JLX320-04103-PC 使用说明书

(IPS 全视角带字库 IC)

目 录

1．字库

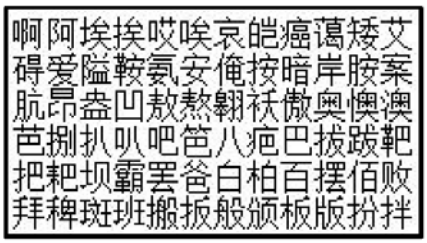
字库 IC(IC 型号：JLX-GB2312-3205，此 IC 为可选的配件)自带字库内容：

分类	字库	字号	字符数	字体	排列方式	备注
ASCII	ASCII	5x7	96	标准	W-横置横排	
	ASCII	7x8	96	标准	W-横置横排	
	ASCII	6x12	96	标准	W-横置横排	
	ASCII	8x16	96	标准	W-横置横排	
	ASCII	12x24	96	标准	W-横置横排	
	ASCII	16x32	96	标准	W-横置横排	
	ASCII	12点阵不等宽	96	Arial（方头）	W-横置横排	
	ASCII	12点阵不等宽	96	Times new Roman（白正）	W-横置横排	
	ASCII	16点阵不等宽	96	Arial（方头）	W-横置横排	
	ASCII	16点阵不等宽	96	Times new Roman（白正）	W-横置横排	
	ASCII	24点阵不等宽	96	Arial（方头）	W-横置横排	
	ASCII	24点阵不等宽	96	Times new Roman（白正）	W-横置横排	
	ASCII	32点阵不等宽	96	Arial（方头）	W-横置横排	
	ASCII	32点阵不等宽	96	Times new Roman（白正）	W-横置横排	
汉字字符集	GB2312 汉字	12x12	6763	宋体	W-横置横排	
		16x16	6763	宋体	W-横置横排	
		24x24	6763	宋体	W-横置横排	
		32x32	6763	宋体	W-横置横排	
	GB2312 字符	12x12	846	宋体	W-横置横排	
		16x16	846	宋体	W-横置横排	
		24x24	846	宋体	W-横置横排	
		32x32	846	宋体	W-横置横排	
	国标扩展字符	6x12	126	宋体	W-横置横排	
		8x16	126	宋体	W-横置横排	
		12x24	126	宋体	W-横置横排	
		16x32	126	宋体	W-横置横排	

