");
        display_GB2312_string(1, 5, 0, "傲奥懊澳芭捌叭叭吧笆");
        display_GB2312_string(1, 7, 0, "把耙坝霸罢爸白柏百摆");
        display_GB2312_string(1, 9, 1, "搬扳般颁板版扮拌伴瓣");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_GB2312_string(1, 1, 1, "屨發饗囊影髭髻髻髻髻");
        display_GB2312_string(1, 3, 0, "髌髌髌髌髌髌髌髌髌髌");
        display_GB2312_string(1, 5, 0, "鞅鞅鞅鞅鞅鞅鞅鞅鞅");
        display_GB2312_string(1, 7, 1, "鳌鳍鲟螺蛳蝌蚪鳊鳊鳊鳊");
        display_GB2312_string(1, 9, 0, "鲟鲟鲟鲟鲟鲟鲟鲟鲟鲟");
        waitkey();
        clear_screen(); //清屏
        disp_160x80(1, 1, bmp8); //显示一幅 160*80 点阵的黑白图。
        waitkey();
        clear_screen(); //清屏
        disp_160x80(1, 1, bmp9); //显示一幅 160*80 点阵的黑白图。
        waitkey();
        clear_screen();
        display_GB2312_string(1, 1, 1, "JLX16080G-9801FW-PC");
        display_string_16x16(1, 3, "深圳市晶联讯电子有限公司");
    }
}

```



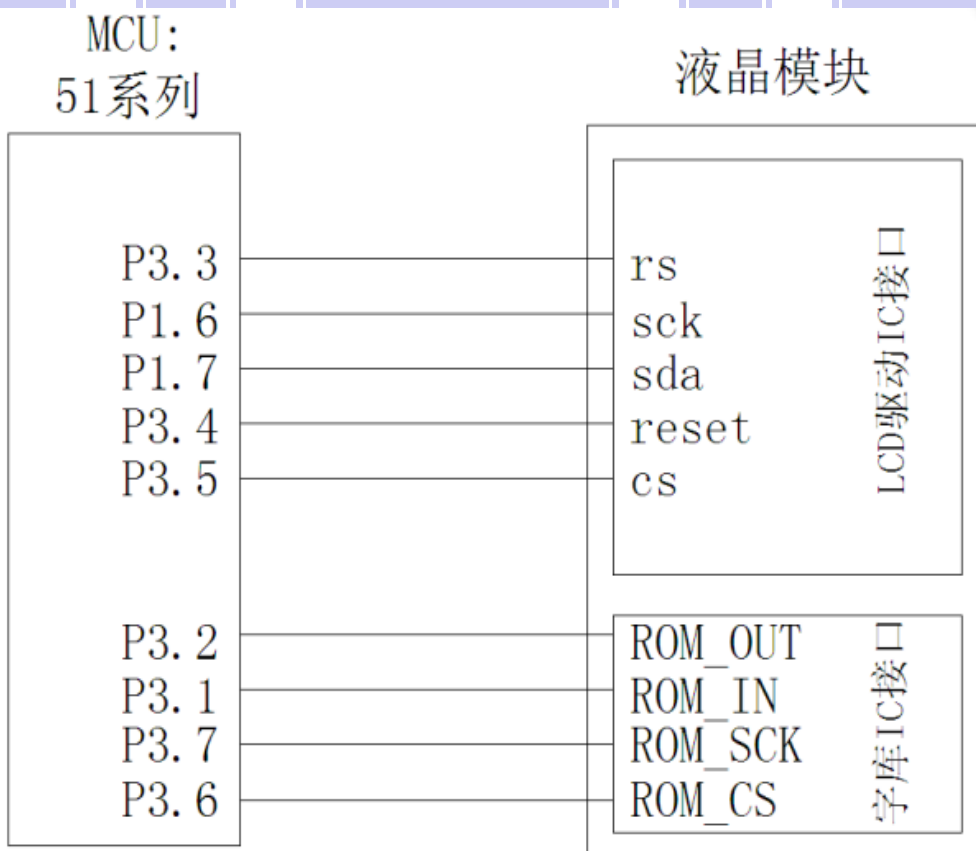
```