字型样张

11X12 点 GB2312 汉字

15X16 点 GB2312 汉字



24X24 点 GB2312 汉字

32X32 点 GB2312 汉字

5x7 点 ASCII 字符

7x8 点 ASCII 字符

6x12 点 ASCII 字符

8x16 点 ASCII 字符

12 点阵不等宽 ASCII 方头

16 点阵不等宽 ASCII 方头

2. 外形尺寸及接口引脚功能

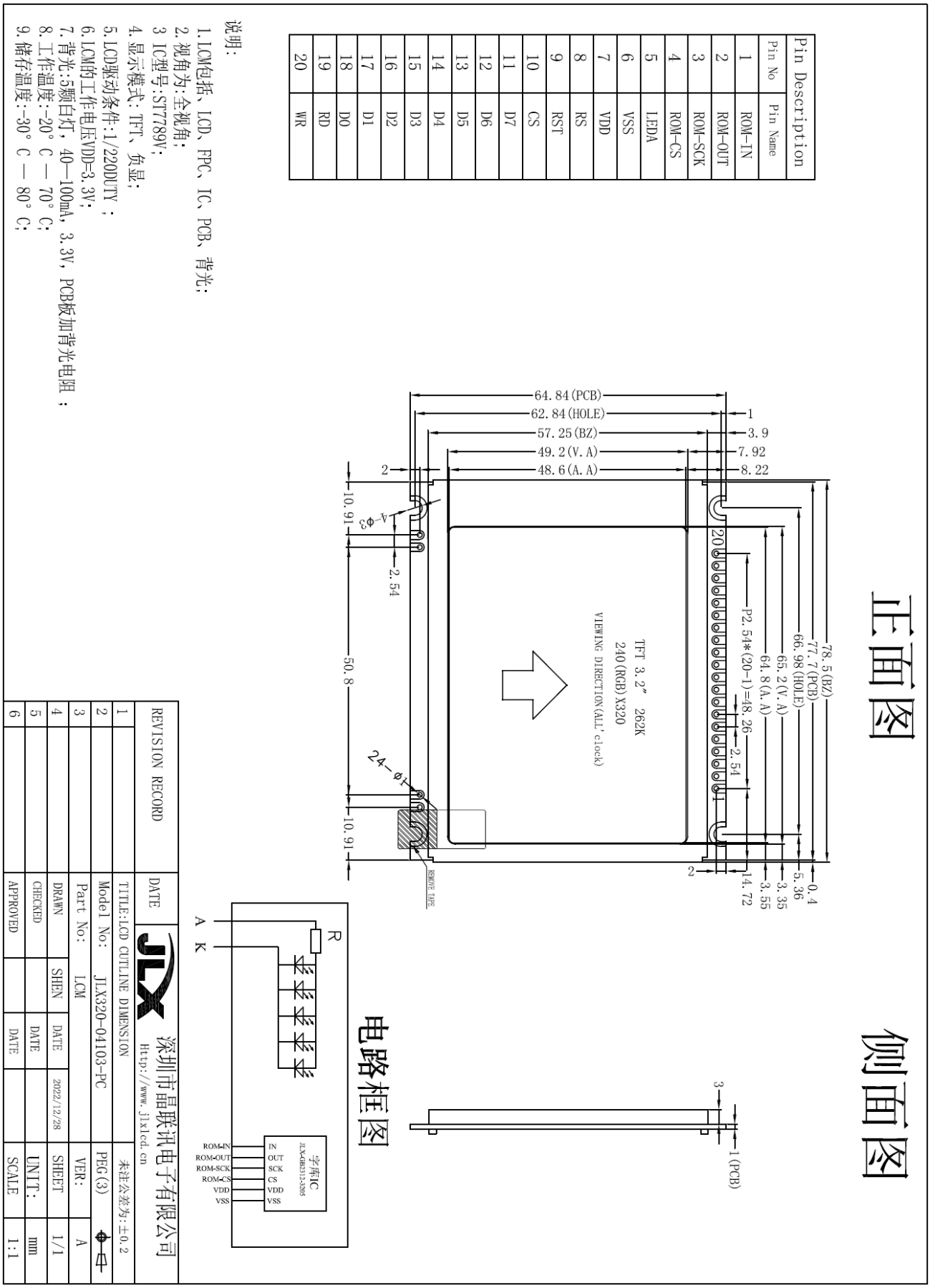


图 1. 外形尺寸

模块的接口引脚功能

表 1：模块的接口引脚功能

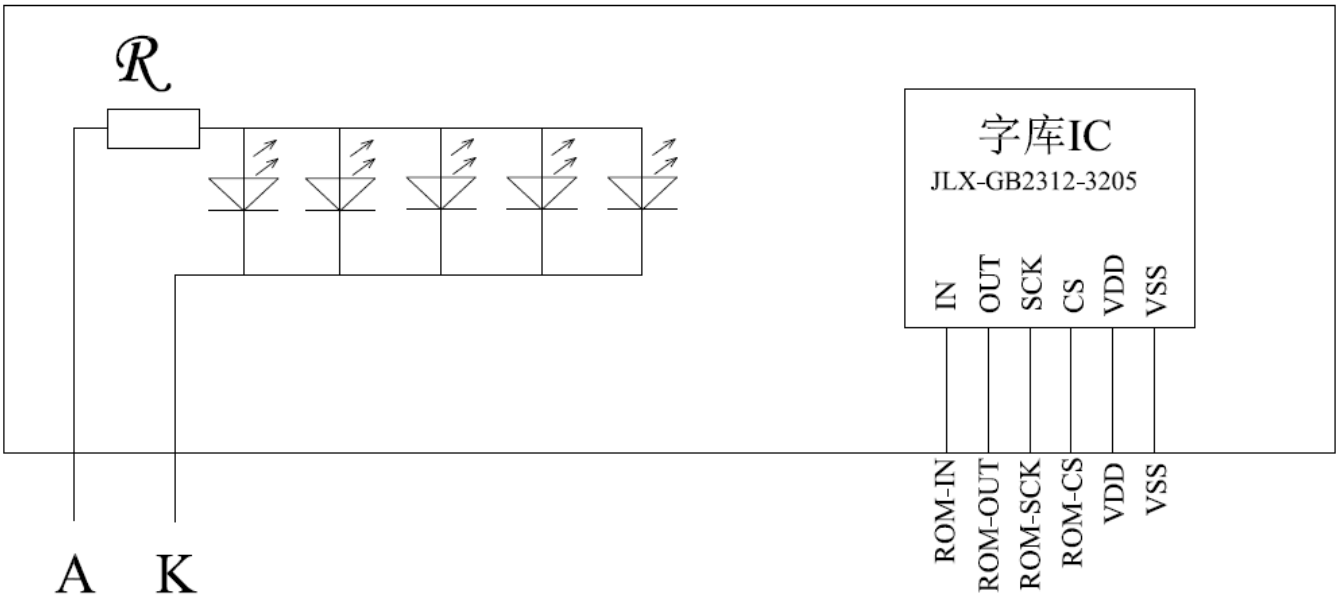
引 线 号	符 号	名 称	功 能
1	ROM_IN	字库 IC 接口	字库串行数据输入。
2	ROM_OUT	字库 IC 接口	字库串行数据输出。
3	ROM_SCK	字库 IC 接口	字库串行时钟。
4	ROM_CS	字库 IC 接口	字库片选输入。
5	LEDA	背光电源	背光电源正极，3.3V
6	VSS	接地	0V
7	VDD	电路电源	3.3V
8	A0（RS）	寄存器选择信号	H:数据寄存器 0:指令寄存器（IC 资料上所写为”A0”）
9	RST	复位	低电平复位，复位完成后，回到高电平，液晶模块开始工作
10	CS	片选	低电平片选
11-18	D7-D0	I/O	数据总线 DB7-DB0
19	RD	读	读功能
20	WR	写	写功能

3. 基本原理

3.1 液晶屏（LCD）

在 LCD 上排列着 320×240 点阵,240 个列信号与驱动 IC 相连，320 个行信号也与驱动 IC 相连，IC 邦定在 LCD 玻璃上（这种加工工艺叫 COG）.

电路框图



3.3 背光参数

该型号液晶模块带 LED 背光源。它的性能参数如下:
工作温度:-20∽+70℃;
存储温度:-30∽+80℃;
背光板是白色。
正常工作电流为：50∽100mA（LED 灯数共 5 颗,每颗灯是 10～20 mA）
工作电压：同 VDD 电压（LED 灯本身的电压是 3.0V，但是因为在 PCB 上已加了限流电阻，所以可以同 VDD 电压);

4. 技术参数

4.1 最大极限参数（超过极限参数则会损坏液晶模块）

名称	符号	标准值			单位
		最小	典型	最大	
电路电源	VDD	-0.3	3.3	3.6	V
工作温度		-20	+25	+70	℃
储存温度		-30	+25	+80	℃

表 2：最大极限参数

4.2 直流（DC）参数

名 称	符 号	测 试 条 件	标 准 值			单位
			最小	典型值	最大	
工作电压	VDD		2.8	3.3	3.6	V
背光工作电压	VLED		2.9	3.0	3.1	V
背光工作电流	ILED	VLED=3.0V， 共 5 颗 LED 灯并联	40	75	100	mA

表 3：直流（DC）参数

4.3 LCD 驱动 IC 指令表详见“JLX320-04103-PN”的中文说明书

5.1 字库 IC（JLX-GB2312-3205）的操作指令及点阵数据的调用方法：

5．1．1 字库 IC 的操作指令只有两条，两条只选一条进行使用，操作指令表如下：

Instruction Set

Instruction	Description	Instruction Code(One-Byte)		Address Bytes	Dummy Bytes	Data Bytes
READ	Read Data Bytes	0000 0011	03 h	3	—	1 to ∞
FAST_READ	at Higher Speed	0000 1011	0B h	3	1	1 to ∞

Read Data Bytes

所有对本芯片 SPI 接口的操作只有 2 个，那就是 Read Data Bytes (READ “一般读取”)和 Read Data Bytes at Higher Speed (FAST_READ “快速读取点阵数据”)。.

以下分别介绍一般读取和快速读取：

6．2.1.1 Read Data Bytes（一般读取）

Read Data Bytes 需要用指令码来执行每一次操作。READ 指令的时序如下(图)：

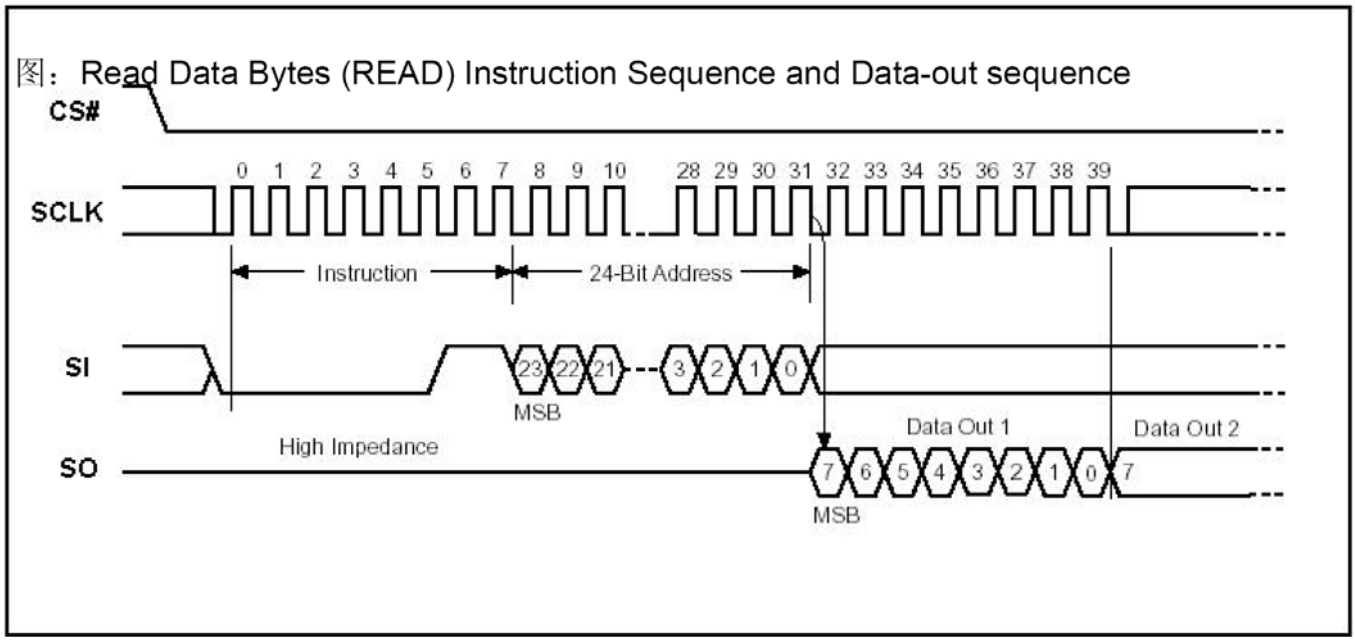
首先把片选信号（CS#）变为低，紧跟着的是 1 个字节的命令字（03 h）和 3 个字节的地址和通过串行数据输入引脚（SI）移位输入，每一位在串行时钟（SCLK）上升沿被锁存。

然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚（SO）移位输出，每一位在串行时钟（SCLK）下降沿被移出。

读取字节数据后，则把片选信号（CS#）变为高，结束本次操作。

如果片选信号（CS#）继续保持为底，则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚（SO）移位输出。

图：Read Data Bytes (READ) Instruction Sequence and Data-out sequence



6.2.1.2 Read Data Bytes at Higher Speed（快速读取点阵数据）

Read Data Bytes at Higher Speed 需要用指令码来执行操作。READ_FAST 指令的时序如下(图)：

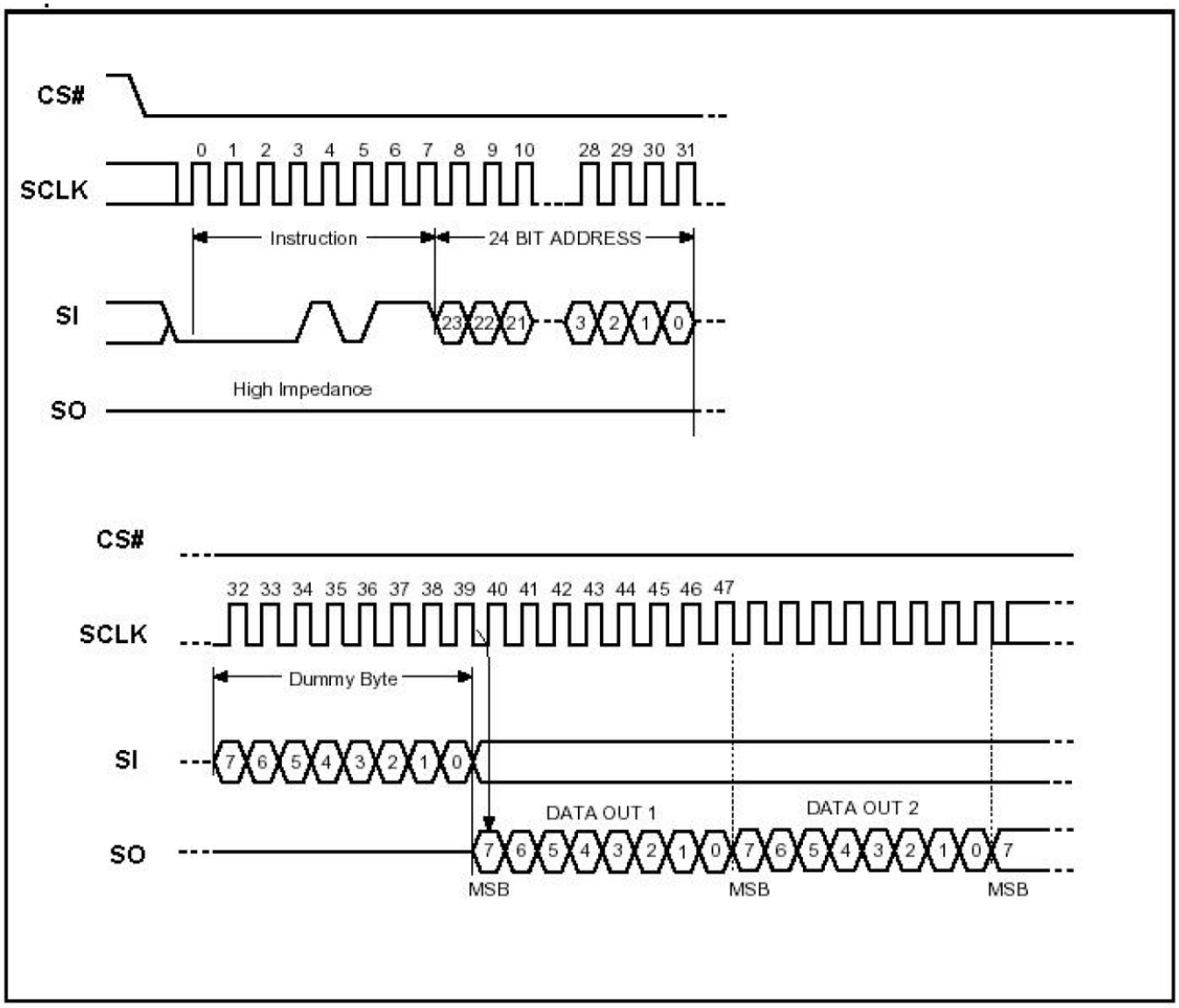
首先把片选信号（CS#）变为低，紧跟着的是 1 个字节的命令字（0B h）和 3 个字节的地址以及一个字节 Dummy Byte 通过串行数据输入引脚（SI）移位输入，每一位在串行时钟（SCLK）上升沿被锁存。

然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚（SO）移位输出，每一位在串行时钟（SCLK）下降沿被移出。