disp_32x32(1, 5, jing2);
disp_32x32((32*1+1), 5, lian2);
disp_32x32((32*2+1), 5, xun2);
disp_32x32((32*3+1), 5, dian2);
disp_32x32((32*4+1), 5, zi2);
display_string_5x7(16, 9, 0, "JLX16080G-9801FW-PC-P");
waitkey();
test_display(0xff, 0xff);
waitkey();
test_display(0xaa, 0x55);
waitkey();
test_display(0x55, 0xaa);
waitkey();
}
}

```

### 7.3 当 LCD 驱动 IC 采用串行接口方式时的硬件设计及例程：

#### 7.3.1 硬件接口：下图为串行方式的硬件接口：



#### 7.3.2、以下为串行接口方式范例程序

与并行方式相比较，只需改变接口顺序以及传送数据、传送命令这两个函数即可：

/\* 液晶模块型号：JLX16080G-9801-PL-S

串行接口

驱动 IC 是:ST75256

字库 IC 是:JLX-GB2312-3207

单片机型号: STC15W4K56S4, 选择使用内部 IRC 时钟, 频率: 11.0592MHZ

版权所有: 晶联讯电子; 网址 <http://www.jlxlcd.cn>;

\*/

```
//#include <reg52.H>
```

```
#include <STC15F2K60S2.H>
```

```
#include <intrins.h>
```

```
#include <chinese_code.h>
```

```
sbit cs1=P3^4; /*3.4 接口定义*/
```

```
sbit reset=P3^5; /*对应LCD 的 RST 引脚*/
```

```
sbit RS=P3^3; /*对应LCD 的 RS 引脚*/
```

```
sbit SCK=P1^0; /*对应LCD 的 D0 引脚*/
```

```
sbit SDA=P1^1; /*对应LCD 的 D1、D2、D3 引脚*/
```

```
sbit key=P2^0; /*按键接口, P2.0 口与 GND 之间接一个按键*/
```

```
sbit Rom_IN=P3^1; /*字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI*/
```

```
sbit Rom_OUT=P3^2; /*字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 SO*/
```

```
sbit Rom_CS=P3^6; /*字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS*/
```

```
sbit Rom_SCK=P3^7; /*字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK*/
```

```
#define uchar unsigned char
```

```
#define uint unsigned int
```

```
#define ulong unsigned long
```

```
//=====transfer command to LCM=====
```

```
void transfer_command_lcd(int data1)
```

```
{
```

```
    char i;
```

```
    CS=0;
```

```
    RS=0;
```

```
    for(i=0;i<8;i++)
```

```
    {
```

```
        SCK=0;
```

```
        if(data1&0x80) SDA=1;
```

```
        else SDA=0;
```

```
        SCK=1;
```

```
    //    delay_us(1);
```

```
        data1=data1<<=1;
```

```
    }
```

```
}
```

```
//-----transfer data to LCM-----
```

```
void transfer_data_lcd(int data1)
```

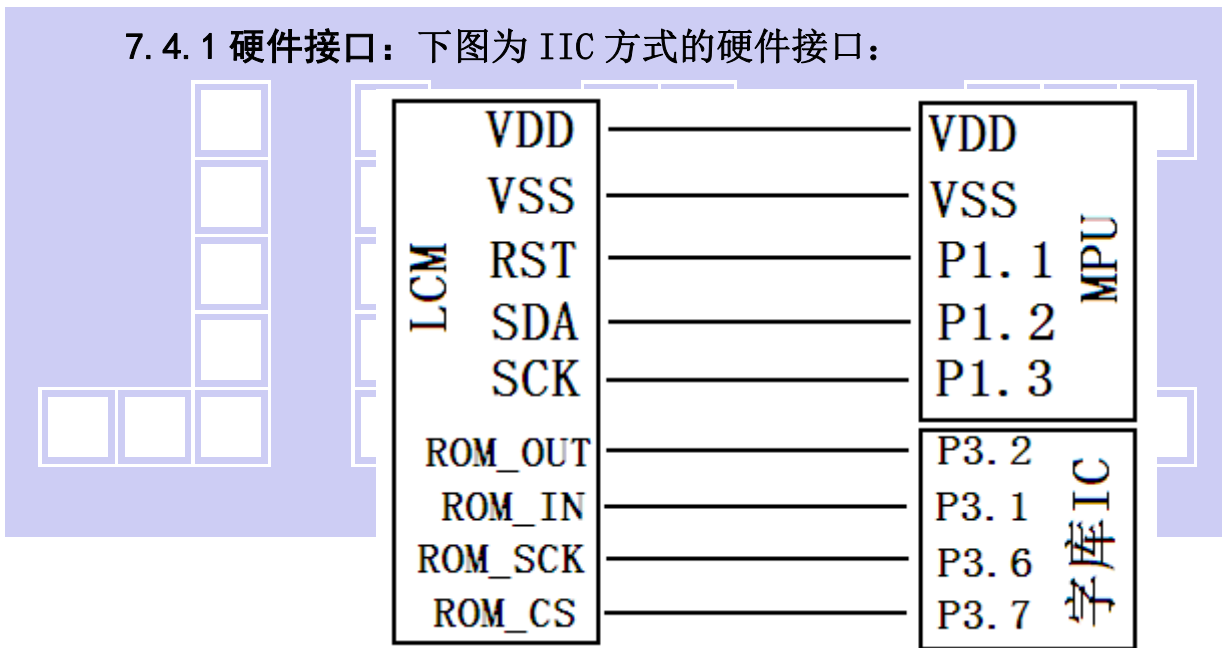