如果片选信号（CS#）继续保持为底，则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚（SO）移位输出。例：读取一个 15x16 点阵汉字需要 32Byte，则连续 32 个字节读取后结束一个汉字的点阵数据读取操作。

如果不需要继续读取数据，则把片选信号（CS#）变为高，结束本次操作。

图：Read Data Bytes at Higher Speed (READ_FAST) Instruction Sequence and Data-out sequence



5.2.1字库调用方法：

5.2.2.1 汉字点阵排列格式

每个汉字在芯片中是以汉字点阵字模的形式存储的，每个点用一个二进制位表示，存 1 的点，当显示时可以在屏幕上显示亮点，存 0 的点，则在屏幕上不显示。点阵排列格式为横置横排：即一个字节的高位表示左面的点，低位表示右面的点（如果用户按 word mode 读取点阵数据，请注意高低字节的顺序），排满一行的点后再排下一行。这样把点阵信息用来直接在显示器上按上述规则显示，则将出现对应的汉字。

5.2.2.2 11X12 点、15X16点、24X24点、32X32点汉字及5X7 点、7X8 点、6X12点、12X24点字符、12 点阵不等宽字符、16点阵不等宽字符的排列格式：详见字库IC资料（JLX-GB2312-32S4W）的第19-26页。

6.2.2.3 汉字点阵字库地址表如下：

NO.	字库内容	编码体系	字符数	起始地址	参考算法
1	12x12点阵GB2312字库	GB2312	6763+846	0x00000	4.1.1
2	15x16点阵GB2312字库	GB2312	6763+846	0x2C9D0	4.1.2
3	24x24点阵GB2312字库	GB2312	6763+846	0x68190	4.1.3
4	32x32点阵GB2312字库	GB2312	6763+846	0xEDF00	4.1.4
5	6x12点阵国标扩展字符	GB2312	126	0x1DBE0C	4.1.5
6	6x12点阵ASCII标准字符	ASCII	96	0x1DBE00	4.2.3
7	12点阵不等宽ASCII方头（Arial）字符	ASCII	96	0x1DC400	4.2.7
8	12点阵不等宽ASCII白正（Time）字符	ASCII	96	0x1DCDC0	4.2.8
9	8x16点阵国标扩展字符	GB2312	126	0x1DD790	4.1.6
10	8x16点阵ASCII标准字符	ASCII	96	0x1DD780	4.2.4
11	5x7点阵ASCII标准字符	ASCII	96	0x1DDF80	4.2.1
12	7x8点阵ASCII标准字符	ASCII	96	0x1DE280	4.2.2
13	16点阵不等宽ASCII方头（Arial）字符	ASCII	96	0x1DE580	4.2.9
14	16点阵不等宽ASCIII白正（Time）字符	ASCII	96	0x1DF240	4.2.10
15	12x24点准国标扩展字符	GB2312	126	0x1DFF30	4.1.8
16	12x24点阵ASCII字符	ASCII	96	0x1DFF00	4.2.5
17	24点阵不等宽ASCII方头（Arial）字符	ASCII	96	0x1E22D0	4.2.11
18	24点阵不等宽ASCII白正（Time）字符	ASCII	96	0x1E3E90	4.2.12
19	16x32点准国标扩展字符	GB2312	126	0x1E5A90	4.1.9
20	16x32点阵ASCII字符	ASCII	96	0x1E5A50	4.2.6
21	32点阵不等宽ASCII方头（Arial）字符	ASCII	96	0x1E99D0	4.2.13
22	32点阵不等宽ASCII白正（Time）字符	ASCII	96	0x1ECA90	4.2.14
23	保留区			0x1EFB50	
24	8x16点阵GB2312特殊字符	GB2312	64	0x1F2880	4.1.7
25	保留区			0x1F7CC8	