```

{
    char i;
    CS=0;
    RS=1;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        SCK=0;
        if(data1&0x80) SDA=1;
        else SDA=0;
        SCK=1;
        //    delay_us(1);
        data1=data1<<=1;
    }
}
    
```

### 7.4 当 LCD 驱动 IC 采用 IIC 接口方式时的硬件设计及例程：

#### 7.4.1 硬件接口：下图为 IIC 方式的硬件接口：



#### 7.4.2、以下为 IIC 接口方式范例程序

与串行方式相比较，只需改变接口顺序以及传送数据、传送命令这两个函数即可：

```

/* 液晶模块型号：JLX16080G-9801-PL-IIC
   IIC 行接口
   驱动 IC 是：ST75256
   字库 IC 是：JLX-GB2312-3207
   单片机型号：STC15W4K56S4，选择使用内部 IRC 时钟，频率：11.0592MHZ
   版权所有：晶联讯电子；网址 http://www.jlxlcd.cn;
*/
#include <STC15F2K60S2.H>
#include <intrins.h>
    
```

```

#include <chinese_code.h>
//=====ST75256-I2C 测架接口=====
sbit RST=P1^1;      /*对应LCD的RST引脚*/
sbit SCK=P1^3;      /*对应LCD的D0引脚*/
sbit SDA=P1^2;      /*对应LCD的D1、D2、D3引脚*/
sbit key=P2^0;      /*按键接口，P2.0口与GND之间接一个按键*/

sbit Rom_IN=P3^2;   /*字库IC接口定义:Rom_IN就是字库IC的SI*/
sbit Rom_OUT=P3^1;  /*字库IC接口定义:Rom_OUT就是字库IC的SO*/
sbit Rom_SCK=P3^0;  /*字库IC接口定义:Rom_SCK就是字库IC的SCK*/
sbit Rom_CS=P1^0;   /*字库IC接口定义Rom_CS就是字库IC的CS#*/
    
```

```

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long
    
```

```
void transfer(int data1)
```

```

{
    int i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        scl=0;
        if(data1&0x80) sda=1;
        else sda=0;
        scl=1;
        scl=0;
        data1=data1<<1;
    }
    sda=0;
    scl=1;
    scl=0;
}
    
```

```
void start_flag()
```

```

{
    scl=1;      /*START FLAG*/
    sda=1;      /*START FLAG*/
    sda=0;      /*START FLAG*/
}
    
```

```
void stop_flag()
```

```

{
    scl=1;      /*STOP FLAG*/
    sda=0;      /*STOP FLAG*/
    sda=1;      /*STOP FLAG*/
}
    
```





}

//写命令到液晶显示模块

```
void transfer_command(uchar com)
```

```
{
```

```
    start_flag();
```

```
    transfer(0x78);
```

```
    transfer(0x80);
```

```
    transfer(com);
```

```
    stop_flag();
```

```
}
```

//写数据到液晶显示模块

```
void transfer_data(uchar dat)
```

```
{
```

```
    start_flag();
```

```
    transfer(0x78);
```

```
    transfer(0xC0);
```

```
    transfer(dat);
```

```
    stop_flag();
```

```
}
```