5.2.2.4 字符在芯片中的地址计算方法：

用户只要知道字符的内码，就可以计算出该字符点阵在芯片中的地址，然后就可从该地址连续读出点阵信息用于显示。

举例说明:15X16 点 **GB2312** 标准点阵字库：

参数说明：

GBCode表示汉字内码。

MSB 表示汉字内码GBCode的高8bits。

LSB 表示汉字内码GBCode 的低8bits。

Address 表示汉字或ASCII字符点阵在芯片中的字节地址。

BaseAdd：说明点阵数据在字库芯片中的起始地址。

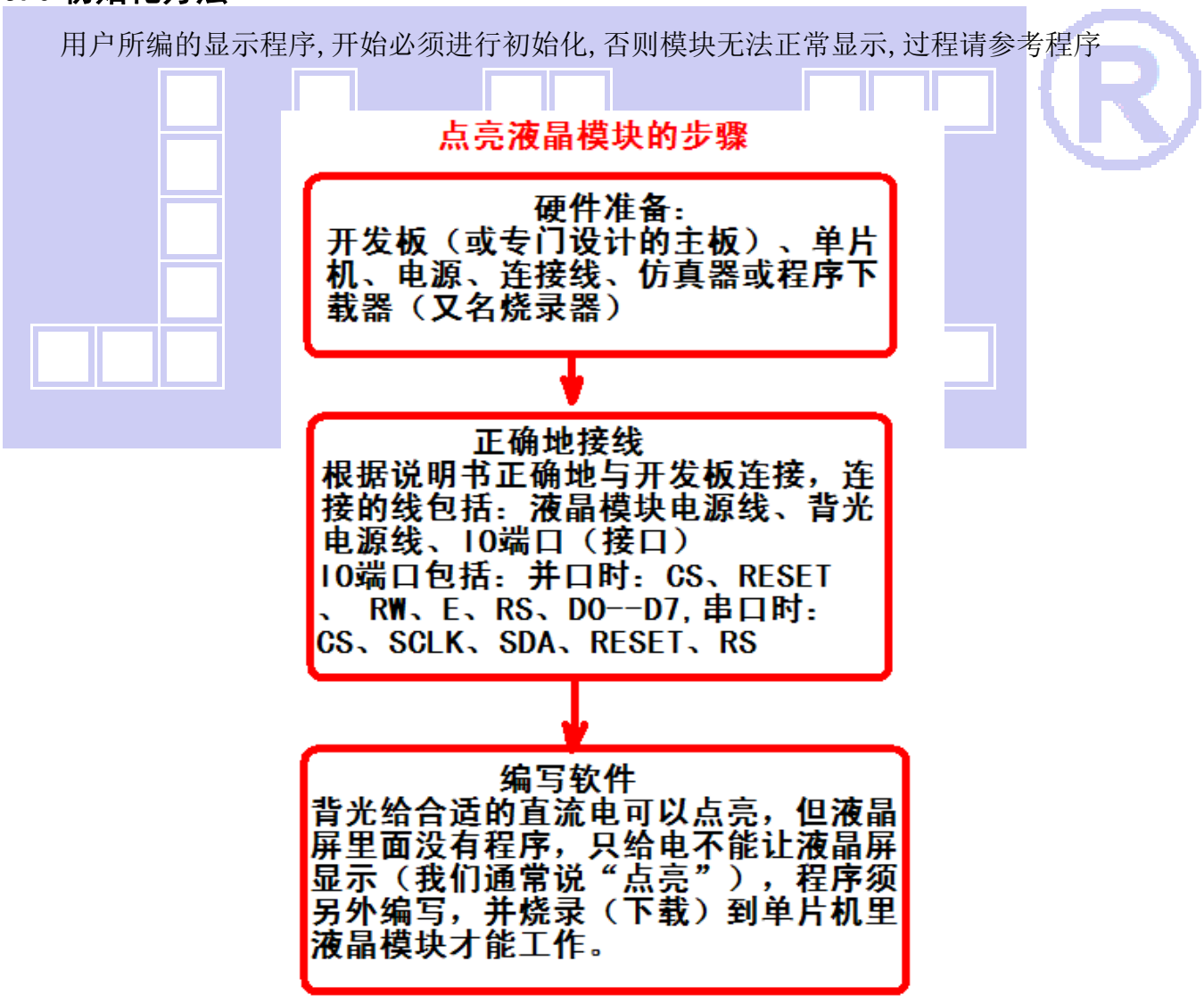
计算方法：

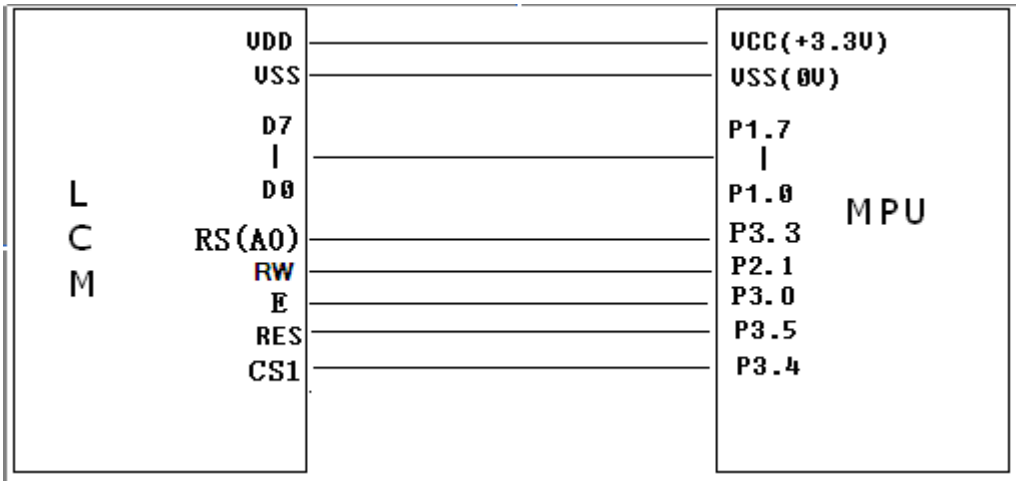
```
BaseAdd=0x2C9D0;
if(MSB >=0xA1 && MSB <= 0Xa9 && LSB >=0xA1)
    Address =( (MSB - 0xA1) * 94 + (LSB - 0xA1))*32+ BaseAdd;
else if(MSB >=0xB0 && MSB <= 0xF7 && LSB >=0xA1)
    Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1)+ 846)*32+ BaseAdd;
```

详见字库IC资料（JLX-GB2312-2） 的第28-33页。

5.3 初始化方法

用户所编的显示程序,开始必须进行初始化,否则模块无法正常显示,过程请参考程序





点亮液晶模块的编程步骤

5.4 程序举例:

```
//====================================
//液晶模块型号：JLX320-04103-PC
#include <reg51.h>
```

```
#include <chinese_code.h>

//液晶屏 IC 所需要的信号线的接口定义
sbit DCO=P3^3;          //RS/AO
sbit WRO=P2^1;          //RW
sbit RDO=P3^0;          //E
sbit CSO=P3^4;          //CS1
sbit reset=P3^5;        //RES
sbit key=P2^0;          //P2.0 口与 GND 之间接一个按键

sbit Rom_IN=P3^1;   //字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI
sbit Rom_OUT=P3^2;  //字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 SO
sbit Rom_SCK=P3^7;   //字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK
sbit Rom_CS=P3^6;    //字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS#

void transfer_command(int com1)
{
      CSO = 0;
      DCO = 0;
      RDO = 1;
      P1=com1;
      WRO = 0;
      WRO = 1;
      CSO = 1;
}

void transfer_data(int data1)
{

    CSO = 0;
      DCO = 1;
      RDO = 1;
      P1=data1;
      WRO = 0;
      WRO = 1;
      CSO = 1;
}

//===传 16 位指令，16 位指令一起赋值
void transfer_command_16(uint com_16bit)
{
      transfer_command(com_16bit >>8); //先传高 8 位
      transfer_command(com_16bit );          //再传低 8 位
}

//连写 2 个字节（即 16 位）数据到 LCD 模块
void transfer_data_16(uint data_16bit)
```

```
{
      transfer_data(data_16bit>>8);
      transfer_data(data_16bit);
}

//===发送 1 个字节的指令及 1 个字节的数据==========
void Lcd_Write_Com_Data(uint com,uint val)
{
      transfer_command_16(com);   //先传指令
    transfer_data_16(val);        //再传数据
}

void delay(long i)
{
      int j,k;
      for(j=0;j<i;j++)
      for(k=0;k<110;k++);
}

void delay_us(long i)
{
      int j,k;
      for(j=0;j<i;j++)
      for(k=0;k<10;k++);
}

void Switch()
{
// repeat:
//    if (key==1) goto repeat;
//    else
    delay(3000);
}

void lcd_initial()
{
      reset=0;
      delay(200);
      reset=1;
      delay(200);
//************* Start Initial Sequence **********//

//-------------------------display and color format setting--------------------------------//
      transfer_command(0x36);      //行扫描顺序及 RGB，列扫描顺序，横放/竖放
      transfer_data(0x00);
      transfer_data(0x48);
```

```
    transfer_command(0xB6);     //显示功能设置：列/行 显示顺序
    transfer_data(0x0A);
    transfer_data(0x82);        //改变 SOURCE 线的方向：0xa2：左到右，0x82：右到左

    transfer_command(0x3a);     //256K 16bit/pixel
    transfer_data(0x05);
//--------------------------------ST7789V Frame rate setting-----------------------------------//
    transfer_command(0xb2);
    transfer_data(0x0c);
    transfer_data(0x0c);
    transfer_data(0x00);
    transfer_data(0x33);
    transfer_data(0x33);
    transfer_command(0xb7);
    transfer_data(0x35);
//---------------------------------ST7789V Power setting---------------------------------------//
    transfer_command(0xbb);
    transfer_data(0x28);
    transfer_command(0xc0);
    transfer_data(0x2c);
    transfer_command(0xc2);
    transfer_data(0x01);
    transfer_command(0xc3);
    transfer_data(0x10);
    transfer_command(0xc4);
    transfer_data(0x20);
    transfer_command(0xc6);
    transfer_data(0x0f);
    transfer_command(0xd0);
    transfer_data(0xa4);
    transfer_data(0xa1);
//--------------------------------ST7789V gamma setting---------------------------------------//
    transfer_command(0xe0);
    transfer_data(0xd0);
    transfer_data(0x00);
    transfer_data(0x02);
    transfer_data(0x07);
    transfer_data(0x0a);
    transfer_data(0x28);
    transfer_data(0x32);
    transfer_data(0x44);
    transfer_data(0x42);
    transfer_data(0x06);
    transfer_data(0x0e);
    transfer_data(0x12);
    transfer_data(0x14);
    transfer_data(0x17);
```

```
    transfer_command(0xe1);
    transfer_data(0xd0);
    transfer_data(0x00);
    transfer_data(0x02);
    transfer_data(0x07);
    transfer_data(0x0a);
    transfer_data(0x28);
    transfer_data(0x31);
    transfer_data(0x54);
    transfer_data(0x47);
    transfer_data(0x0e);
    transfer_data(0x1c);
    transfer_data(0x17);
    transfer_data(0x1b);
    transfer_data(0x1e);

    transfer_command(0x21);    //这条指令很重要，不加显示异常，开负显
    transfer_command(0x11);    //退出睡眠
    delay(200);
    transfer_command(0x29);    //打开显示
}

//定义窗口坐标：开始坐标（XS,YS)以及窗口大小（x_total,y_total）
void lcd_address(int XS,int YS,int x_total,int y_total)
{
    int XE,YE;
    XE=XS+x_total-1;
    YE=YS+y_total-1;
    transfer_command(0x2a);          // 设置 X 开始及结束的地址
    transfer_data_16(XS); // X 开始地址(16 位)
    transfer_data_16(XE); // X 结束地址(16 位)

    transfer_command(0x2b);          // 设置 Y 开始及结束的地址
    transfer_data_16(YS); // Y 开始地址(16 位)
    transfer_data_16(YE); // Y 结束地址(16 位)

    transfer_command(0x2c);         // 写数据开始
}

void mono_transfer_data_16(int mono_data,int font_color,int back_color)
{
    int i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        if(mono_data&0x80)
        {
```

```
                transfer_data_16(font_color);     //当数据是 1 时，显示字体颜色
            }
            else
            {
                transfer_data_16(back_color);     //当数据是 0 时，显示底色
            }
            mono_data<<=1;
        }
}

//全屏显示一种颜色
void display_color(int color_data)
{
      int i,j;
      lcd_address(0,0,320,240);
      for(i=0;i<240;i++)
      {
            for(j=0;j<320;j++)
            {
                transfer_data_16(color_data);
            }
      }
}

//全屏显示一种颜色
void display_color1(int color_data)
{
    int i,j;
      lcd_address(0,0,240,320);
      for(i=0;i<320;i++)
      {
            for(j=0;j<240;j++)
            {
                transfer_data_16(color_data);
            }
      }
}

void display_white(void)
{
     int i,j;
    transfer_command(0x2c);
    for(i=0;i<240;i++)
       {
            for(j=0;j<320;j++)
            {
              transfer_data_16(0xffff);
```

```
        }

    }
}

//显示一幅彩图
void display_image(int x,int y,uchar *dp)
{
    uchar i,j,k=0;
    lcd_address(x,y,120,160);
    for(i=0;i<120;i++)
    {
        for(j=0;j<160;j++)
        {
            transfer_data(*dp);          //传一个像素的图片数据的高位
            dp++;
            transfer_data(*dp);          //传一个像素的图片数据的低位
            dp++;
        }
    }
}

/****送指令到晶联讯字库 IC***/
void send_command_to_ROM( uint datu )
{
    uint i;
    for(i=0;i<8;i++ )
    {
        if(datu&0x80)
            Rom_IN = 1;
        else
            Rom_IN = 0;
            datu = datu<<1;
            Rom_SCK=0;
            Rom_SCK=1;
//          delay_us(5);

    }
}

/****从晶联讯字库 IC 中取汉字或字符数据（1 个字节）***/
static uchar get_data_from_ROM( )
{

    uint i;
    uint ret_data=0;
    Rom_SCK=1;
```

```
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        Rom_OUT=1;
        Rom_SCK=0;
        ret_data=ret_data<<1;
        if( Rom_OUT )
            ret_data=ret_data+1;
        else
            ret_data=ret_data+0;
        Rom_SCK=1;
//      delay_us(5);
    }
    return(ret_data);
}

//从指定地址读出 32x32 点阵字符的数据写到液晶屏指定（y,x)座标中
void get_and_write_32x32(ulong fontaddr,uint x,uint y,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);      //地址的高 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);         //地址的中 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                //地址的低 8 位,共 24 位

    for(j=0;j<32;j++)
    {
        lcd_address(y,x+j,32,32);
        for(i=0;i<4;i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            mono_transfer_data_16(disp_data,font_color,back_color); //这一句相当于写了一行 8 个像素点的数据。
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

//从指定地址读出 16x32 点阵字符的数据写到液晶屏指定（y,x)座标中
void get_and_write_16x32(ulong fontaddr,uint x,uint y,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);      //地址的高 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);         //地址的中 8 位,共 24 位
```

```
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                    //地址的低 8 位,共 24 位

    for(j=0;j<32;j++)
    {
        lcd_address(y,x+j,32,16);
        for(i=0; i<2; i++ )
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            mono_transfer_data_16(disp_data,font_color,back_color); //这一句相当于写了一行 8 个像素点的数据。
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

//从指定地址读出 24x24 点阵字符的数据写到液晶屏指定（y,x)座标中
void get_and_write_24x24(ulong fontaddr,uint x,uint y,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);    //地址的高 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);       //地址的中 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                    //地址的低 8 位,共 24 位

    for(j=0;j<24;j++)
    {
        lcd_address(y,x+j,24,24);
        for(i=0; i<3; i++ )
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            mono_transfer_data_16(disp_data,font_color,back_color); //这一句相当于写了一行 8 个像素点的数据。
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

//从指定地址读出 12x24 点阵字符的数据写到液晶屏指定（y,x)座标中
void get_and_write_12x24(ulong fontaddr,uint x,uint y,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);    //地址的高 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);       //地址的中 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                    //地址的低 8 位,共 24 位

    for(j=0;j<24;j++)
```

```
    {
        lcd_address(y,x+j,24,12);
        for(i=0; i<2; i++ )
       {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            mono_transfer_data_16(disp_data,font_color,back_color); //这一句相当于写了一行 8 个像素点的数据。
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

//从指定地址读出 16x16 点阵字符的数据写到液晶屏指定（y,x)座标中
void get_and_write_16x16(ulong fontaddr,uint x,uint y,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);      //地址的高 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);         //地址的中 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                //地址的低 8 位,共 24 位

    for(j=0;j<16;j++)
    {
        lcd_address(y,x+j,16,16);
        for(i=0; i<2; i++ )
       {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            mono_transfer_data_16(disp_data,font_color,back_color); //这一句相当于写了一行 8 个像素点的数据。
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

//从指定地址读出 8x16 点阵字符的数据写到液晶屏指定（y,x)座标中
void get_and_write_8x16(ulong fontaddr,uint x,uint y,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);      //地址的高 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);         //地址的中 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                //地址的低 8 位,共 24 位

    for(j=0;j<16;j++)
    {
        lcd_address(y,x+j,16,8);
        for(i=0; i<1; i++ )
```

```
        {
              disp_data=get_data_from_ROM();
              mono_transfer_data_16(disp_data,font_color,back_color); //这一句相当于写了一行 8 个像素点的数据。
         }
    }
    Rom_CS=1;
}

//从指定地址读出 12x12 点阵字符的数据写到液晶屏指定（y,x)座标中
void get_and_write_12x12(ulong fontaddr,uint x,uint y,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);      //地址的高 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);         //地址的中 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                //地址的低 8 位,共 24 位

    for(j=0;j<12;j++)
    {
        lcd_address(y,x+j,12,12);
        for(i=0; i<2; i++ )
        {
              disp_data=get_data_from_ROM();
              mono_transfer_data_16(disp_data,font_color,back_color); //这一句相当于写了一行 8 个像素点的数据。
         }
    }
    Rom_CS=1;
}

//从指定地址读出 6x12 点阵字符的数据写到液晶屏指定（y,x)座标中
void get_and_write_6x12(ulong fontaddr,uint x,uint y,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i,j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);      //地址的高 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);         //地址的中 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                //地址的低 8 位,共 24 位

    for(j=0;j<12;j++)
    {
        lcd_address(y,x+j,12,6);
        for(i=0; i<1; i++ )
        {
              disp_data=get_data_from_ROM();
              mono_transfer_data_16(disp_data,font_color,back_color); //这一句相当于写了一行 8 个像素点的数据。
```

```
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定（y,x)座标中
void get_and_write_5x8(ulong fontaddr,uint x,uint y,uint font_color,uint back_color)
{
    uint j,disp_data;
    Rom_CS = 0;
    //Rom_SCK=0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);      //地址的高 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);         //地址的中 8 位,共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);                    //地址的低 8 位,共 24 位

    for(j=0;j<8;j++)
    {
        lcd_address(y,x+j,8,5);
        disp_data=get_data_from_ROM();
        mono_transfer_data_16(disp_data,font_color,back_color); //这一句相当于写了一行 8 个像素点的数据。
    }
    Rom_CS=1;
}

/***********/
ulong  fontaddr;
//显示一串 32x32 点阵的汉字或 16x32 点阵的 ASCII 码
void disp_GB2312_32x32_string(uint y,uint x,uchar *text,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i= 0;
    while((text[i]>0x00))
    {
        if( ((text[i]>=0xb0) && (text[i]<=0xf7) ) && (text[i+1]>=0xa1) )
        {
            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*128);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr+0Xedf00);

            get_and_write_32x32(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
            i+=2;
            x+=32;
        }

        else if(( (text[i]>=0xa1) && (text[i]<=0xa9) ) && (text[i+1]>=0xa1) )
        {
```

```
            fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*128);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr+0Xedf00);

            get_and_write_32x32(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
            i+=2;
            x+=32;
        }

        else if( (text[i]>=0x20) && (text[i]<=0x7e) )
        {
            fontaddr = (text[i]- 0x20);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*64);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr+0x1e5a50);

            get_and_write_16x32(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
            i+=1;
            x+=16;
        }

        else
            i++;
    }
}

//显示一串 24x24 点阵的汉字或 12x24 点阵的 ASCII 码
void disp_GB2312_24x24_string(uint y,uint x,uchar *text,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i= 0;
    while((text[i]>0x00))
    {
        if( ((text[i]>=0xb0) && (text[i]<=0xf7) ) && (text[i+1]>=0xa1) )
        {
            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*72);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr+0X068190);

            get_and_write_24x24(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
            i+=2;
            x+=24;
        }

        else if(( (text[i]>=0xa1) && (text[i]<=0xa9) ) && (text[i+1]>=0xa1) )
        {
```

```
                fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
                fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
                fontaddr = (ulong)(fontaddr*72);
                fontaddr = (ulong)(fontaddr+0X068190);

                get_and_write_24x24(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
                i+=2;
                x+=24;
            }

            else if( (text[i]>=0x20) && (text[i]<=0x7e) )
            {
                fontaddr = (text[i]- 0x20);
                fontaddr = (ulong)(fontaddr*48);
                fontaddr = (ulong)(fontaddr+0x1dff00);
                get_and_write_12x24(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
                i+=1;
                x+=12;
            }

            else
                i++;
        }
}

//=====从字库读数据，显示 16*16 点阵的汉字或 8*16 点阵的数字=======
void disp_GB2312_16x16_string(uint y,uint x,uchar *text,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i= 0;
    while((text[i]>0x00))
    {

        if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*32);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr+0x2c9d0);

            get_and_write_16x16(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
            i+=2;
            x+=16;
        }
        else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa9))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
```

```
            fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*32);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr+0x2c9d0);

            get_and_write_16x16(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
            i+=2;
            x+=16;
        }
        else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
        {
            fontaddr = (text[i]- 0x20);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*16);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr+0x1dd780);

            get_and_write_8x16(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
            i+=1;
            x+=8;
        }
        else
            i++;
    }
}

//=====从字库读数据，显示 12*12 点阵的汉字或 6*12 点阵的数字
void disp_GB2312_12x12_string(uint y,uint x,uchar *text,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i= 0;
    while((text[i]>0x00))
    {

        if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong)(fontaddr*24);
            fontaddr = (ulong)(fontaddr+0x00);

            get_and_write_12x12(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
            i+=2;
            x+=12;
        }
        else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa9))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
```

```
                fontaddr = (ulong)(fontaddr*24);
                fontaddr = (ulong)(fontaddr+0x00);

                get_and_write_12x12(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
                i+=2;
                x+=12;
            }
            else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
            {
                fontaddr = (text[i]- 0x20);
                fontaddr = (ulong)(fontaddr*12);
                fontaddr = (ulong)(fontaddr+0x1dbe00);

                get_and_write_6x12(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
                i+=1;
                x+=6;
            }
            else
                i++;
        }
}

//=====从字库读数据，显示 5*8 点阵的字
void disp_GB2312_5x8_string(uint y,uint x,uchar *text,uint font_color,uint back_color)
{
    uint i= 0;
    while((text[i]>0x00))
    {
            if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
            {
                fontaddr = (text[i]- 0x20);
                fontaddr = (ulong)(fontaddr*8);
                fontaddr = (ulong)(fontaddr+0x1ddf80);

                get_and_write_5x8(fontaddr,y,x,font_color,back_color);
                i+=1;
                x+=6;
            }
            else
                i++;
        }
}

void main(void)
{
    while(1)
    {
```

```
        lcd_initial();
    transfer_command(0x36);      //行扫描顺序及 RGB，列扫描顺序，横放/竖放
        display_color1(blue);        //显示全屏蓝色
       transfer_data(0x00);          //竖屏显示
    display_image(0,0,pic1);
        display_image(120,0,pic1);
        display_image(0,160,pic1);
        display_image(120,160,pic1);
        Switch();
    transfer_command(0x36);      //行扫描顺序及 RGB，列扫描顺序，横放/竖放
       transfer_data(0xA0);          //横屏显示
    display_color(blue);           //显示全屏蓝色
    disp_GB2312_32x32_string(  0,0," 晶联讯 3.2 寸 TFT 彩屏 ",red,yellow);//显示 32x32 点阵的字符串，括号内的参数分别是（y，x，数据指针，字体色，背景色）
        disp_GB2312_32x32_string( 32,0,"①32*32 点阵大汉字库",white,blue);  //显示 32x32 点阵的字符串，括号内的参数分别是（y，x，数据指针，字体色，背景色）
        disp_GB2312_32x32_string( 64,0,"  {[(<!#$%a01^&*>)]}",white,blue);//显示 32x32 点阵的字符串，括号内的参数分别是（y，x，数据指针，字体色，背景色）
        disp_GB2312_24x24_string(96,0,"②24*24 点阵中字国标汉字库",white,blue);        //显示 24x24 点阵的字符串，括号内的参数分别是(y，x，数据指针，字体色，背景色）
        disp_GB2312_24x24_string(120,0,"  {[(<!#$%ABCabc012^&*>)]}",white,blue);//显示 24x24 点阵的字符串，括号内的参数分别是（y，x，数据指针，字体色，背景色）
        disp_GB2312_16x16_string(148,0,"③16*16 点阵小字国标汉字库 GB2312",white,blue);//显示 16x16 点阵的字符串，括号内的参数分别是(y，x，数据指针，字体色，背景色）
        disp_GB2312_16x16_string(164,0,"  {[(<!#$%abcdefghiABCDEFGHI01234^&*>)]}",white,blue);
        disp_GB2312_12x12_string(184,0,"④12*12 点阵微小字国标汉字库 GB2312",white,blue);//显示 12x12 点阵的字符串，括号内的参数分别是（y，x，数据指针，字体色，背景色）
        disp_GB2312_12x12_string(200,0,"  {[(<!#$%abcdefghijklmnopqABCDEFGHIJKLMN01234^&*>)]}",white,blue);
        disp_GB2312_5x8_string  (220,0,"(5)5X8 dots format ASCII characters:[[(<!@#$-%^&*>)]]",white,blue); //显示 5x8 点阵的字符串，括号内的参数分别是（y，x，数据指针，字体色，背景色）
        Switch();
    display_color(blue);           //显示全屏蓝色
        disp_GB2312_24x24_string  (24*1,36,"  ((`'_\"``\"\"_'`))",white,blue);
        disp_GB2312_24x24_string  (24*2,36,"    )  -   -  (    ",white,blue);
        disp_GB2312_24x24_string  (24*3,36,"   /  (o _ o)  \\",white,blue);
        disp_GB2312_24x24_string  (24*4,36,"   \\    (o)    /" ,white,blue);
        disp_GB2312_24x24_string  (24*5,36,"   _'-._'='_.-'_ ",white,blue);
        disp_GB2312_24x24_string  (24*6,36," /`;#'#'#.-.#'#'#;`\\",white,blue);
        disp_GB2312_24x24_string  (24*7,36," \\_))   '#'   ((_/" ,white,blue);
        disp_GB2312_24x24_string  (24*8,36,"   #          #   ",white,blue);
        Switch();
        display_color(blue);        //显示全屏蓝色
        disp_GB2312_32x32_string(32*0,1, "我公司产品已广泛应用",white,blue);
        disp_GB2312_32x32_string(32*1,1, "于公共查询、监控、地",white,blue);
        disp_GB2312_32x32_string(32*2,1, "质、冶金、石油、化工",white,blue);                    //显示 16x16 点阵的字符串，括号内的参数分别是（y，x，数据指针，字体色，背景色）
        disp_GB2312_32x32_string(32*3,0, "交通、能源、工业自动",white,blue);
```

```
            disp_GB2312_32x32_string(32*4,0, "化、环保、医疗、电子",white,blue);
            disp_GB2312_32x32_string(32*5,0, "电信、煤矿、航海、体",white,blue);
            disp_GB2312_32x32_string(32*6,0, "育、教育、科研、保健",white,blue);
            disp_GB2312_16x16_string(16*14,0,"                              ",white,blue);
            Switch();
            display_color(blue);        //显示全屏蓝色
            disp_GB2312_12x12_string(12*0,0," 多年来，深圳市晶联讯电子有限公司凭借稳定、可靠的产品",white,blue);                    // 显 示
12x12 点阵的字符串，括号内的参数分别是（y，x，数据指针，字体色，背景色）
            disp_GB2312_12x12_string(12*1,0,"                                                  ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*2,0,"质量，优异的性价比，完善的售后服务，在广大用户中树立 ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*3,0,"                                                  ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*4,0,"了良好的品牌形象。能够为客户量身订做的产品设计理念， ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*5,0,"                                                  ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*6,0,"为广大用户提供了更加贴身的服务。产品的高可靠性和高稳 ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*7,0,"                                                  ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*8,0,"定性让每一位用户都倍感放心。                      ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*9,0,"                                                  ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*10,0,"经营宗旨：制造高品质产品及提供良好服务。        ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*11,0,"                                                 ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*12,0,"质量方针:客户至上，质量第一，持续改进，服务到位。 ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*13,0,"                                                 ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*14,0,"经营目标：做最好的模组公司，做客户信得过企业。    ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*15,0,"                                                 ",white,blue);
            disp_GB2312_12x12_string(12*16,0,"深圳市晶联讯电子有限公司热情欢迎新老客户垂询！    ",white,blue);
            Switch();
            display_color(0xf800);
            Switch();
            display_color(0x07e0);
            Switch();
            display_color(0x001f);
            Switch();
            display_color(0xffff);
            Switch();
        }
}
```

-END-